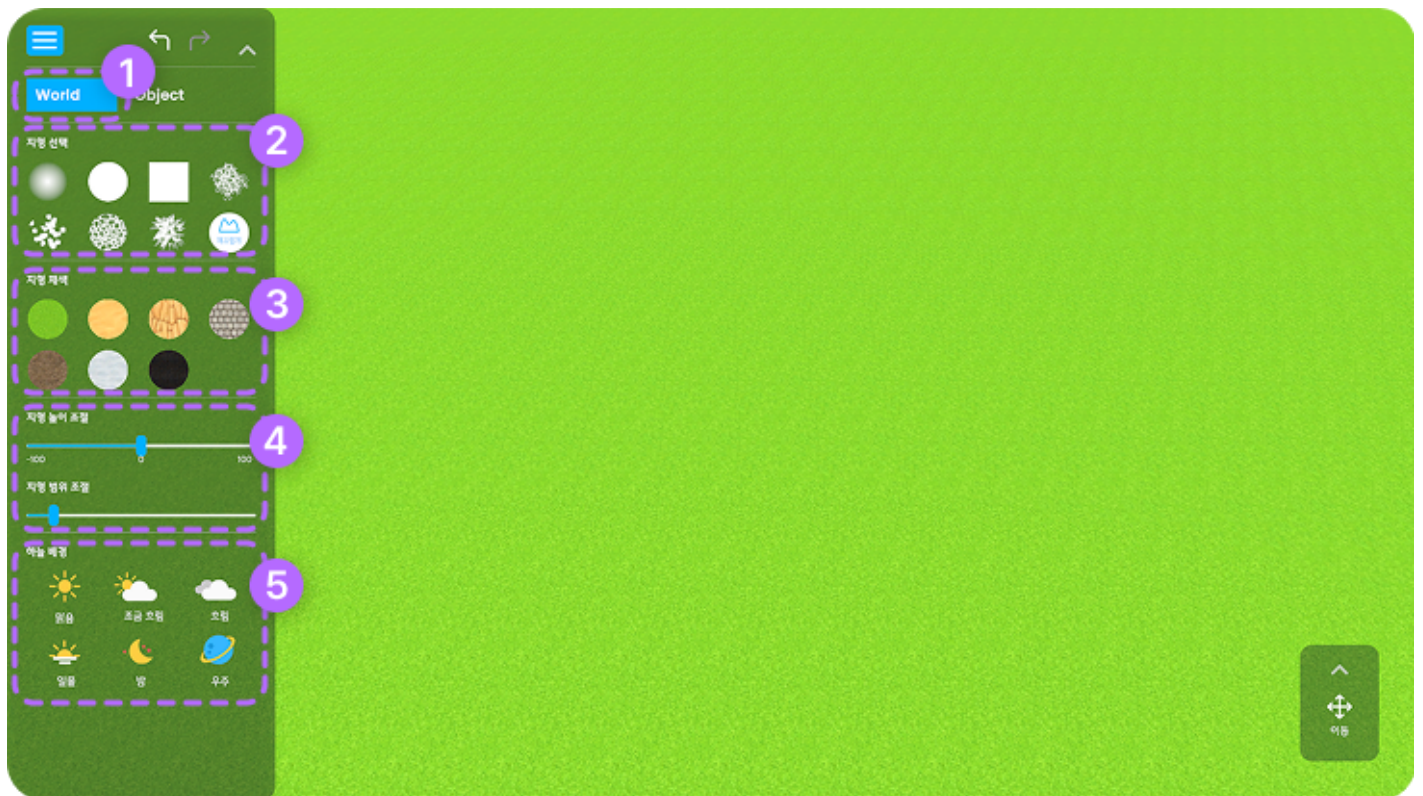


지형 만들기



1. 지형

지형 높이 조절, 채색, 배경 선택 등 지형을 편집할 수 있습니다.

2. 브러시 선택

- (1) 브러시 모양에 따라 지형을 다르게 만들 수 있습니다.
- (2) 원하는 모양을 선택하고 맵 영역을 드래그해서 지형을 만들 수 있습니다.

3. 채색

- (1) 지형을 색칠할 수 있는 색상을 선택할 수 있습니다.
- (2) 색상을 선택하고 맵 영역을 드래그해서 지형을 색칠할 수 있습니다.

※ 채색 도구가 선택된 상태에서 지형의 높낮이 변경은 불가능합니다.

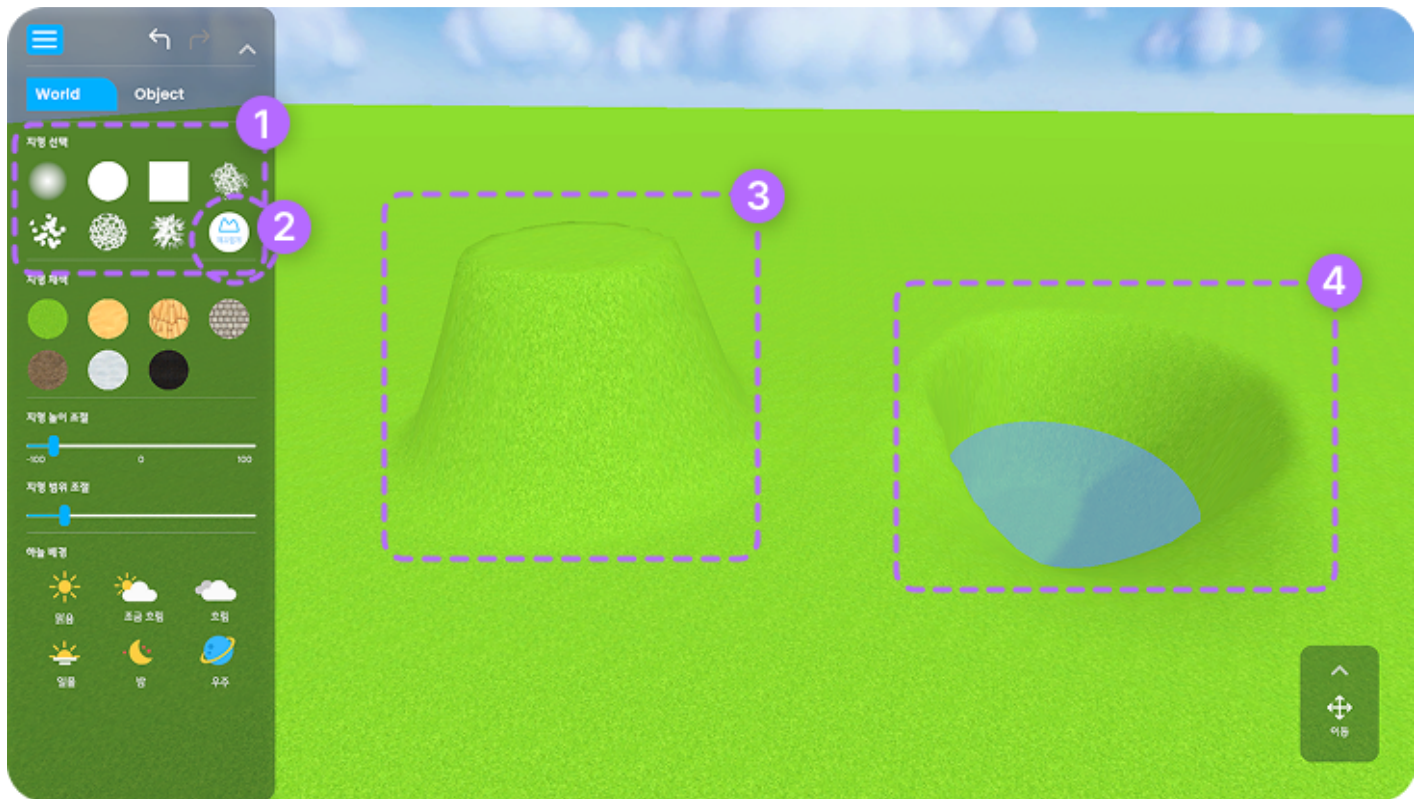
4. 범위 및 높이

- (1) 슬라이더를 좌,우로 움직여 편집할 지형의 크기와 높이를 조절할 수 있습니다.
- (2) 범위 (오른쪽으로 움직일수록 영역이 넓어집니다.)

(3) 높이 (최소: -100, 기본: 0, 최대: 100)

4. 하늘 설정

여섯 종류의 하늘 중 원하는 것을 선택해 하늘을 변경할 수 있습니다.



1. 브러시 선택

원하는 모양의 브러시를 선택해 지형을 만들 수 있습니다.

2. 매끄럽게 만들기

지형의 굴곡을 매끄럽게 만들 수 있습니다.

3. 산 만들기

높이 값을 1 이상으로 설정하면 언덕이나 산 지형을 만들 수 있습니다.

3. 물 만들기

높이 값을 -60 이하로 설정하면 지형에 물을 생성할 수 있습니다.