

# MetaWare Edu School

MetaWare Edu School 사용 매뉴얼

2026-08-21 기준 · 문서 36개  
<https://manual.vrware.world/metaware-edu-school>

# 목차

## 시작하기

- 회원가입
- 프로그램(최소 사양 및 권장 사양)
- 설치방법(모바일, 태블릿)
- 실행방법 (Web)
- 로그인
- 간편 회원가입
- 설정

## 전체구성

- 메인 화면
- Make It!
- Play it!
- Explore It!

## Make It!

- Make It! 모드
- 맵 목록
- 화면 구성
- 저장하기
- 기본 조작(PC)
- 지형 만들기
- 오브젝트 배치
- 이벤트
- 공유하기

## Play It!

- Play It! 모드
- 화면 구성
- 이동 조작법
- 메뉴
- 퀴즈
- 동영상
- 전광판

## Explore It!

Explore It! 모드

활동 만들기

활동하기

Play 화면

# 시작하기

---

- 회원가입
- 프로그램(최소 사양 및 권장 사양)
- 설치방법(모바일, 태블릿)
- 실행방법 (Web)
- 로그인
- 간편 회원가입
- 설정

# 회원가입

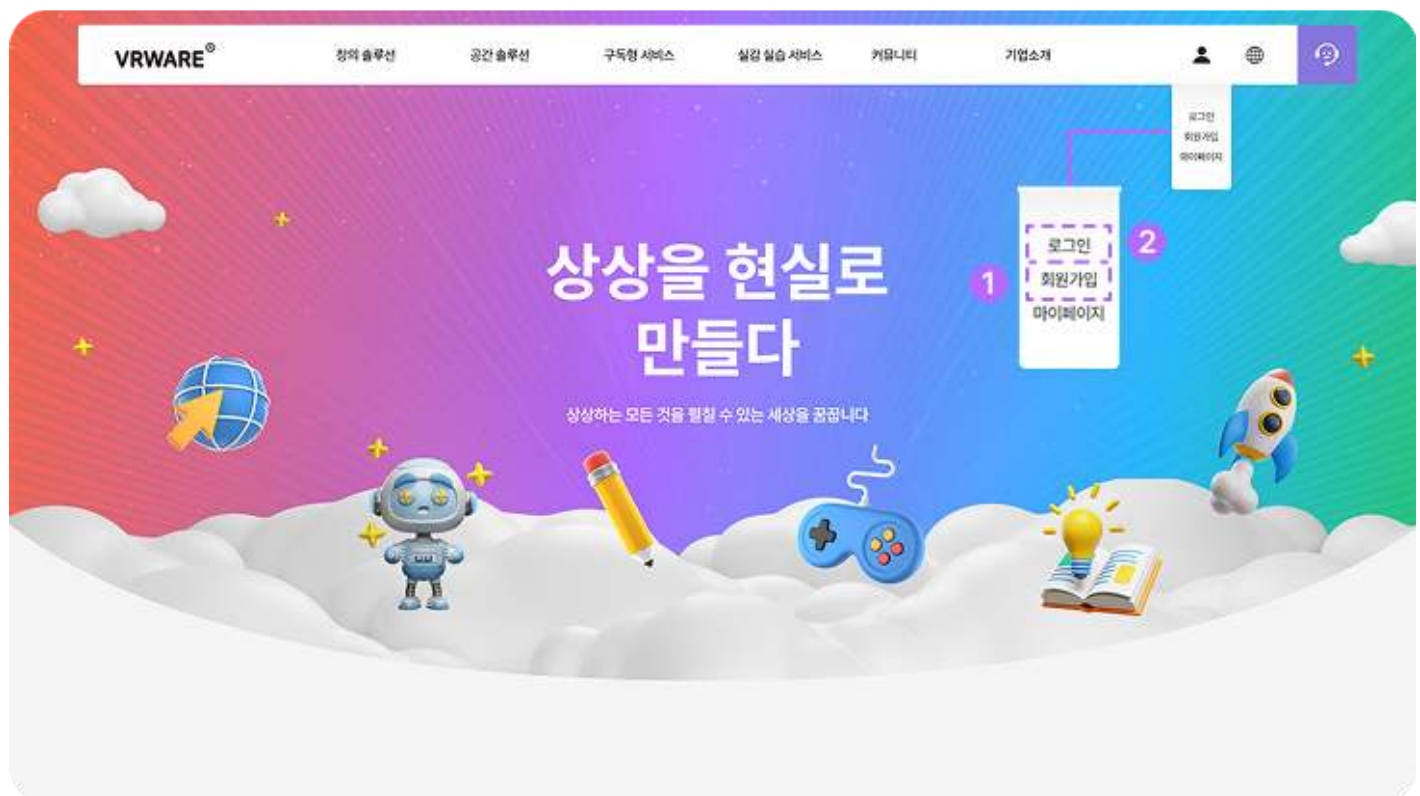
## 1. 회원가입

아래의 QR 코드를 스캔하거나 홈페이지 (vrware.world)에 접속하여 회원가입을 합니다.



## 2. 로그인

회원가입 완료 후, 가입한 정보로 로그인을 합니다.



## 3. 라이선스 코드 입력

로그인 후 마이페이지에서 8자리 라이선스 코드를 입력합니다.

**TIP** [라이선스 사용방법]

### 라이선스 코드 입력

라이선스 코드를 입력해 주세요.



8자리 라이선스 코드

# 프로그램(최소 사양 및 권장 사양)

## Android 버전

| 구분            | 최소사양                             | 권장사양                                 |
|---------------|----------------------------------|--------------------------------------|
| 안드로이드 버전      | Android 10 이상                    |                                      |
| 디바이스          | 갤럭시 탭 S6 Qualcomm Snapdragon 855 | 갤럭시 탭 S8 Qualcomm Snapdragon 8 Gen 1 |
| 메모리(RAM)      | 4GB 이상                           | 6GB 이상                               |
| 저장용량(Storage) | 64GB 이상                          |                                      |

## iOS 버전

| 구분            | 최소사양                              | 권장사양                                      |
|---------------|-----------------------------------|-------------------------------------------|
| iOS 버전        | iOS 14 이상, iPadOS 15 이상           |                                           |
| 디바이스          | iPhone 12, iPad (10세대) A14 Bionic | iPhone 13, iPad Pro(4세대) A15, A12Z Bionic |
| 메모리(RAM)      | 4GB 이상                            | 6GB 이상                                    |
| 저장용량(Storage) | 64GB 이상                           |                                           |

# Web 버전

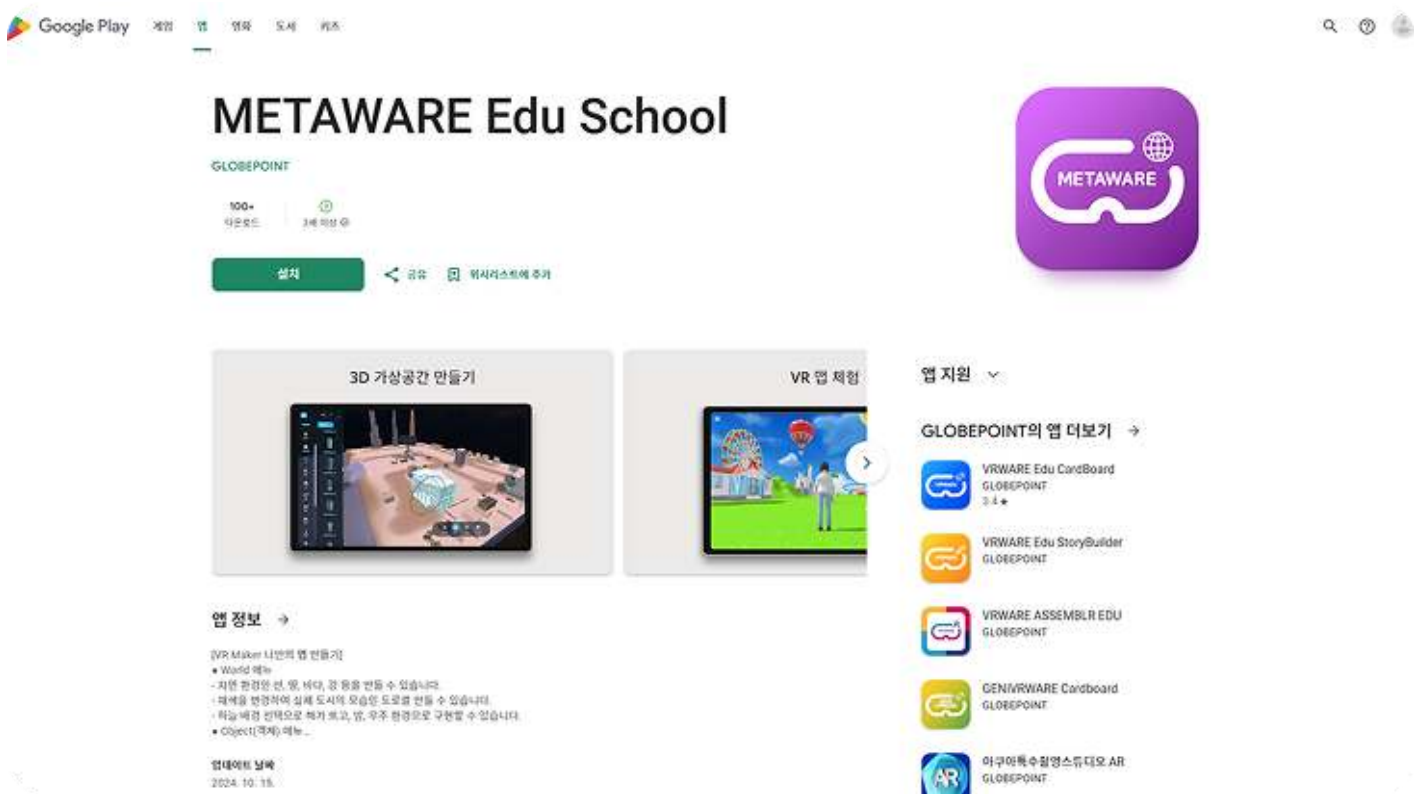
| 구분         | 최소사양                                                | 권장사양    |
|------------|-----------------------------------------------------|---------|
| 운영체제(OS)   | Window 10/11, macOS Catalina 10. 15+                |         |
| 브라우저       | Chrome, Edge                                        |         |
| 브라우저 지원 조건 | 64비트 브라우저, HTML 5표준 준수, WebGL 2 지원, Web Assembly 준수 |         |
| 메모리(RAM)   | 8GB 이상                                              | 16GB 이상 |

프로그램 설치 시 최소 사양 및 권장 사양을 확인합니다.  
권장 사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 이용하실 수 있습니다.

# 설치방법(모바일, 태블릿)

## Android 버전 다운로드

QR 코드를 스캔하거나 구글 플레이 스토어에 접속하여 모바일/태블릿용 Android 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.



## iOS 버전 다운로드

QR 코드를 스캔하거나 앱 스토어에 접속하여 모바일/태블릿용 iOS 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.



# METAWARE Edu School

교육

열기



연령  
4+  
세

카테고리  
교육

개발자  
GlobePoint Inc.

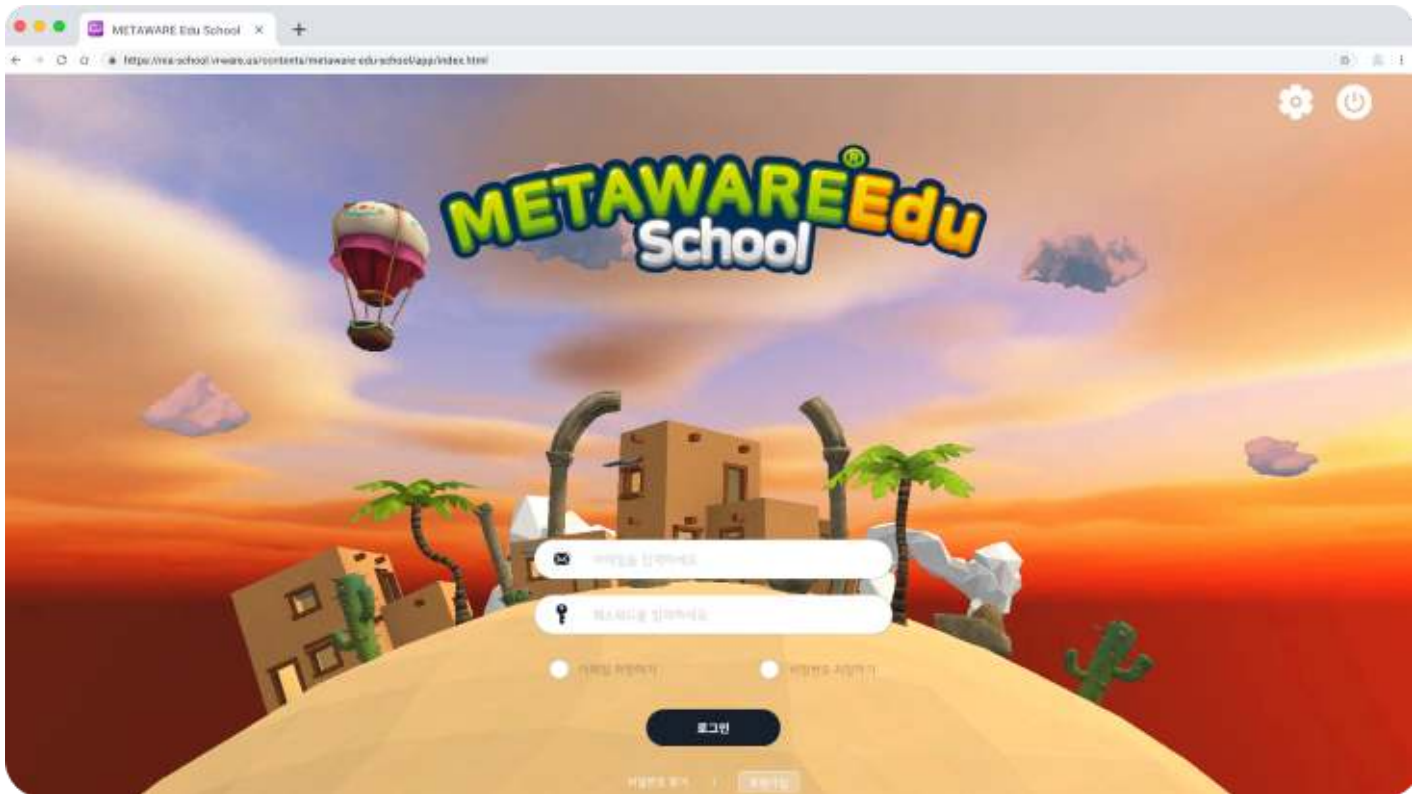
언어  
EN  
영어



# 실행방법 (Web)

## 웹 버전 접속

QR 코드를 스캔하거나 홈페이지(METAWARE Edu School 사이트)에 접속하여 사용할수있습니다.



# 로그인



## 1. 아이디(이메일) / 비밀번호

아이디(이메일) 및 비밀번호를 입력합니다.

## 2. 아이디(이메일) / 비밀번호 저장하기

체크박스를 클릭하여 아이디(이메일)와 비밀번호 정보를 저장합니다.

## 3. 로그인

아이디, 비밀번호 입력 후 로그인합니다.

## 4. 비밀번호 찾기

비밀번호 찾기 페이지로 이동합니다.

## 5. 회원가입

간편 회원가입 페이지로 이동합니다.

# 간편 회원가입

## 1. 아이디(이메일) 입력

아이디(이메일)를 입력한 후 중복 확인 버튼을 클릭하여 사용 가능한 아이디(이메일)인지 확인합니다.

## 2. 닉네임 입력

닉네임을 입력한 후 중복 확인 버튼을 클릭하여 사용 가능한 닉네임인지 확인합니다.

## 3. 비밀번호 입력

비밀번호를 입력합니다.

## 4. 비밀번호 확인

입력한 비밀번호를 다시 입력하여 비밀번호를 확인합니다.

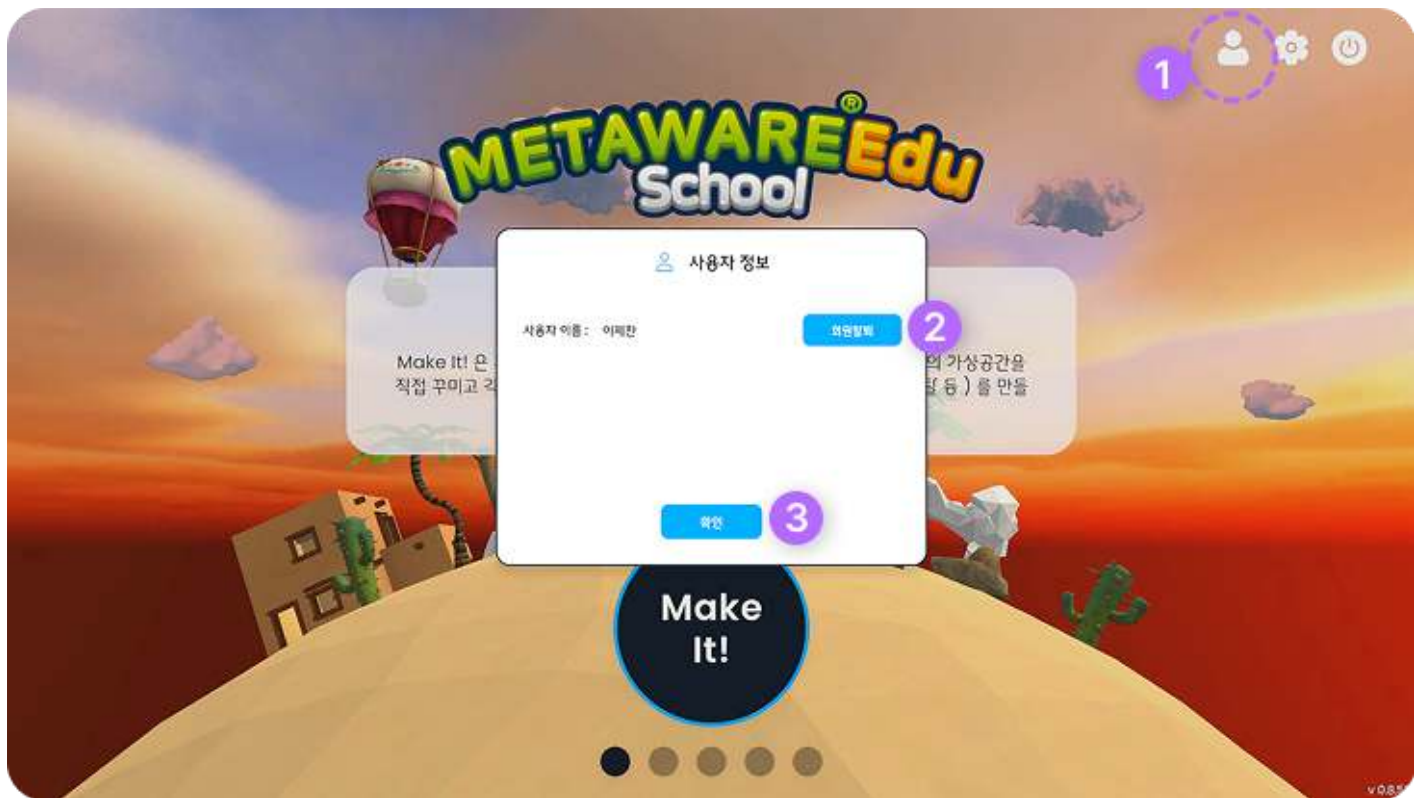
## 5. 취소

회원가입을 취소할 수 있습니다.

## 4. 가입하기

간편 회원가입을 할 수 있습니다.

# 설정



## 1. 사용자 정보

로그인한 사용자의 정보를 확인할 수 있습니다.

## 2. 회원탈퇴

회원 탈퇴를 진행할 수 있습니다.

## 3. 확인

사용자 정보 팝업창을 닫을 수 있습니다.



## 1. 환경설정

환경설정에서 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.

## 2. 언어 설정

언어(한국어, 영어)를 설정할 수 있습니다.

## 3. 그래픽 설정

그래픽(매우낮음, 낮음, 중간, 높음)을 설정할 수 있습니다.

## 4. 볼륨 설정

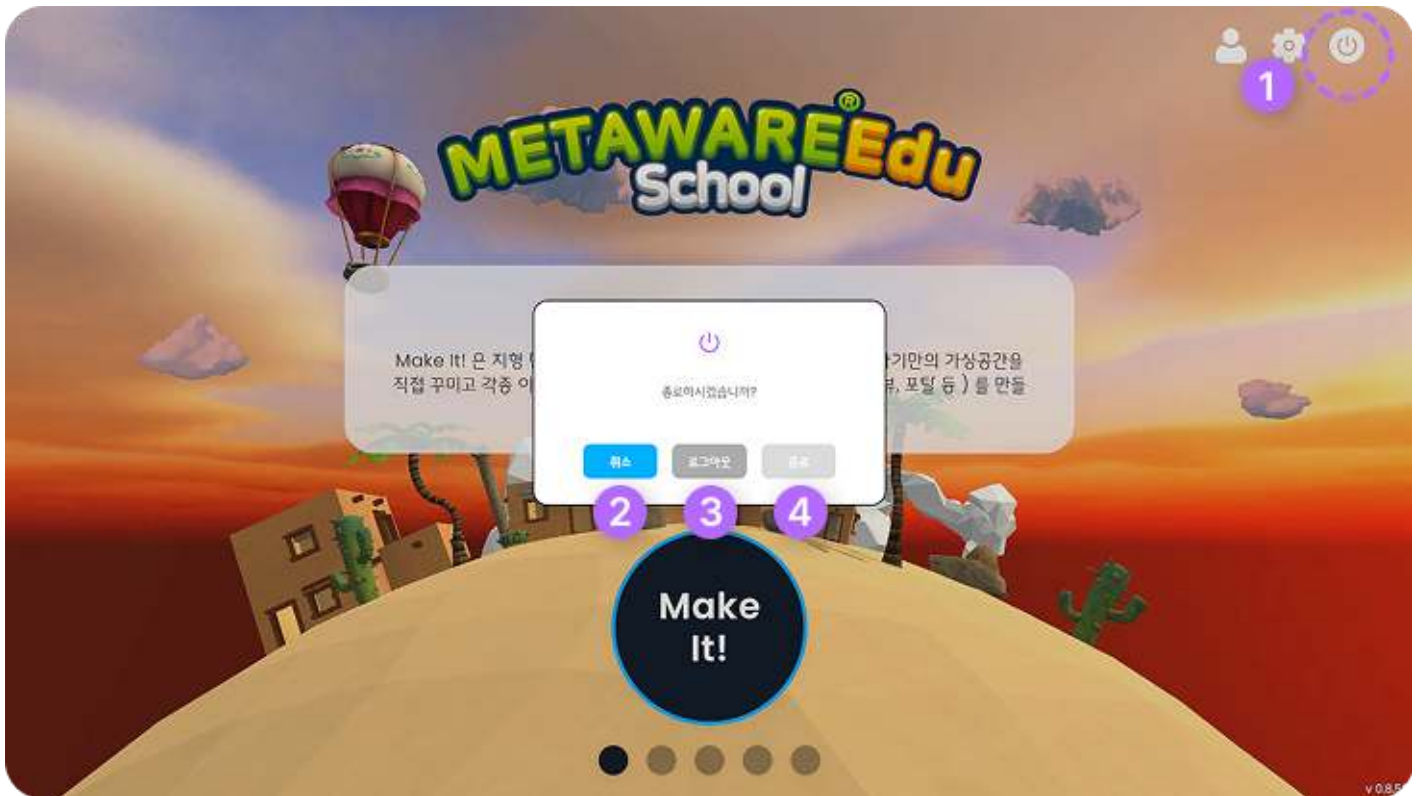
프로그램 내 BGM과 효과음의 소리 크기를 조절할 수 있습니다.

## 5. 취소

설정된 값을 적용하지 않고 환경 설정 팝업 창을 닫을 수 있습니다.

## 6. 확인

버튼을 클릭하여 설정한 값을 적용할 수 있습니다.



## 1. 프로그램 종료

로그아웃하거나 프로그램을 종료할 수 있습니다.

## 2. 취소

팝업창을 닫을 수 있습니다.

## 3. 로그아웃

로그아웃할 수 있습니다.

## 4. 프로그램 종료

프로그램을 종료할 수 있습니다.

# 전체구성

---

- 메인 화면
- Make It!
- Play it!
- Explore It!

# 메인 화면



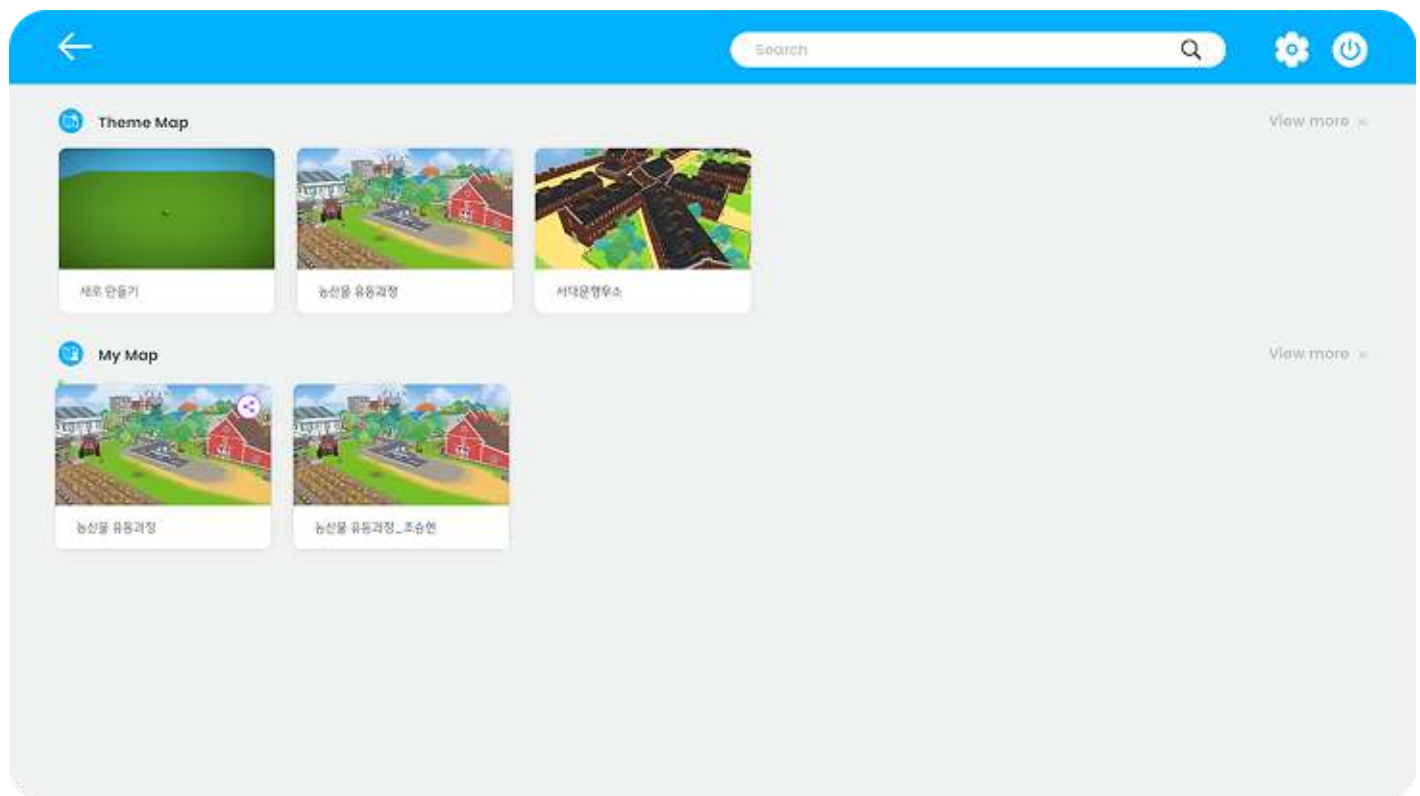
## 1. 메뉴 설명

각 메뉴(Make it!, Play it!, Explore it!)에 관련된 설명을 확인할 수 있습니다.

## 2. 메뉴 이동

점을 클릭하거나 오른쪽, 왼쪽으로 드래그 하여 메뉴를 이동할 수 있습니다.

# Make It!



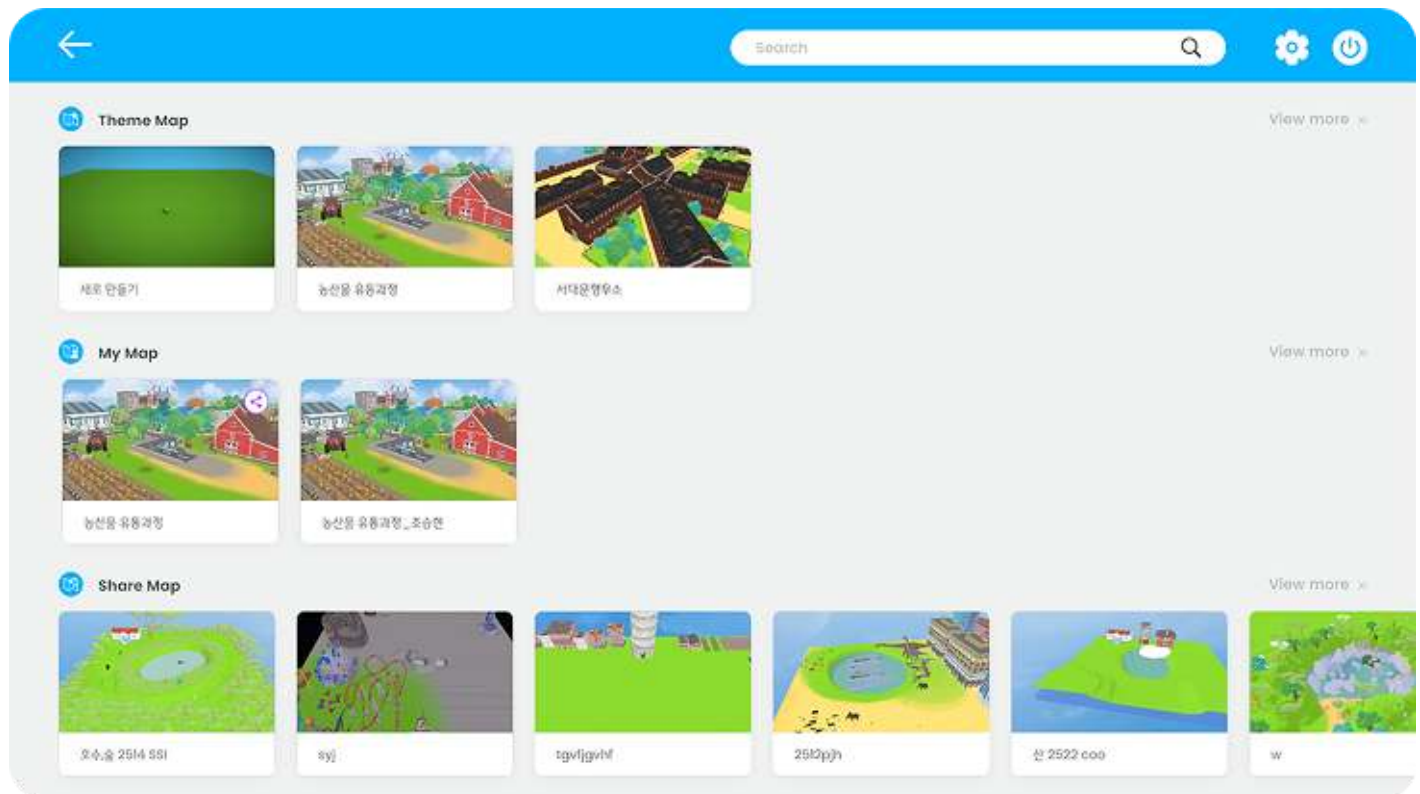
- ### Make it! 모드

빈 맵을 활용하여 새로운 맵을 만들거나 내가 만든 맵을 수정, 공유, 삭제할 수 있습니다.



- ### Make it! 모드 화면

# Play it!



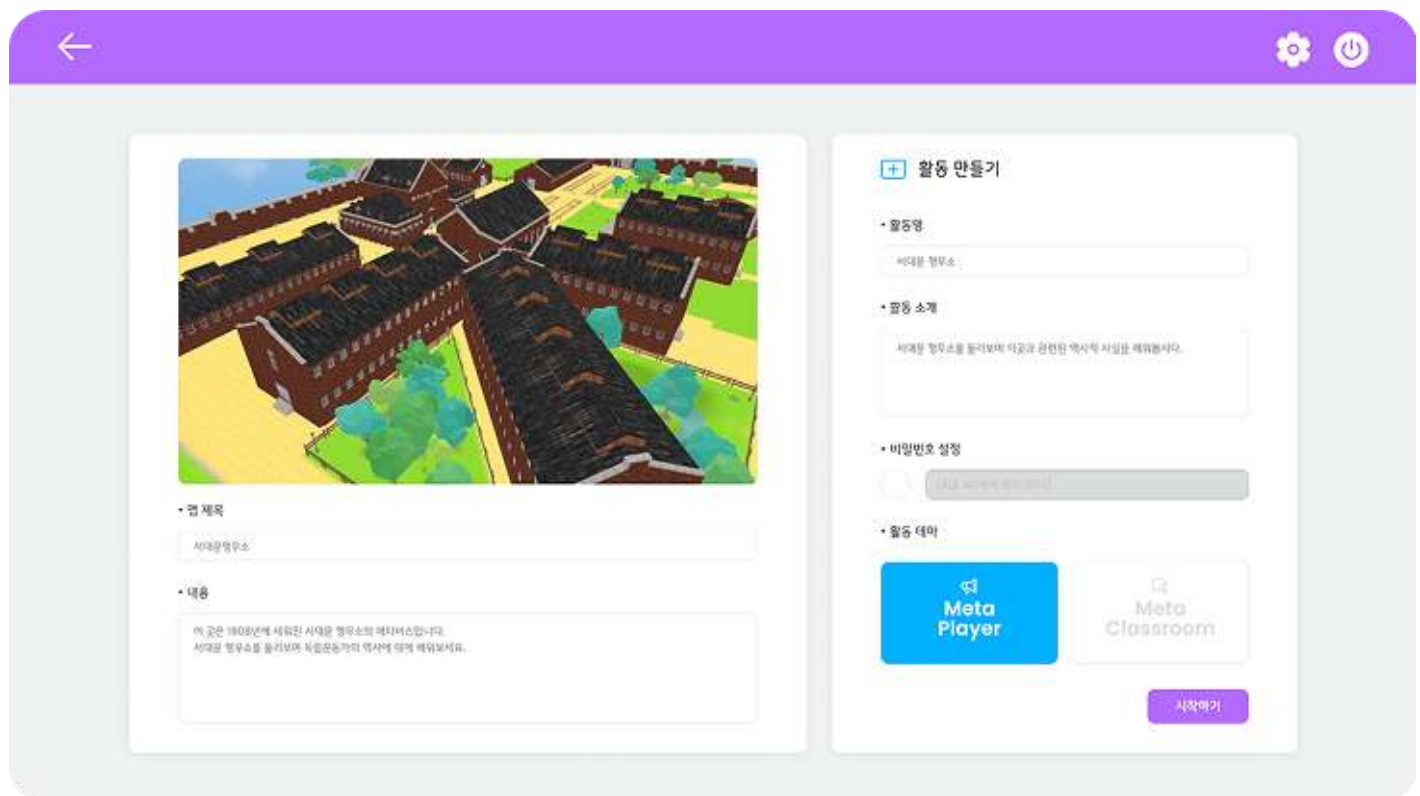
- ### Play it! 모드

내가 만든 맵, 공유 맵을 체험할 수 있습니다.



- ### Play it! 모드 화면

# Explore It!



- ### Explore It! 모드

가상공간을 여러 명이 함께 체험할 수 있습니다.



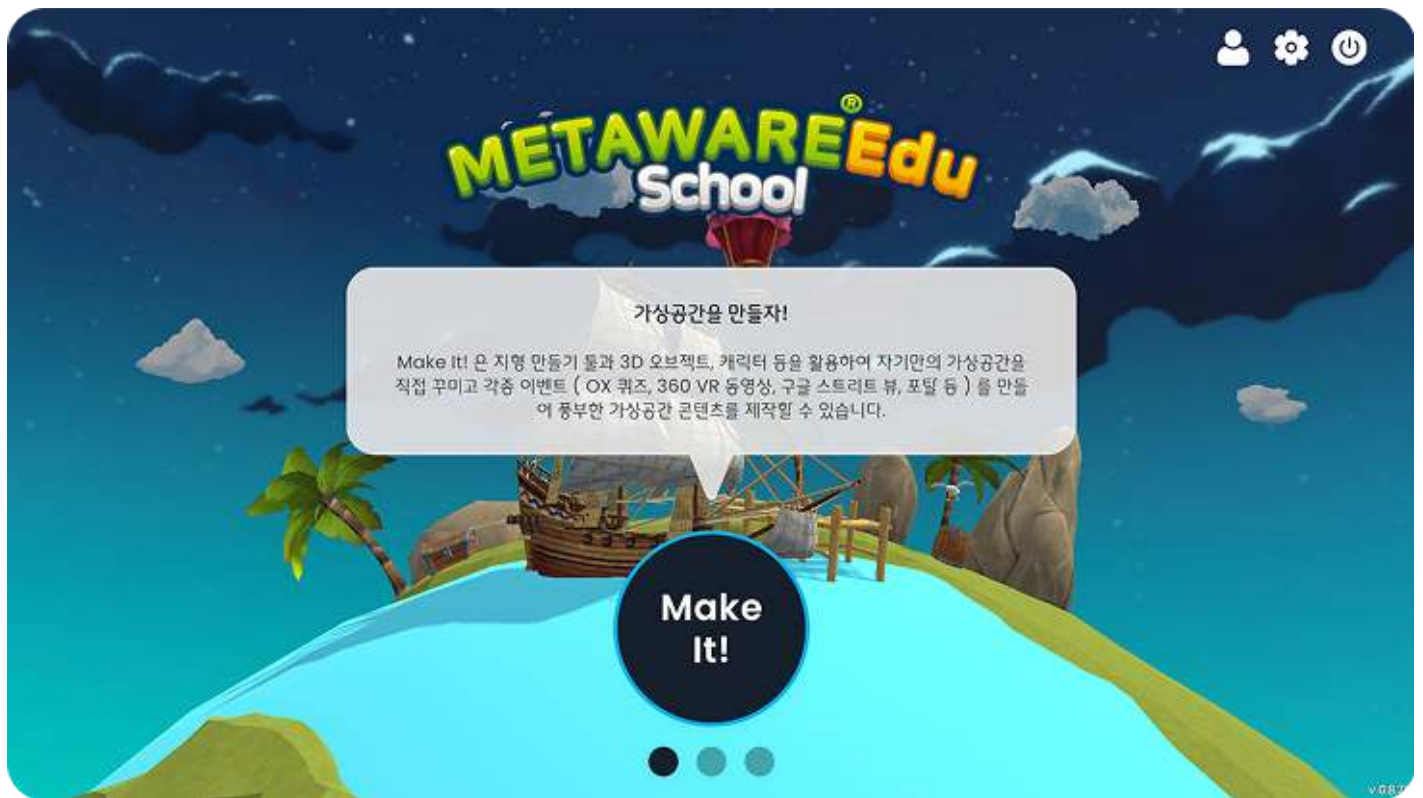
- ### Explore It! 모드 화면

# Make It!

---

- Make It! 모드
- 맵 목록
- 화면 구성
- 저장하기
- 기본 조작(PC)
- 지형 만들기
- 오브젝트 배치
- 이벤트
- 공유하기

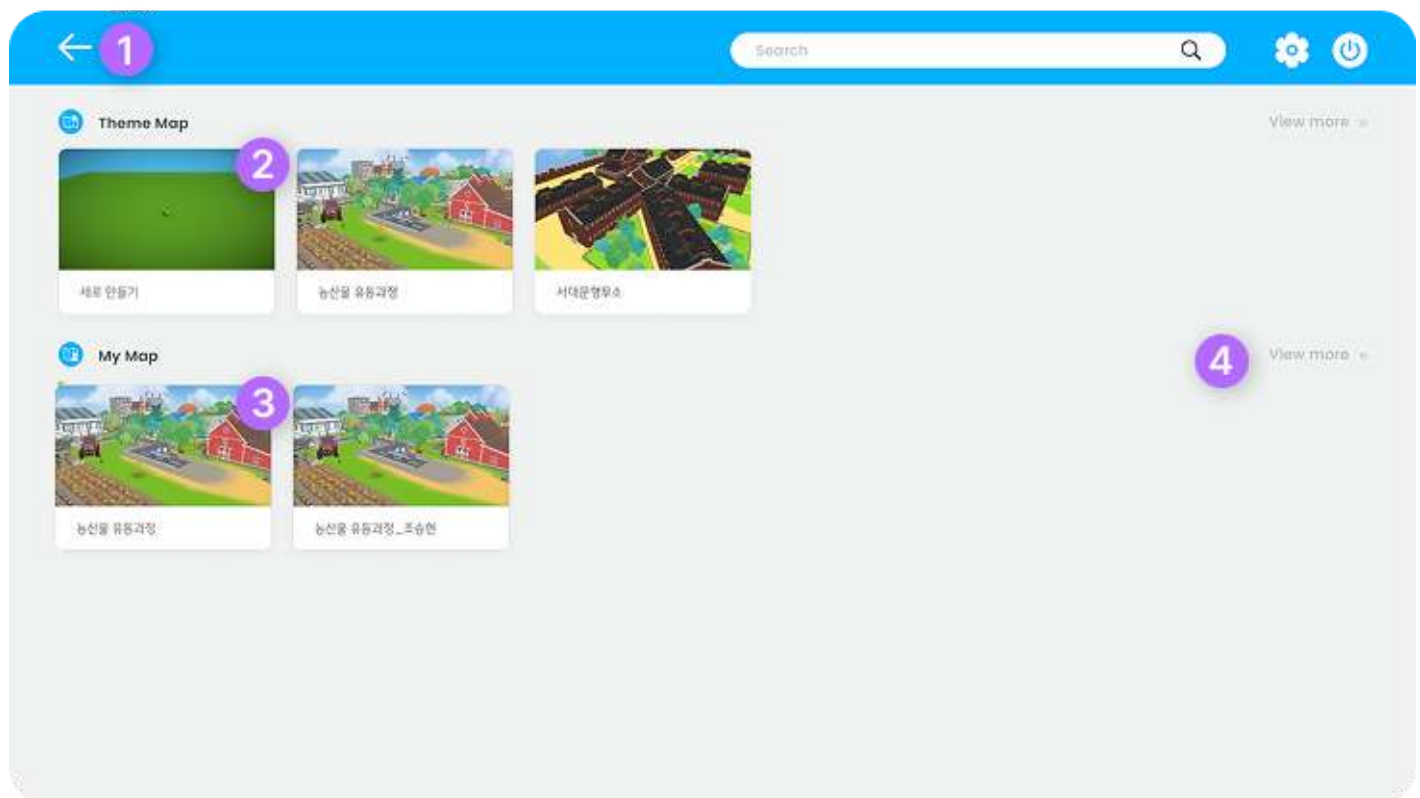
# Make It! 모드



- ### Make it! 모드 선택

가상공간을 저작할 수 있는 Make It! 모드를 실행할 수 있습니다.

# 맵 목록



## 1. 뒤로 가기

메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

## 2. 새로 만들기

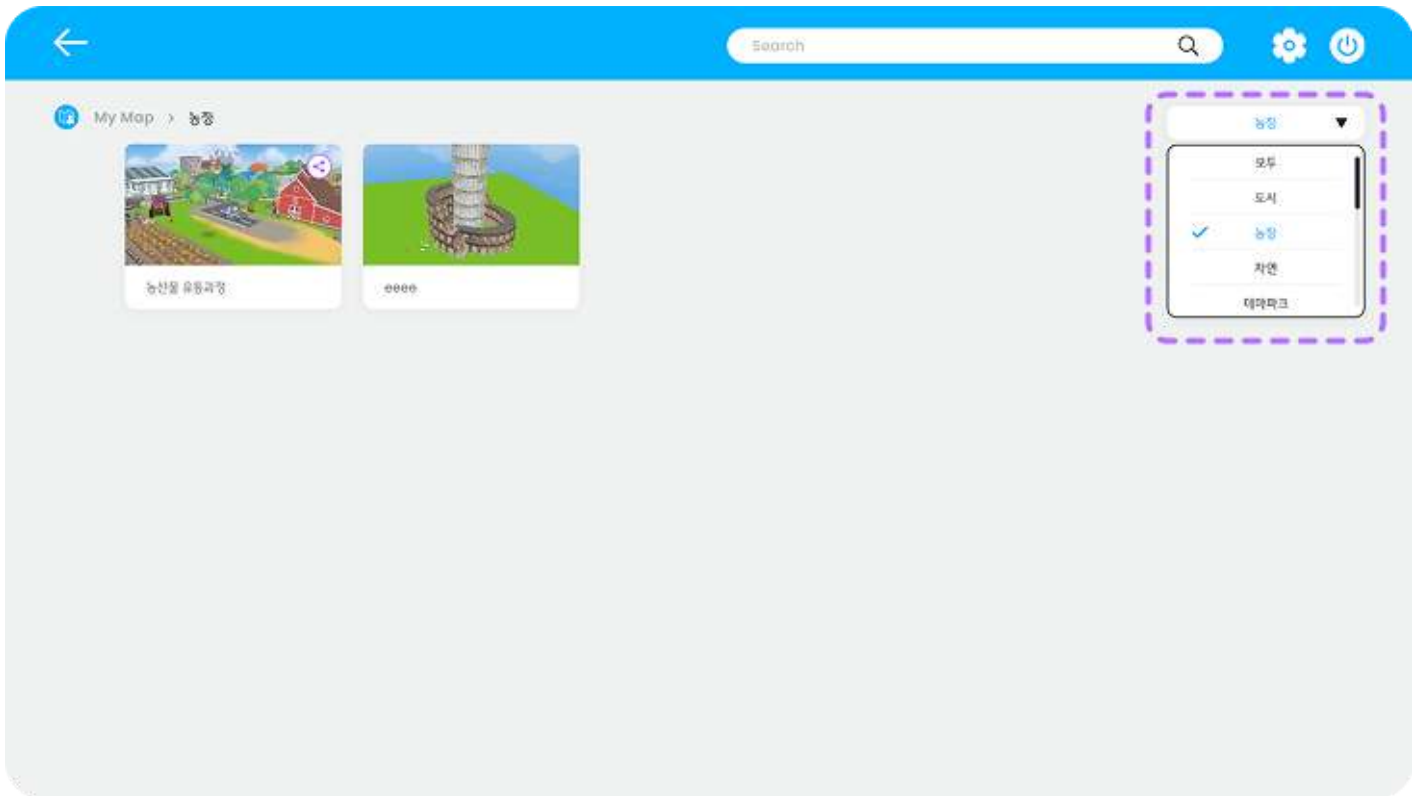
새로운 맵을 만들 수 있습니다.

## 3. 마이 맵

자신이 만든 맵을 수정할 수 있습니다.

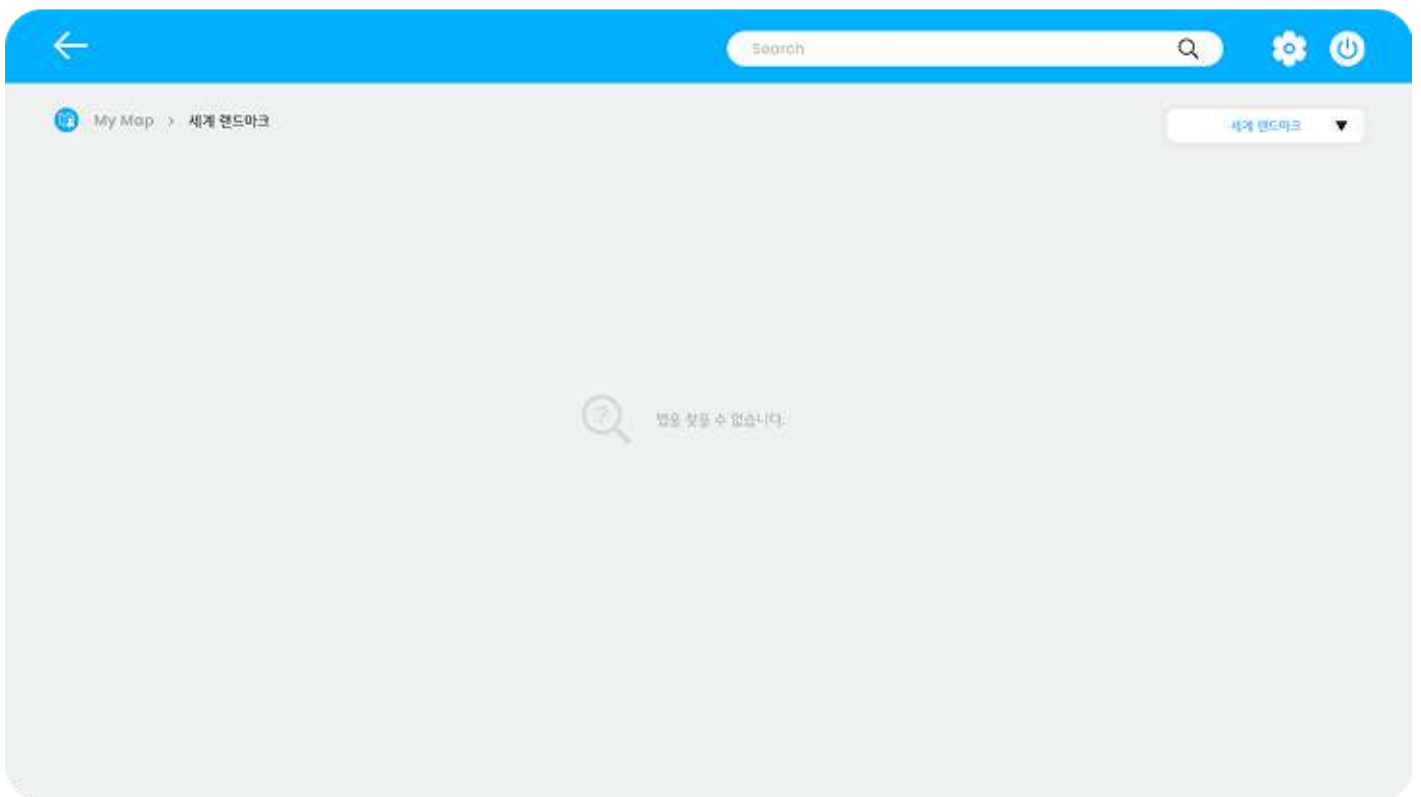
## 4. 맵 더보기

맵 목록을 확인할 수 있습니다.

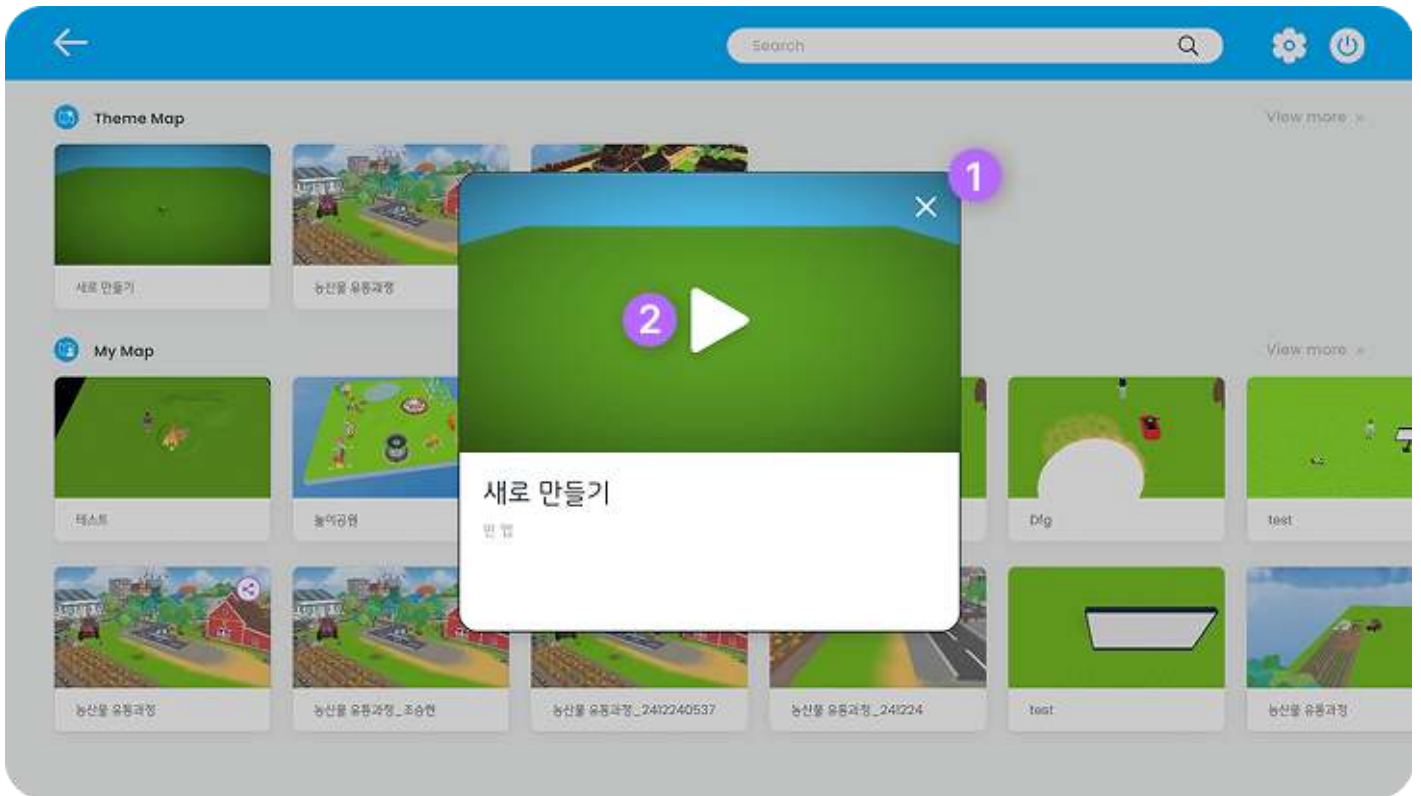


- ### 카테고리 선택

선택한 카테고리에 해당하는 맵 목록을 확인할 수 있습니다.



- ### 맵 목록이 없는 경우



## 1. 닫기

맵 목록 화면으로 돌아갑니다.

## 2. 맵 저작

선택한 맵을 활용하여 가상 공간 저작 화면으로 이동할 수 있습니다.

# 화면 구성



## 1. 카테고리

지형 도구, 오브젝트 리스트 중 선택할 수 있습니다.

## 2. 맵 영역

사용자가 만드는 가상 공간 맵 영역입니다.

## 3. 조작 툴

지형, 배경, 캐릭터, 3D 오브젝트 등을 선택할 수 있습니다.

## 4. 기타 메뉴

확대, 축소, 초기화, 측면뷰, 항공뷰, 이동 등을 선택할 수 있습니다.



## 1. 메뉴

저장, 다른 이름으로 저장, 환경설정, 메인으로 등 메뉴를 선택할 수 있습니다.

## 2. 메뉴 목록

- (1) 저장하기 : 현재까지 만든 맵을 저장합니다. (기존 맵에 덮어 씌우기)
- (2) 다른 이름으로 저장 : 만든 맵을 새로운 이름으로 저장합니다. (새로 저장)
- (3) 환경설정 : 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- (4) 메인으로 : 메인 화면으로 이동합니다.

# 저장하기



## 1. 미리보기

맵의 썸네일 이미지를 설정할 수 있습니다.

## 2. 맵 제목

맵에 대한 제목을 입력할 수 있습니다.

## 3. 테마

만든 맵의 테마 카테고리를 선택할 수 있습니다. (도시, 농장, 자연, 테마파크, 미래도시, 바다, 우주 등)

## 4. 취소

맵 저장을 취소합니다.

## 5. 저장

맵을 저장합니다.



## 1. 촬영 영역

촬영되는 영역을 확인할 수 있습니다.

마우스 왼쪽을 이용해 방향을 이동하거나 마우스 오른쪽을 이용해 시점을 이동할 수 있습니다.

## 2. 촬영

카메라 아이콘을 클릭하여 사진을 찍을 수 있습니다.

## 3. 닫기

이전 화면인 맵 저장 화면으로 이동합니다.

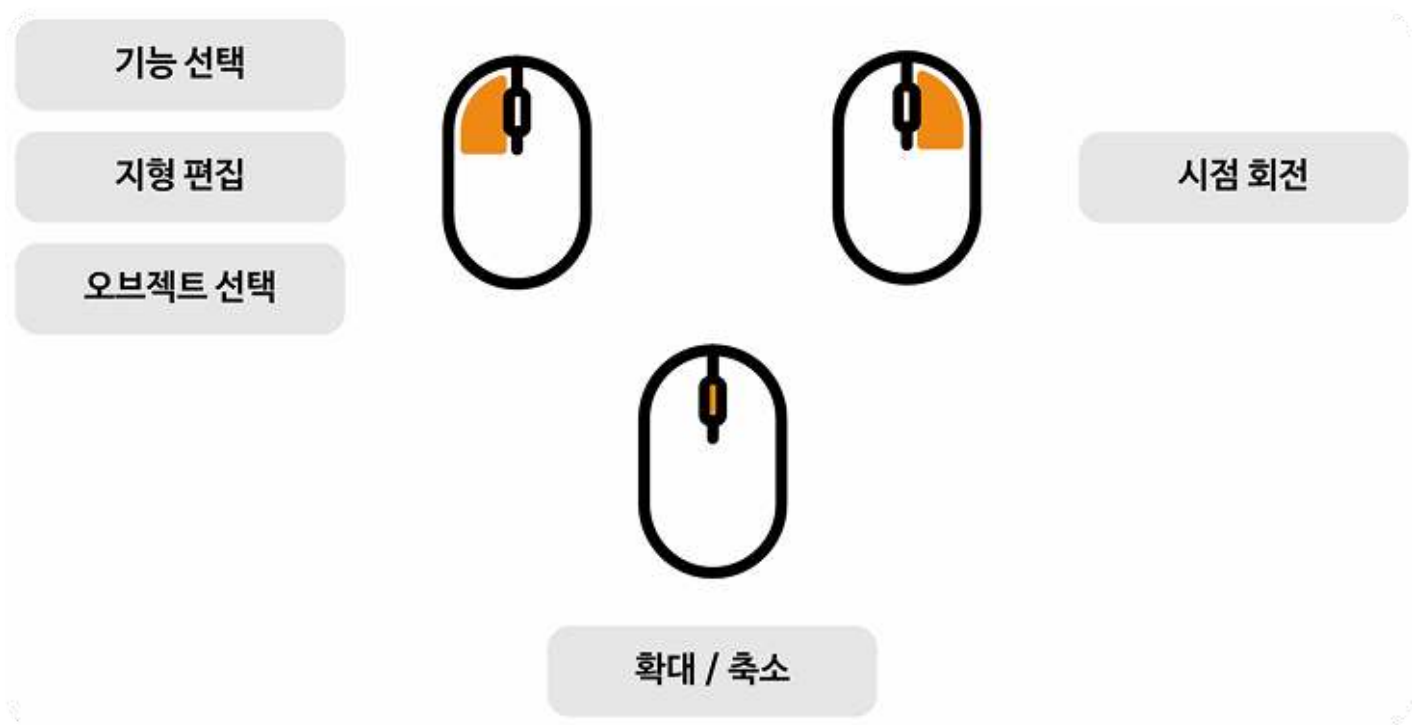
# 기본 조작(PC)

## PC 조작



- ### 마우스 사용 방법

- (1) 마우스 왼쪽을 이용해 기능 선택, 지형 편집, 오브젝트 선택을 할 수 있습니다.
- (2) 마우스 오른쪽을 누른 상태로 드래그하여 시점을 변경할 수 있습니다.
- (3) 가운데 휠을 스크롤하여 화면을 확대하거나 축소할 수 있습니다.



## 모바일 조작



### • ### 마우스 사용 방법

- (1) 화면을 터치해 기능 선택, 지형 편집, 오브젝트 선택을 할 수 있습니다.
- (2) 손가락 두개를 이용해 화면을 누른 상태로 드래그하여 시점을 변경할 수 있습니다.

(3) 손가락 두개로 벌리거나 좁혀서 화면을 확대하거나 축소할 수 있습니다.

기능 선택

지형 편집

오브젝트 선택

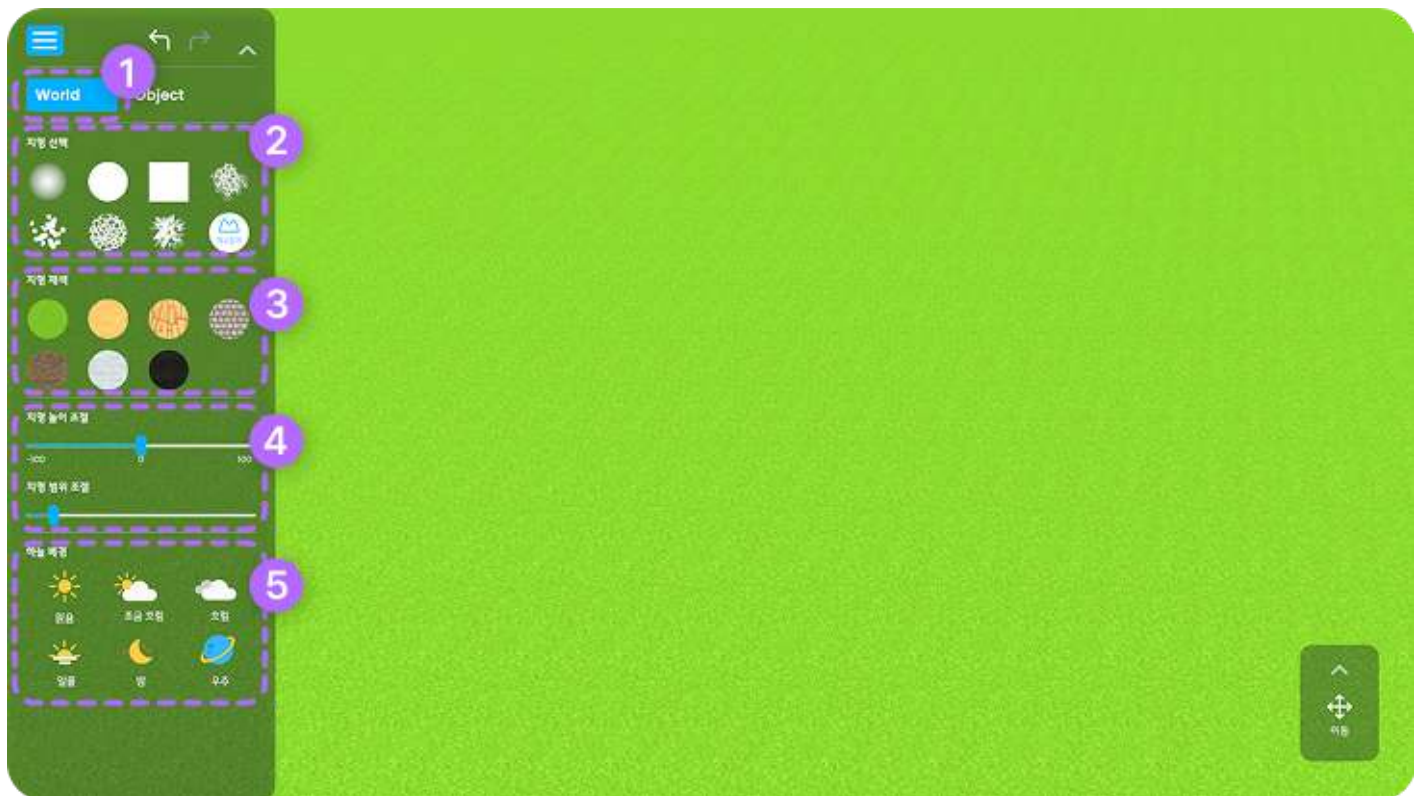


시점 회전



확대 / 축소

# 지형 만들기



## 1. 지형

지형 높이 조절, 채색, 배경 선택 등 지형을 편집할 수 있습니다.

## 2. 브러시 선택

- (1) 브러시 모양에 따라 지형을 다르게 만들 수 있습니다.
- (2) 원하는 모양을 선택하고 맵 영역을 드래그해서 지형을 만들 수 있습니다.

## 3. 채색

- (1) 지형을 색칠할 수 있는 색상을 선택할 수 있습니다.
- (2) 색상을 선택하고 맵 영역을 드래그해서 지형을 색칠할 수 있습니다.

※ 채색 도구가 선택된 상태에서 지형의 높낮이 변경은 불가능합니다.

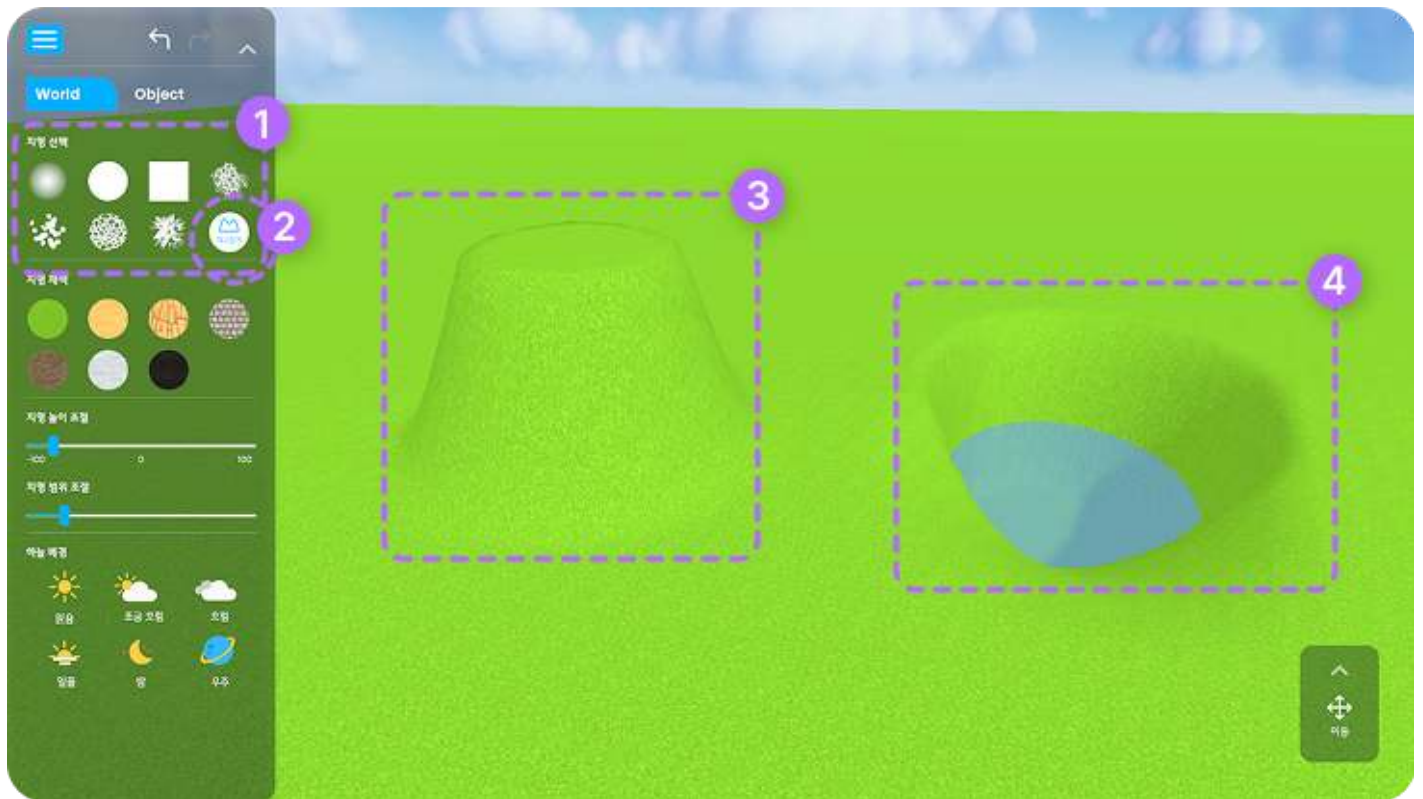
## 4. 범위 및 높이

- (1) 슬라이더를 좌,우로 움직여 편집할 지형의 크기와 높이를 조절할 수 있습니다.
- (2) 범위 (오른쪽으로 움직일수록 영역이 넓어집니다.)

(3) 높이 (최소: -100, 기본: 0, 최대: 100)

## 4. 하늘 설정

여섯 종류의 하늘 중 원하는 것을 선택해 하늘을 변경할 수 있습니다.



### 1. 브러시 선택

원하는 모양의 브러시를 선택해 지형을 만들 수 있습니다.

### 2. 매끄럽게 만들기

지형의 굴곡을 매끄럽게 만들 수 있습니다.

### 3. 산 만들기

높이 값을 1 이상으로 설정하면 언덕이나 산 지형을 만들 수 있습니다.

### 3. 물 만들기

높이 값을 -60 이하로 설정하면 지형에 물을 생성할 수 있습니다.

# 오브젝트 배치



## 1. 오브젝트

캐릭터, 빌딩, 이벤트, 텍스트 등 오브젝트로 맵을 꾸밀 수 있습니다.

## 2. 카테고리

카테고리를 선택할 수 있습니다. (놀이공원, 공룡, 우주, 이벤트 등)

## 3. 객체

각 카테고리 별로 선택할 수 있는 오브젝트가 표시됩니다.

## 4. 배치

원하는 오브젝트를 마우스 왼쪽을 누른 채로 드래그하여 저작 공간에 오브젝트를 배치할 수 있습니다.



## 1. 이동

선택한 오브젝트의 위치를 이동할 수 있습니다.

## 2. 회전

선택한 오브젝트의 방향을 회전할 수 있습니다.

## 3. 확대 및 축소

선택한 오브젝트의 크기를 확대 또는 축소할 수 있습니다.

## 4. 삭제

선택한 오브젝트를 삭제할 수 있습니다.

## 4. x, y, z 축좌표

(1) 선택한 오브젝트를 x, y, z축 방향으로 이동하거나 회전할 수 있습니다.

(2) 선택한 오브젝트의 크기를 조절할 수 있습니다.

# 오브젝트 배치 (캐릭터)



## 1. 애니메이션

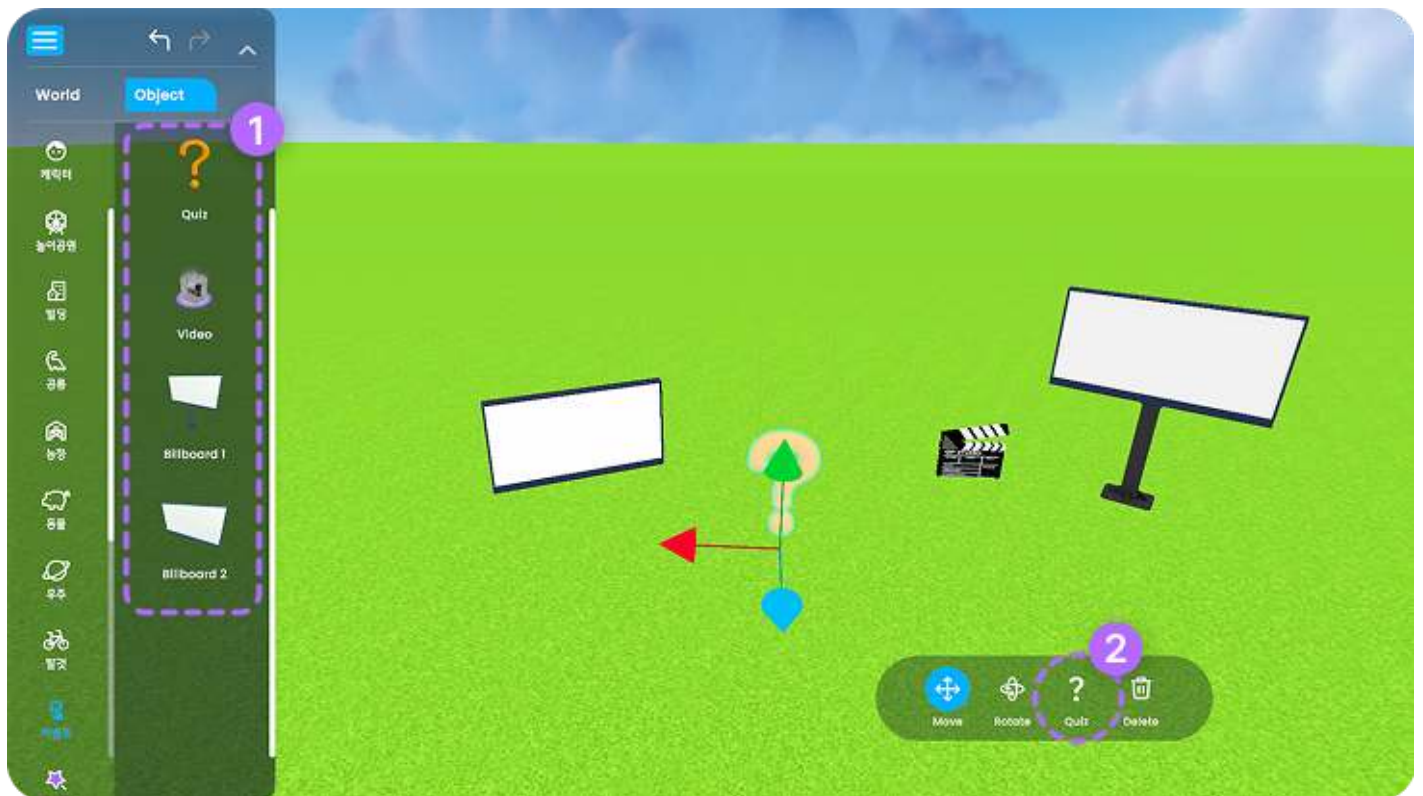
캐릭터의 동작을 설정할 수 있습니다.

- (1) 기본 동작
- (2) 박수 치는 동작
- (2) 몸을 좌우 흔드는 동작
- (4) 춤을 추는 동작
- (5) 환호하는 동작

## 2. 플레이어

- (1) 체험을 진행할 플레이어를 설정할 수 있습니다.
- (2) 선택된 플레이어가 없으면 체험이 불가능합니다.
- (3) 다른 캐릭터가 플레이어로 설정되어 있다면, 선택한 캐릭터가 새로운 플레이어로 변경됩니다.
  - 캐릭터 오브젝트만 플레이어로 지정할 수 있습니다.
  - 맵에서 한개의 캐릭터에만 플레이어로 설정할 수 있습니다.

# 이벤트



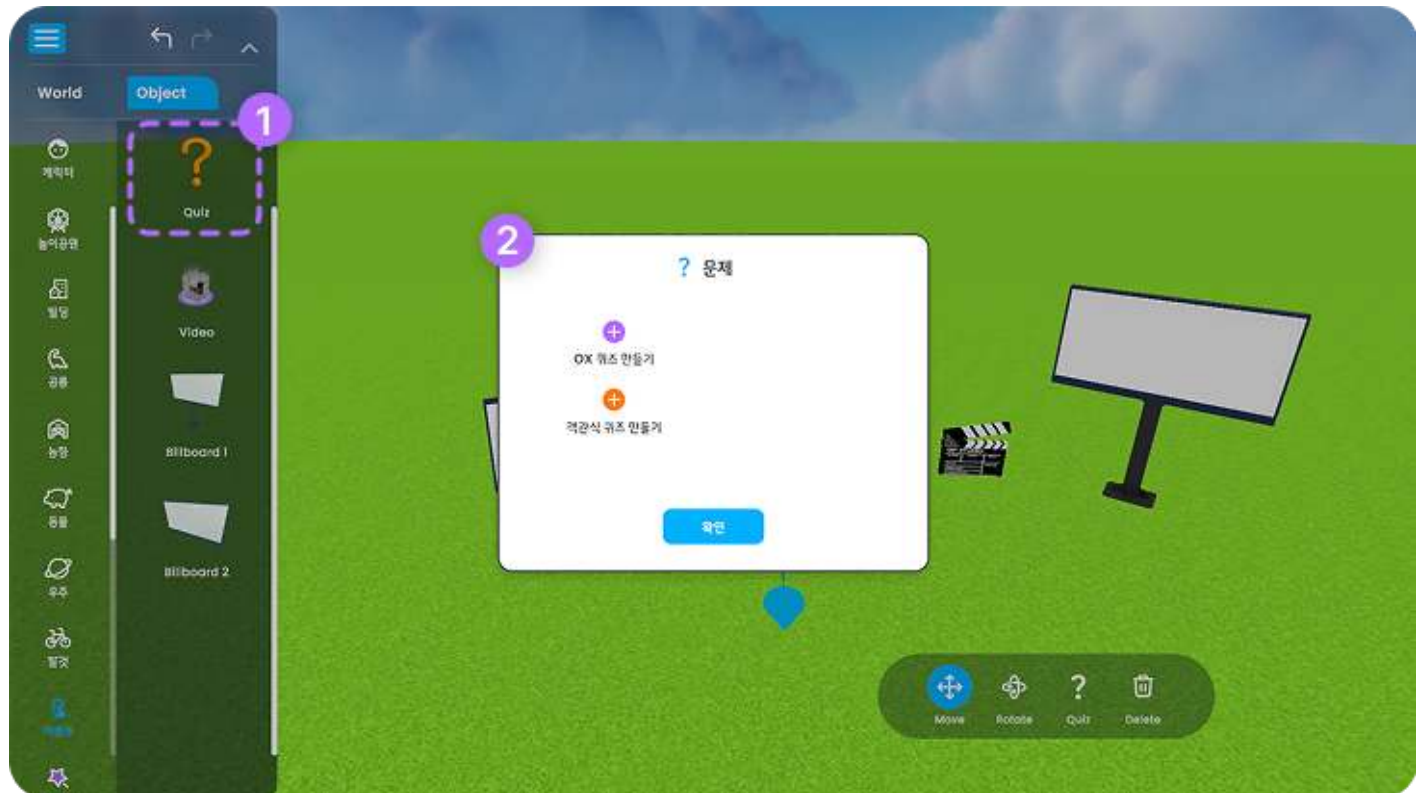
## 1. 이벤트 생성

원하는 오브젝트에 마우스 왼쪽을 누른 채로 드래그하여 저작공간에 배치할 수 있습니다. (퀴즈, 비디오, 전광판)

## 2. 이벤트 편집

맵 영역에 배치한 이벤트 유형을 클릭하면 내용을 편집할 수 있습니다.

# 이벤트 (퀴즈)



## 1. 퀴즈

OX 퀴즈, 객관식 퀴즈를 만들 수 있습니다.

※ 퀴즈 오브젝트를 배치 후 문제를 입력하지 않을 시 맵을 저장할 수 없습니다.

A screenshot of the 'OX 퀴즈' (OX Quiz) configuration window. It has a title bar 'OX 퀴즈'. Inside, there are three input fields: '제목' (Title) with the placeholder '문제를 입력하세요.', '설명' (Description) with the placeholder '답을 입력하세요.', and '정답' (Answer) with radio buttons for 'O' and 'X'. To the right of the input fields is a button with an image icon and the placeholder '이미지를 추가하세요.'. A purple circle with the number '3' is placed over the image button. At the bottom center is a blue '확인' (Confirm) button.

**객관식 퀴즈**

지문:

설명:

  
 이미지를 첨부하세요

정답:

|                                                |                                     |
|------------------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. 정답을 입력하세요. <input checked="" type="radio"/> | 2. 정답을 입력하세요. <input type="radio"/> |
| 3. 정답을 입력하세요. <input type="radio"/>            | 4. 정답을 입력하세요. <input type="radio"/> |

확인

## 2. 문제 만들기

선택한 퀴즈 유형에 따라 텍스트를 입력하거나 이미지를 첨부할 수 있습니다.

## 3. 이미지 선택

이미지 칸을 클릭하고 원하는 이미지를 선택합니다.

- 이미지 포맷(형식)은“jpg, png” 파일 형식만 가능합니다.

## 이벤트 (비디오)



## 1. 비디오

유튜브(Youtube) 영상 또는 내 컴퓨터 영상을 넣을 수 있습니다.

## 2. 유튜브 주소(링크) 복사하기

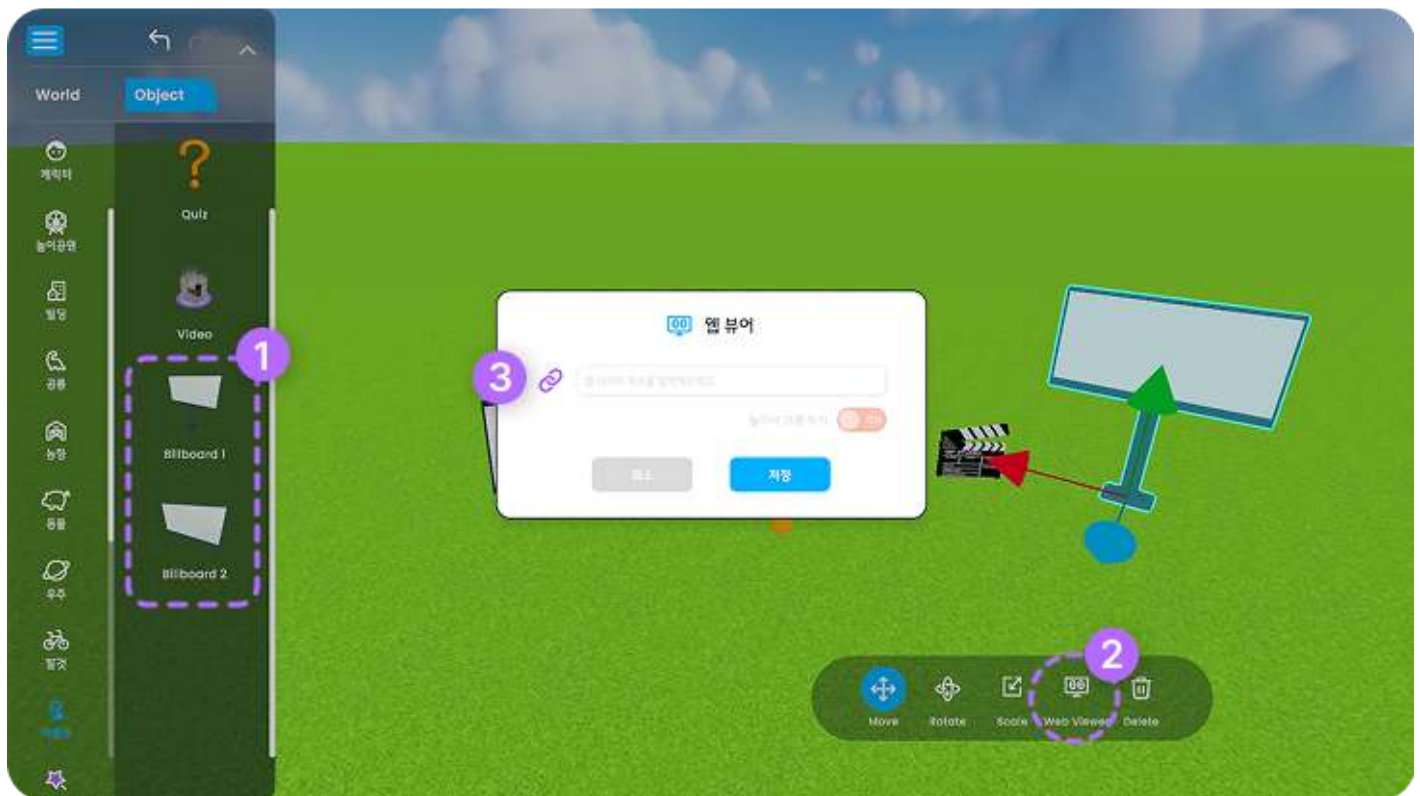
원하는 영상을 검색한 후 “공유” 버튼을 클릭하여 동영상 주소(링크) 우측의 “복사” 버튼을 클릭합니다.



## 3. 유튜브 주소(링크) 붙여넣기

입력 칸을 클릭하여 붙여넣기(Ctrl + V)합니다.

## 이벤트(전광판\_웹뷰)



## 1. 전광판

웹 페이지를 넣을 수 있습니다.

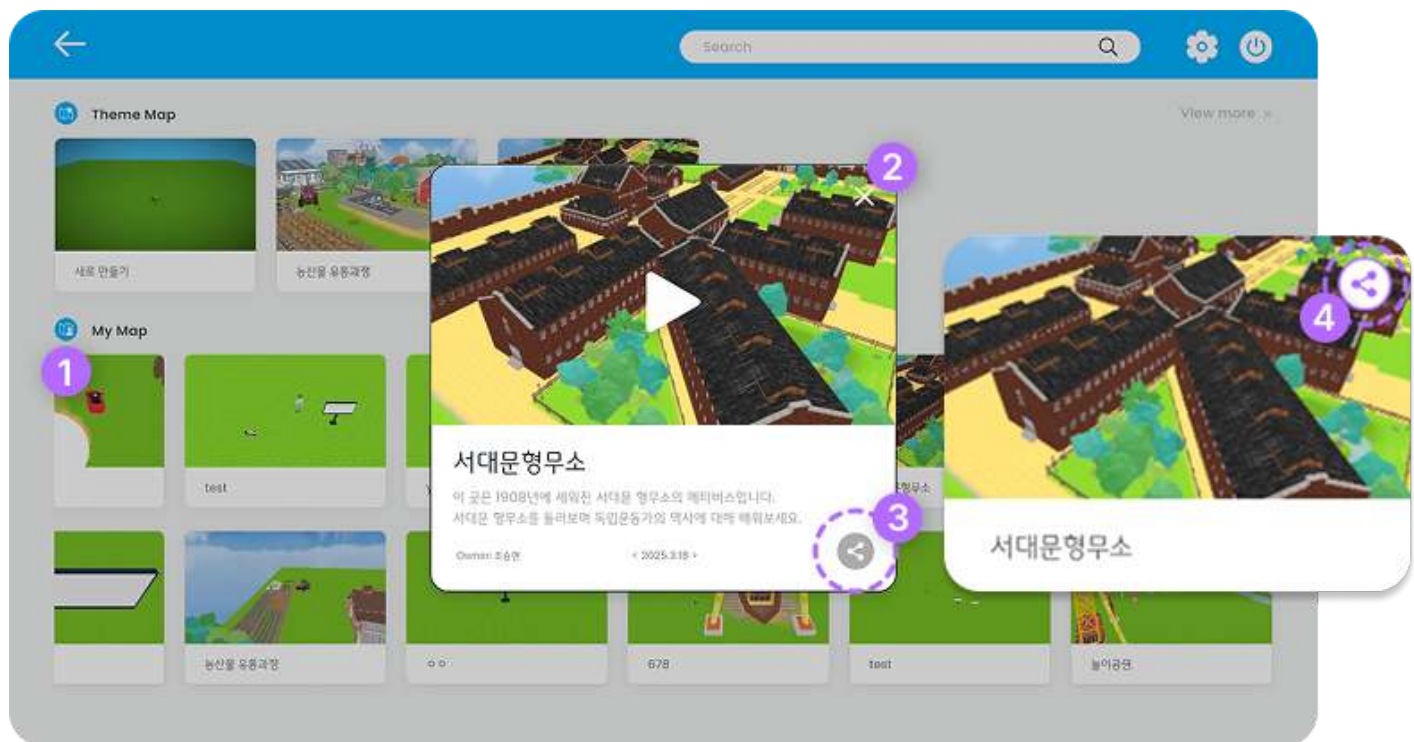
## 2. 웹 페이지 넣기

버튼을 클릭하면 웹 사이트 주소 입력 팝업이 나타납니다.

## 3. 링크 붙여넣기

원하는 사이트의 주소(링크)를 복사(Ctrl + C)한 후 빈칸을 클릭하여 붙여넣기(Ctrl + V)합니다.

# 공유하기



## 1. 맵 선택

공유할 맵을 선택합니다.

## 2. 닫기

이전 화면으로 이동합니다.

## 3. 공유하기

- (1) 아이콘을 클릭하여 맵을 공유할 수 있습니다.
- (2) 한번 더 클릭하면 공유를 취소할 수 있습니다.

## 4. 공유된 맵

공유된 맵은 오른쪽 위에 아이콘이 표시됩니다.

# Play It!

---

- Play It! 모드
- 화면 구성
- 이동 조작법
- 메뉴
- 퀴즈
- 동영상
- 전광판

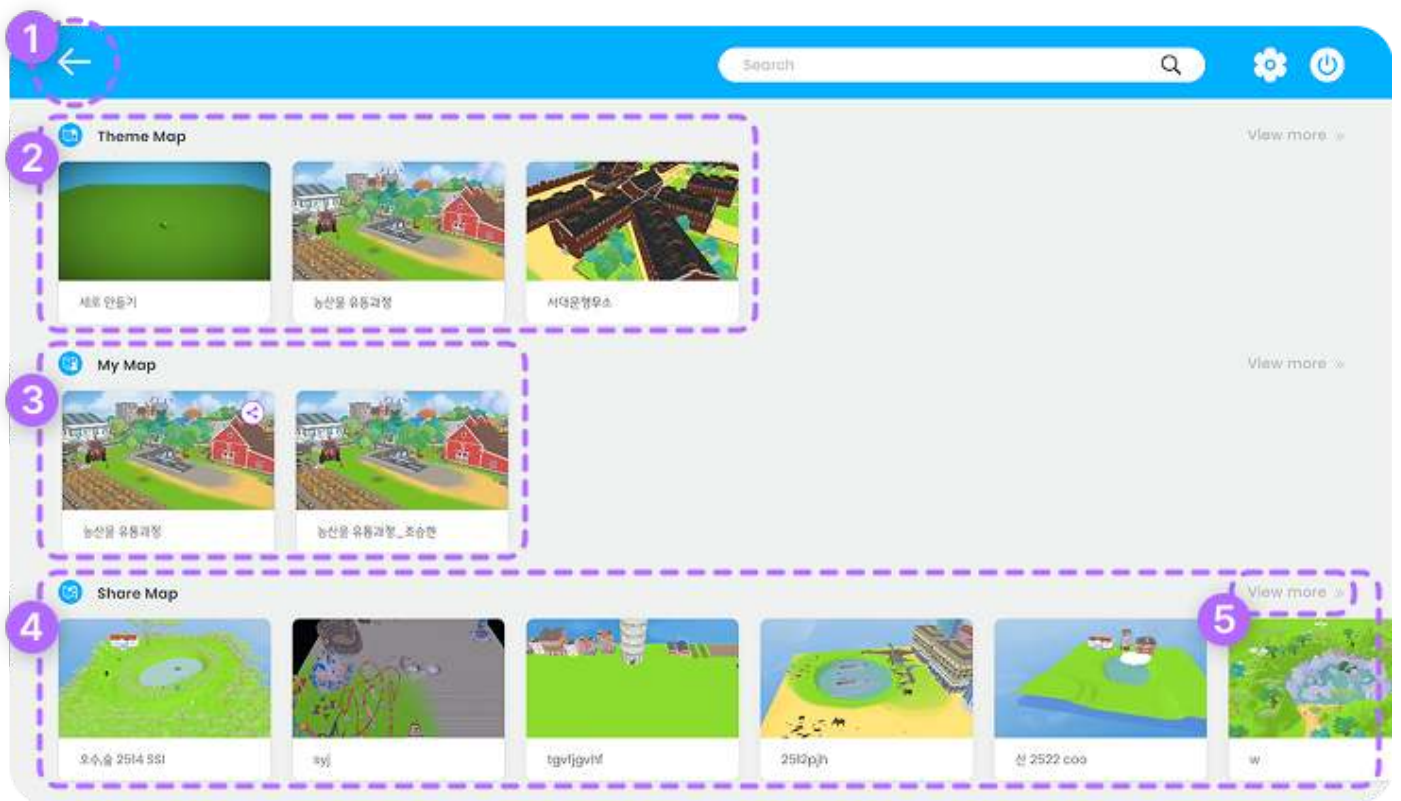
# Play It! 모드



- ### Play It! 모드 선택

내가 만든 가상 공간 또는 공유된 가상 공간을 직접 체험할 수 있는 Play It! 모드를 실행할 수 있습니다.

# 화면 구성



## 1. 뒤로 가기

메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

## 2. 테마 맵

기본 제공되는 테마 맵을 체험할 수 있습니다.

## 3. 마이 맵

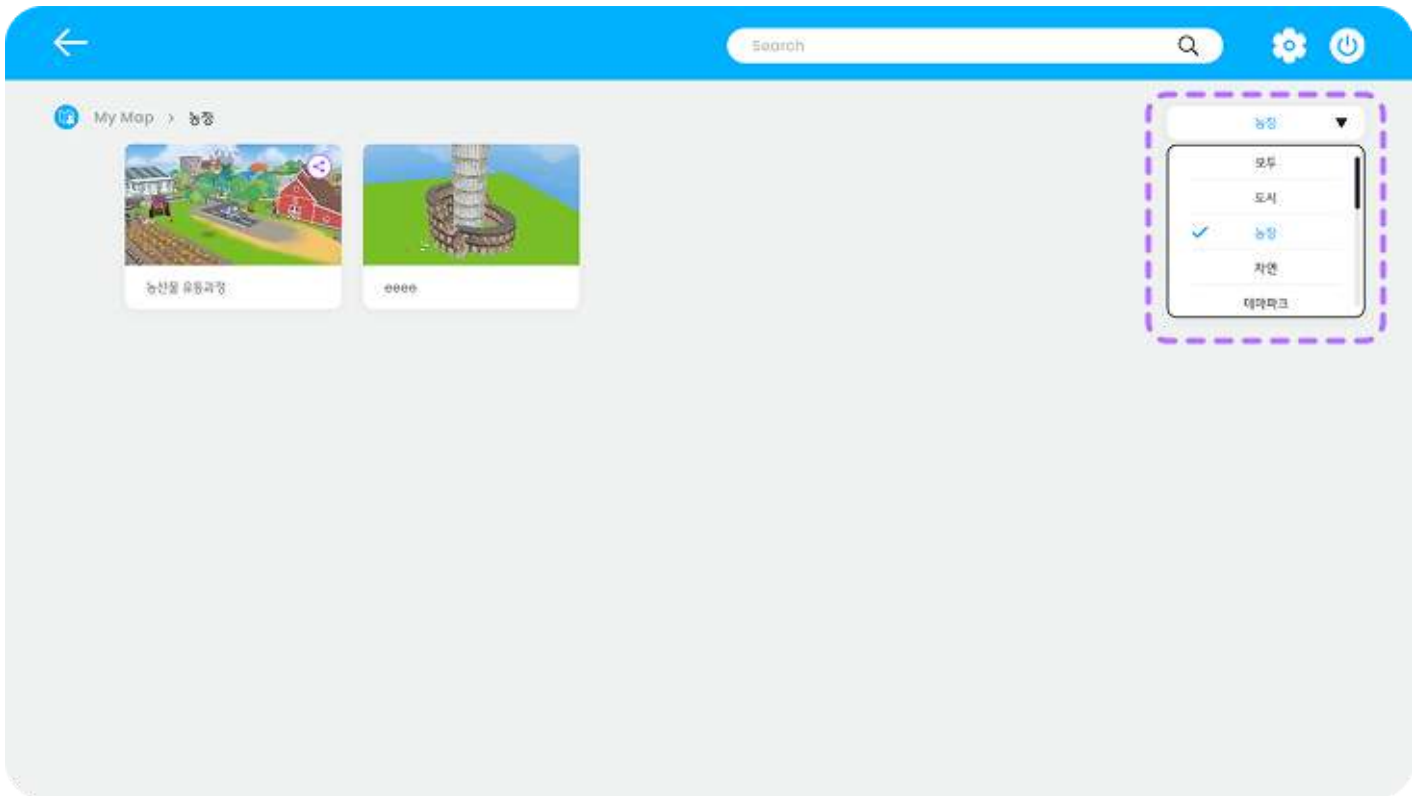
내가 만든 맵을 체험할 수 있습니다.

## 4. 공유 맵

공유된 맵 목록이 표시되며, 클릭하여 체험할 수 있습니다.

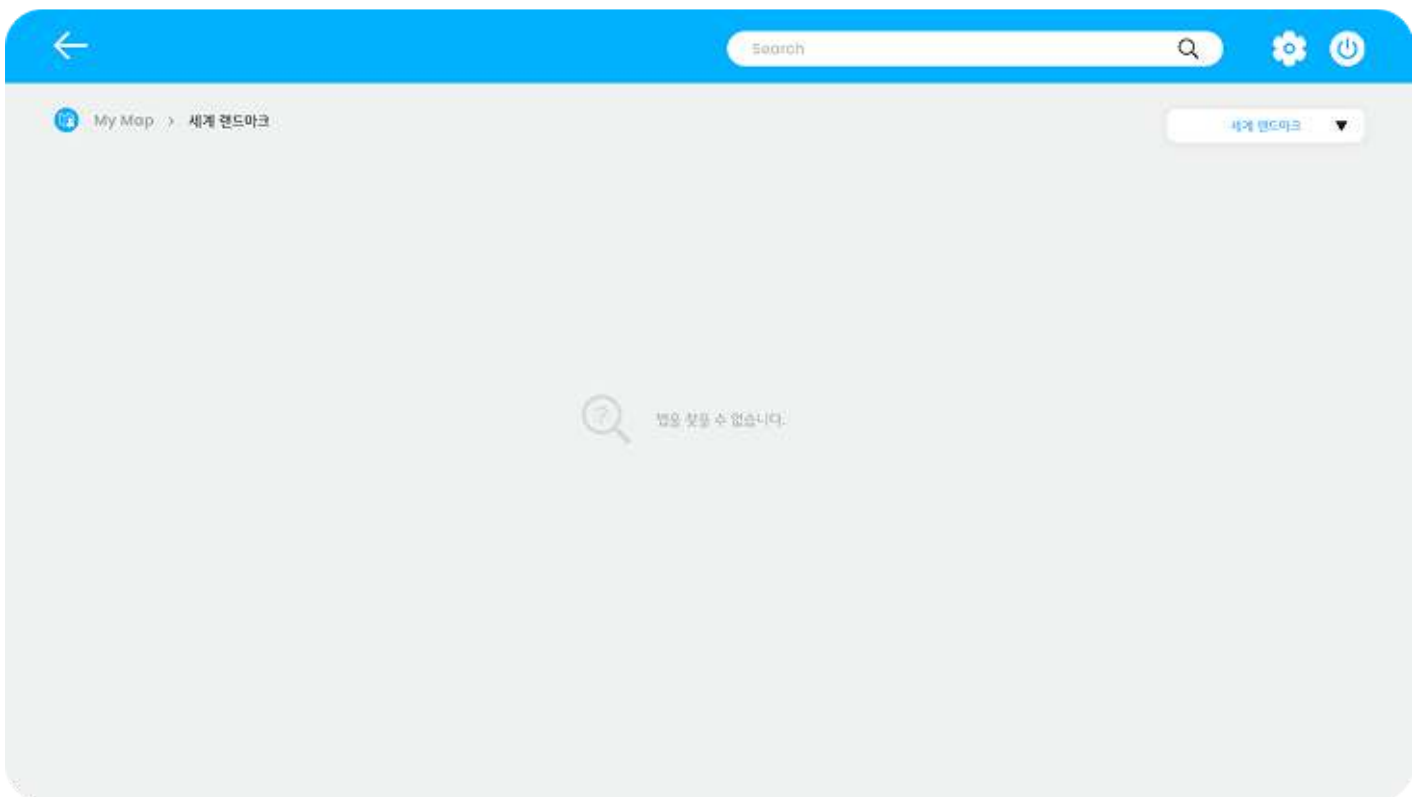
## 5. 맵 더보기

맵 목록을 확인할 수 있습니다.



- ### 카테고리 선택

선택한 카테고리에 해당하는 맵 목록을 확인할 수 있습니다.



- ### 맵 목록이 없는 경우

# 이동 조작법

## PC 이동 조작법



### 1. 앞으로 이동

W 키 또는 ↑ 키를 눌러 앞으로 이동할 수 있습니다.

### 2. 옆으로 이동

A 키 또는 ← 키를 눌러 왼쪽으로 이동할 수 있습니다.

D 키 또는 → 키를 눌러 오른쪽으로 이동할 수 있습니다.

### 3. 뒤로 이동

S 키 또는 ↓ 키를 눌러 뒤로 이동할 수 있습니다.

### 4. 점프

Space 키를 눌러 점프할 수 있습니다.

## 모바일\_3D 모드 이동 조작법



### 1. 앞으로 이동

조이스틱을 이용해 원하는 방향으로 이동할 수 있습니다.

### 2. 점프

점프 버튼을 눌러 점프할 수 있습니다.

## 모바일\_VR 모드 이동 조작법

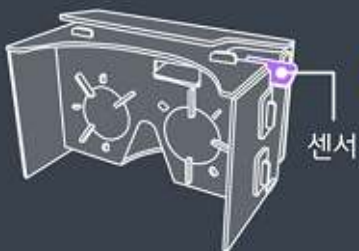


- ### 선택

화면 중앙점을 버튼 위에 두고 2초 이상 바라보면 버튼을 선택할 수 있습니다.



카드보드의 특성상 어지러움이나 멀미를 느낄 수 있습니다.  
불편을 느낄 경우 즉시 체험을 중단하고 장비를 벗으세요.



PLAY 진행 시  
센서를 누르면 앞으로 이동합니다.



버튼을 2초 동안 바라보면 클릭됩니다.  
PLAY 진행 시 사물을 바라보면 선택됩니다.

확인

- ### 이동

카드 보드 오른쪽 센서 버튼을 눌러 앞으로 이동할 수 있습니다.

# 메뉴



## 1. 메뉴 구성

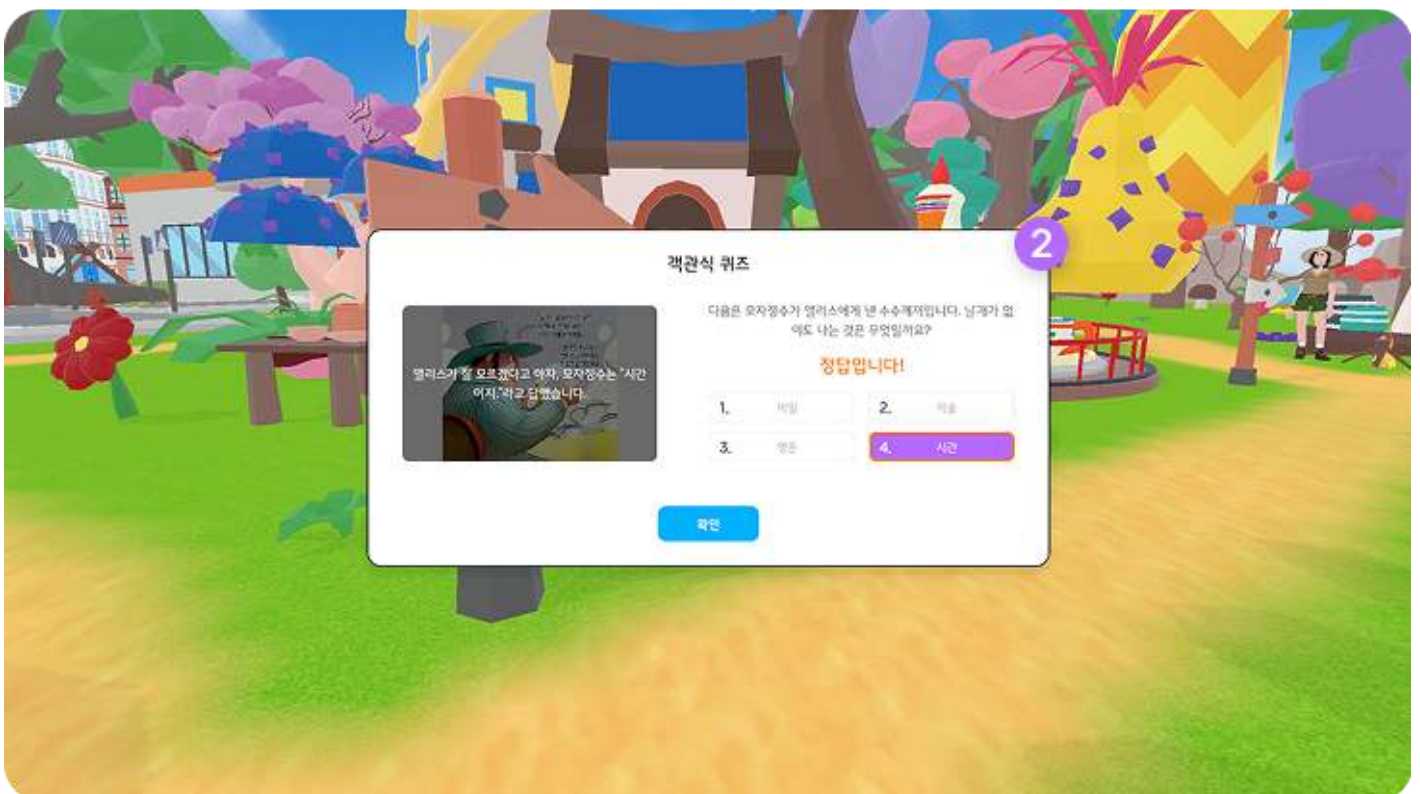
- (1) 시작 위치로 : 시작 위치 (플레이어로 설정한 캐릭터의 초기 위치)로 이동합니다.
- (2) 다시 시작 : 맵을 다시 시작합니다.
- (3) 환경설정 : 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- (4) 메인으로 : 메인 화면으로 이동합니다.

# 퀴즈



## 1. 퀴즈

? 아이콘 앞으로 이동하면 상단에 퀴즈 버튼이 나타나며, 버튼을 클릭하면 퀴즈 팝업이 나타납니다.



## 2. 퀴즈 팝업

퀴즈를 풀고 답에 대한 설명을 확인할 수 있습니다.

# 동영상



## 1. 비디오

아이콘 앞으로 이동하면 상단에 동영상 버튼이 나타나며, 버튼을 클릭하면 팝업이 나타납니다.



## 2. 동영상 보기

재생 버튼을 클릭하여 동영상을 확인할 수 있습니다.

우측의 화살표 버튼을 누르면 동영상을 닫을 수 있습니다.

# 전광판



## 1. 전광판 (Web 버전)

전광판에 가까이 다가가 [웹뷰]버튼을 클릭해 연결된 화면을 확인할 수 있습니다.

# Explore It!

---

- Explore It! 모드
- 활동 만들기
- 활동하기
- Play 화면

# Explore It! 모드



## 1. Explore It! 모드 선택

가상 공간을 여러 명이 함께 체험할 수 있습니다.

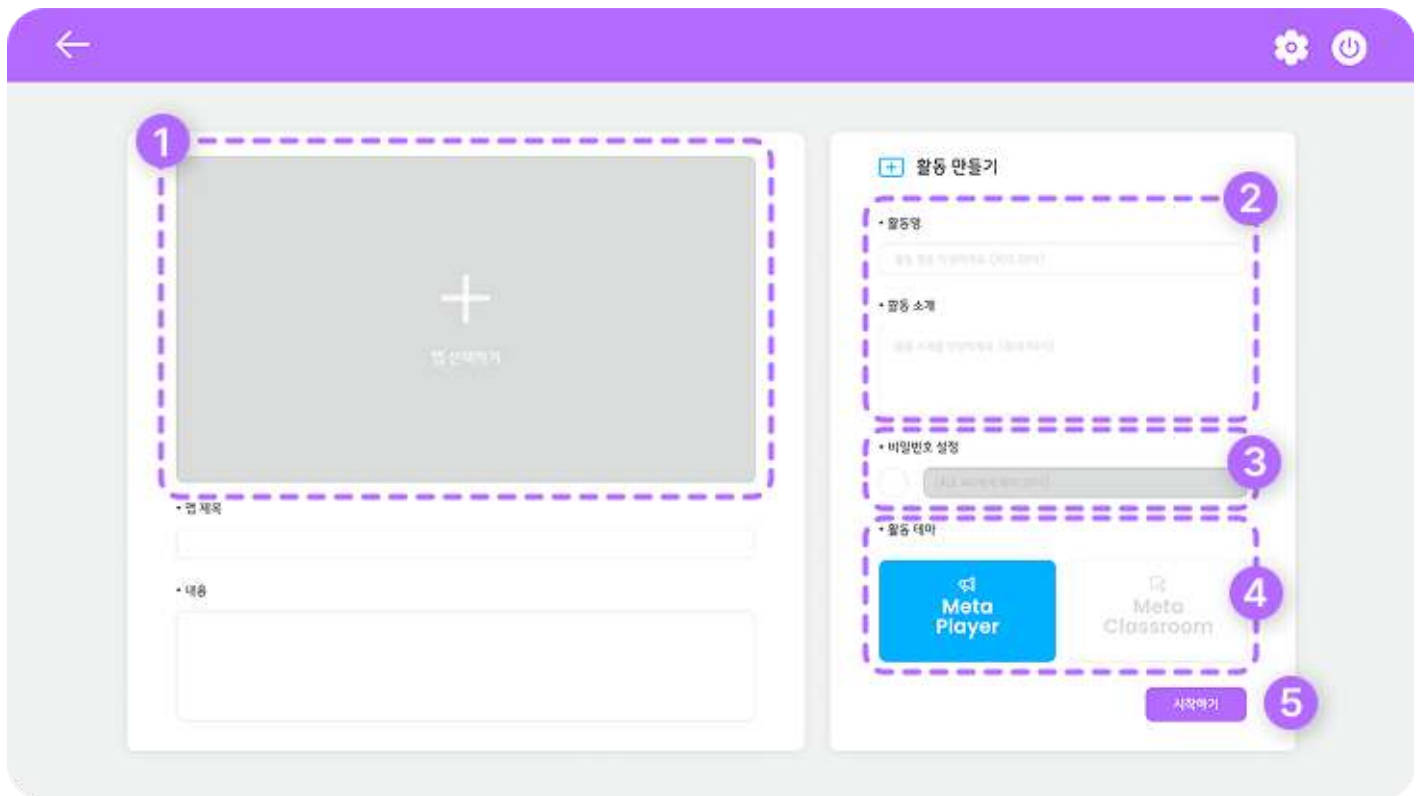
## 2. 활동 만들기

내가 만든 맵, 기본 테마 맵을 활용하여 함께 체험할 수 있는 방을 만들 수 있습니다.

## 3. 활동 하기

생성된 방의 목록을 확인 하고, 원하는 활동에 참여할 수 있습니다.

# 활동 만들기



## 1. 맵 선택하기

활동하고자 하는 맵을 선택할 수 있습니다. (맵 선택시 맵 제목과 내용은 자동으로 입력됩니다.)

## 2. 제목, 소개 입력

활동명과 활동의 세부 소개를 입력할 수 있습니다.

## 3. 비밀번호 설정

방의 비밀번호를 설정할 수 있습니다.

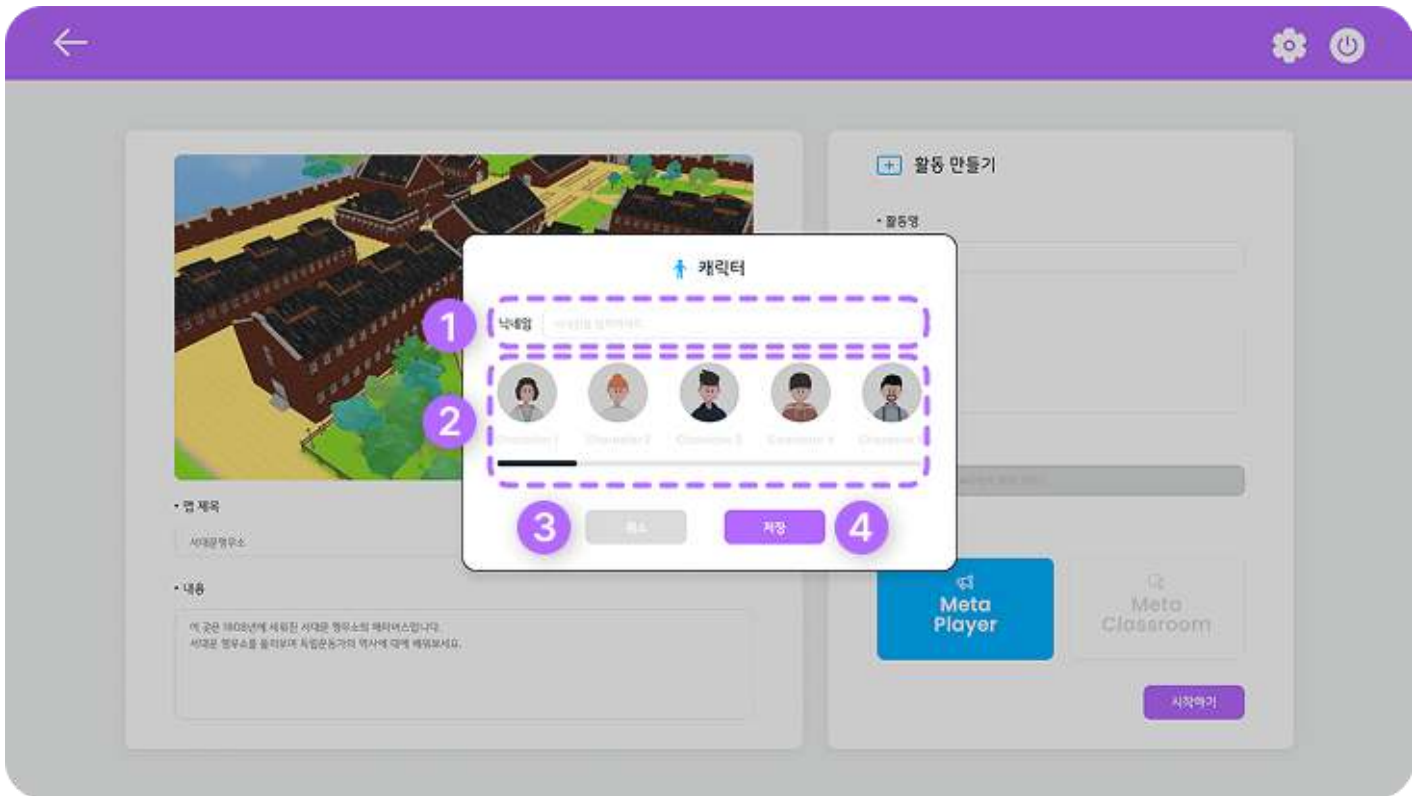
비밀번호 설정 시 다른 플레이어가 입장할 때 비밀번호를 입력 후 입장할 수 있습니다.

## 4. 활동 테마

- Meta Player : 내가 만든 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.
- Meta Classroom : 제공되는 테마 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.

## 5. 시작하기

입력한 활동을 저장하고 방을 만들 수 있습니다.



## 1. 닉네임 입력

메타버스 내에서 사용할 닉네임을 입력할 수 있습니다.

## 2. 캐릭터 선택

메타버스에서 사용할 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

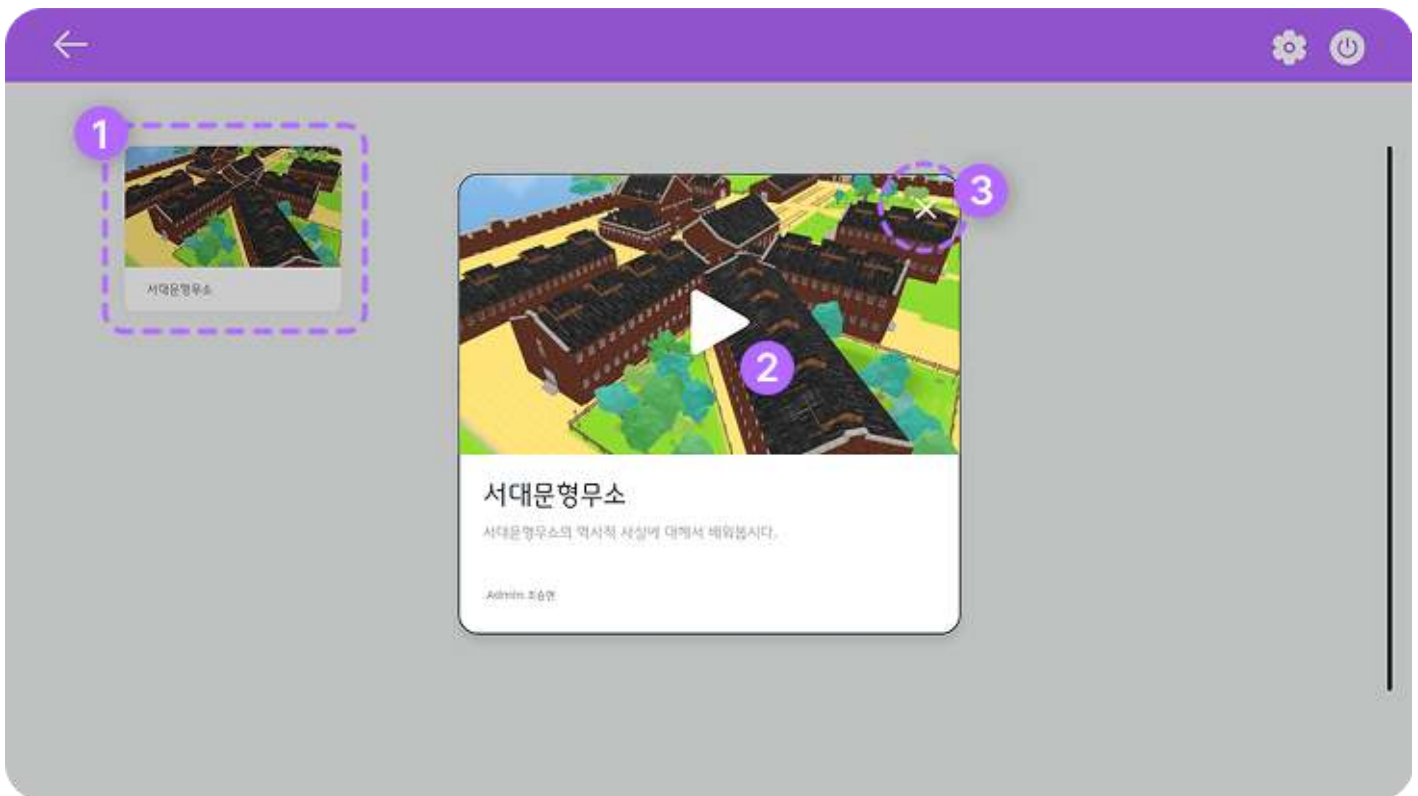
## 3. 취소

팝업 창을 닫고 활동 만들기 화면으로 이동합니다.

## 4. 저장

닉네임과 선택한 캐릭터를 저장하고 가상 공간으로 이동할 수 있습니다.

# 활동하기



## 1. 활동 선택

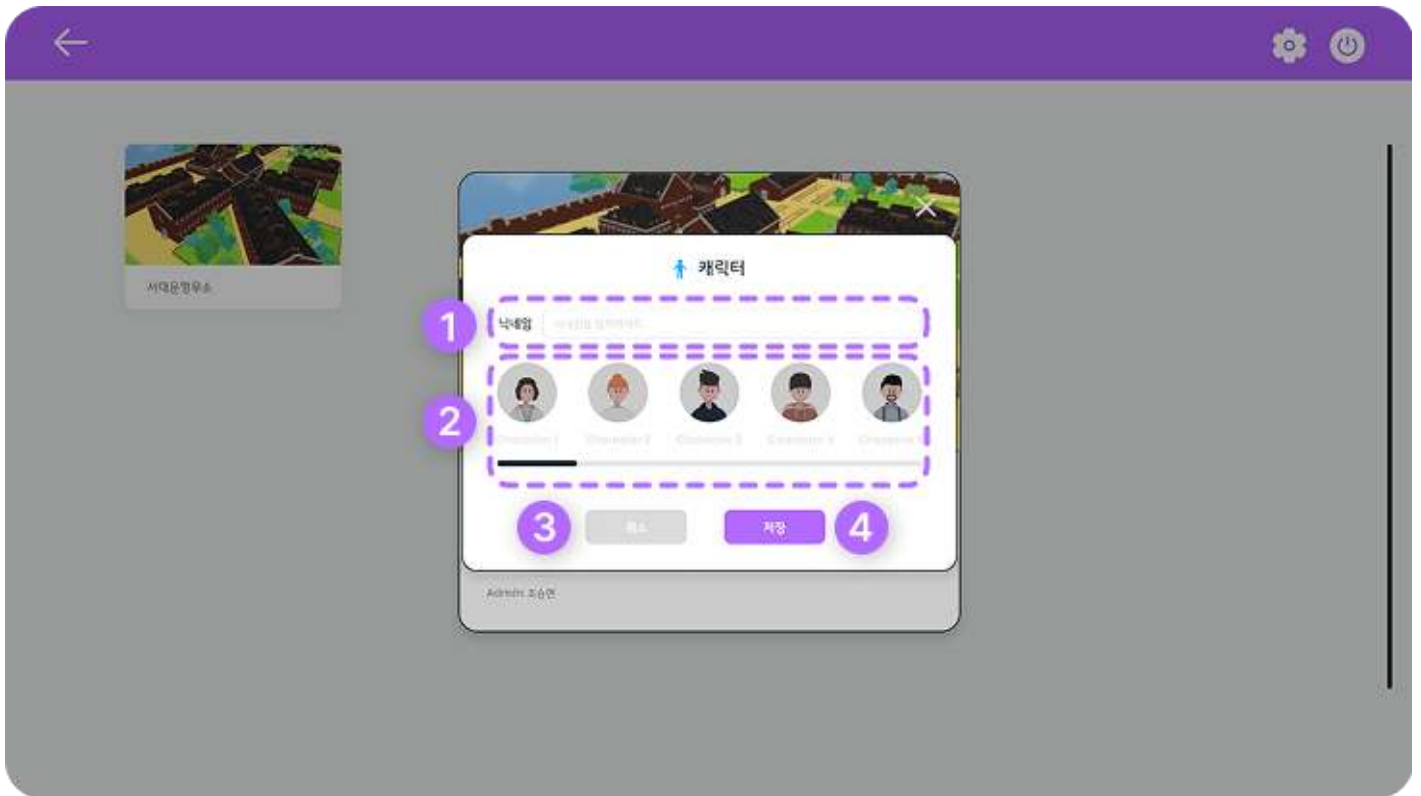
만들어진 활동 목록에서 원하는 활동을 선택할 수 있습니다.

## 2. 시작하기

닉네임 입력 및 캐릭터 선택 화면으로 이동합니다.

## 3. 닫기

팝업창을 닫고 목록 화면으로 이동합니다.



## 1. 닉네임 입력

메타버스 내에서 사용할 닉네임을 입력할 수 있습니다.

## 2. 캐릭터 선택

메타버스에서 사용할 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

## 3. 취소

팝업창을 닫고 목록 화면으로 이동합니다.

## 4. 저장

닉네임과 선택한 캐릭터를 저장하고 가상 공간으로 이동할 수 있습니다.

# Play 화면



## 1. 메뉴

- 환경설정: 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 홈: 방에서 나가 메인화면으로 이동할 수 있습니다.

## 2. 채팅

채팅 화면을 볼 수 있습니다.

## 3. 마이크

마이크를 켜고, 끌 수 있습니다.

## 4. 참여자 목록

현재 방에 참여하고 있는 플레이어의 목록을 확인할 수 있습니다.

## 5. 링크 복사 (방장 권한)

해당 활동 방의 링크를 복사해 외부로 공유할 수 있습니다.

※ 링크를 복사하기 위해서 방을 비공개로 전환하여야 합니다.



## 1. 화상 공유 (방장 권한)

기기와 연결된 카메라의 화면을 공유할 수 있습니다. (단, 카메라가 없을 경우 회색 화면으로 송출)

## 2. 전체 화면

공유 화면 영역을 전체 화면으로 볼 수 있습니다.

## 3. 화면 공유 (방장 권한)

기기에 열려있는 화면을 공유할 수 있습니다.



## 1. 앉기

의자에 가까이 다가가면 버튼이 나타납니다.  
버튼을 눌러 자리에 앉을 수 있습니다.