

오브젝트 배치



1. 오브젝트

캐릭터, 빌딩, 이벤트, 텍스트 등 오브젝트로 맵을 꾸밀 수 있습니다.

2. 카테고리

카테고리를 선택할 수 있습니다. (놀이공원, 공룡, 우주, 이벤트 등)

3. 객체

각 카테고리 별로 선택할 수 있는 오브젝트가 표시됩니다.

4. 배치

원하는 오브젝트를 마우스 왼쪽을 누른 채로 드래그하여 저작 공간에 오브젝트를 배치할 수 있습니다.



1. 이동

선택한 오브젝트의 위치를 이동할 수 있습니다.

2. 회전

선택한 오브젝트의 방향을 회전할 수 있습니다.

3. 확대 및 축소

선택한 오브젝트의 크기를 확대 또는 축소할 수 있습니다.

4. 삭제

선택한 오브젝트를 삭제할 수 있습니다.

4. x, y, z 축좌표

(1) 선택한 오브젝트를 x, y, z축 방향으로 이동하거나 회전할 수 있습니다.

(2) 선택한 오브젝트의 크기를 조절할 수 있습니다.

오브젝트 배치 (캐릭터)



1. 애니메이션

캐릭터의 동작을 설정할 수 있습니다.

- (1) 기본 동작
- (2) 박수 치는 동작
- (2) 몸을 좌우 흔드는 동작
- (4) 춤을 추는 동작
- (5) 환호하는 동작

2. 플레이어

- (1) 체험을 진행할 플레이어를 설정할 수 있습니다.
- (2) 선택된 플레이어가 없으면 체험이 불가능합니다.
- (3) 다른 캐릭터가 플레이어로 설정되어 있다면, 선택한 캐릭터가 새로운 플레이어로 변경됩니다.
 - 캐릭터 오브젝트만 플레이어로 지정할 수 있습니다.
 - 맵에서 한개의 캐릭터에만 플레이어로 설정할 수 있습니다.