

활동 만들기

The screenshot shows the '활동 만들기' (Create Activity) interface. It is divided into two main sections. The left section, labeled with a purple circle '1', contains a large grey box with a white plus sign and the text '맵 선택하기' (Select Map). Below this are two input fields: '• 맵 제목' (Map Title) and '• 내용' (Content). The right section, labeled with a purple circle '2', contains a form with the title '활동 만들기' (Create Activity) and a plus icon. It has four sections: '• 활동명' (Activity Name) with a text input field and a character count '(최대 20자)'; '• 활동 소개' (Activity Introduction) with a text input field and a character count '(최대 50자)'; '• 비밀번호 설정' (Password Setting) with a radio button and a text input field with a character count '(최소 4자에서 최대 20자)'; and '• 활동 테마' (Activity Theme) with two buttons: 'Meta Player' and 'Meta Classroom'. At the bottom right of the right section is a purple button labeled '시작하기' (Start), which is labeled with a purple circle '5'. The entire right section is enclosed in a dashed purple box labeled with a purple circle '3'. The 'Meta Player' and 'Meta Classroom' buttons are labeled with a purple circle '4'.

1. 맵 선택하기

활동하고자 하는 맵을 선택할 수 있습니다. (맵 선택시 맵 제목과 내용은 자동으로 입력됩니다.)

2. 제목, 소개 입력

활동명과 활동의 세부 소개를 입력할 수 있습니다.

3. 비밀번호 설정

방의 비밀번호를 설정할 수 있습니다.

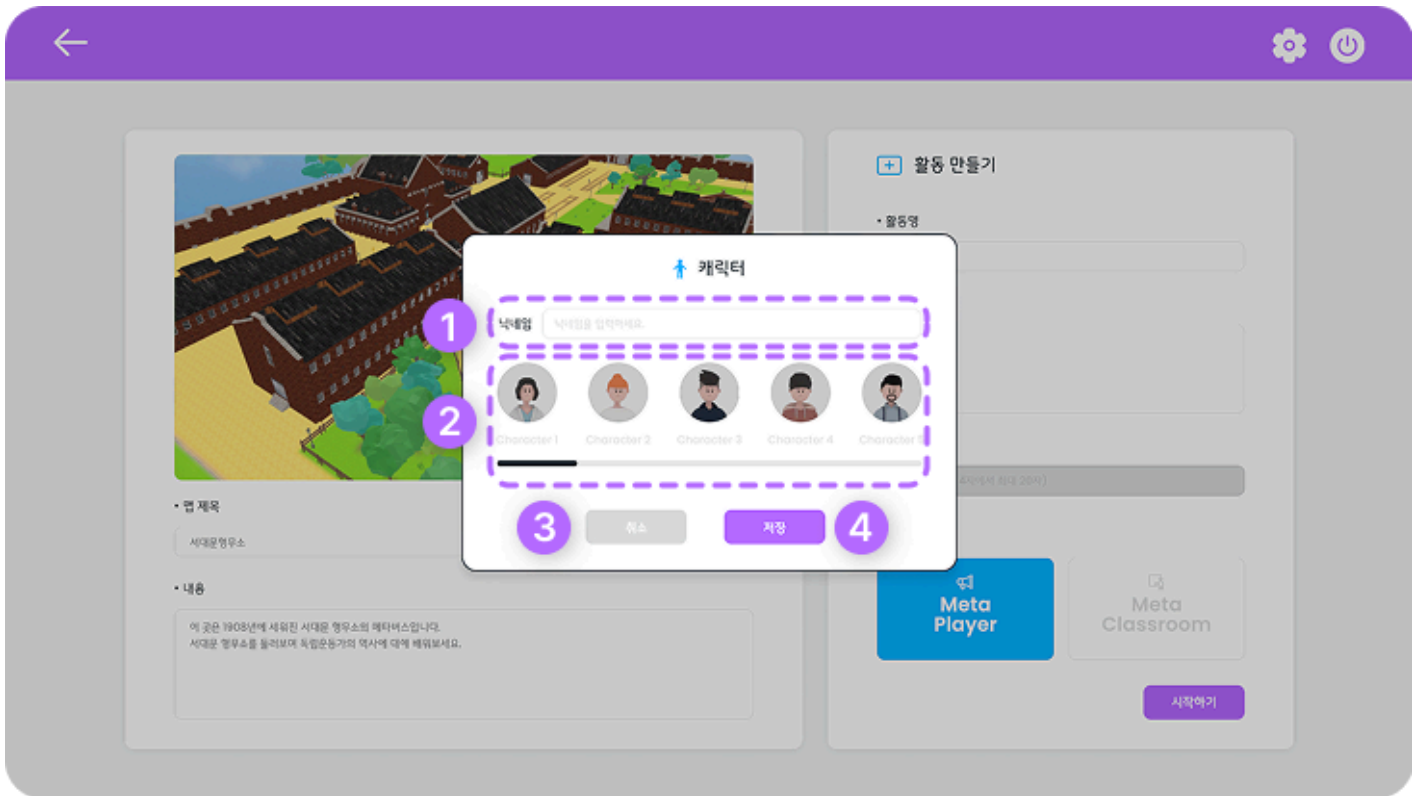
비밀번호 설정 시 다른 플레이어가 입장할 때 비밀번호를 입력 후 입장할 수 있습니다.

4. 활동 테마

- Meta Player : 내가 만든 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.
- Meta Classroom : 제공되는 테마 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.

5. 시작하기

입력한 활동을 저장하고 방을 만들 수 있습니다.



1. 닉네임 입력

메타버스 내에서 사용할 닉네임을 입력할 수 있습니다.

2. 캐릭터 선택

메타버스에서 사용할 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

3. 취소

팝업 창을 닫고 활동 만들기 화면으로 이동합니다.

4. 저장

닉네임과 선택한 캐릭터를 저장하고 가상 공간으로 이동할 수 있습니다.