

VRWARE StoryBuilder

VRWARE StoryBuilder 사용 매뉴얼

2026-08-21 기준 · 문서 57개

<https://manual.vrware.world/storybuilder>

목차

시작하기

- 회원가입
- 프로그램 설치(권장사양)
- 설치 진행(PC)
- 설치 진행(Android)
- 설치 진행 (iOS)
- 로그인
- 설정
- 와콤 연결

전체구성

- 메인 화면
- 스토리북 모드
- 스케치북 모드
- 리더스북 모드
- 자유롭게 만들기 모드
- 내 작업실
- 만든 북 보기
- 뷰어 모드
- 명작동화 보기

스토리북 만들기

- 책장
- 화면구성
- 페이지 바꾸기

메인 기능

- 색칠하기
- 브러쉬 종류
- 말풍선으로 꾸미기
- 말풍선 조절바 기능
- 스티커로 꾸미기
- 스티커 조절바 기능
- 배경음악 삽입
- AI 만들기

AI 만들기 (이미지)

AI 만들기 (시나리오)

AI 만들기 (대사)

녹음 및 마이크 연결하기

녹음 시작하기

파일 불러오기

일기장

만든 북 보기

VR 모드

VR 모드 (카드보드 체험 방법)

VR 모드 (카드보드 체험)

저장 및 삭제하기

저장하기

만든 북 보기로 보내기

북 커버 설정하기

내 작업실로 보내기

PDF/동영상 추출하기

작업 삭제하기

프로그램 삭제하기

프로그램 삭제하기(PC)

프로그램 삭제하기 (Android)

프로그램 삭제하기 (iOS)

도움말

도움말

자주 묻는 질문

시작하기

- 회원가입
- 프로그램 설치(권장사양)
- 설치 진행(PC)
- 설치 진행(Android)
- 설치 진행 (iOS)
- 로그인
- 설정
- 와콤 연결

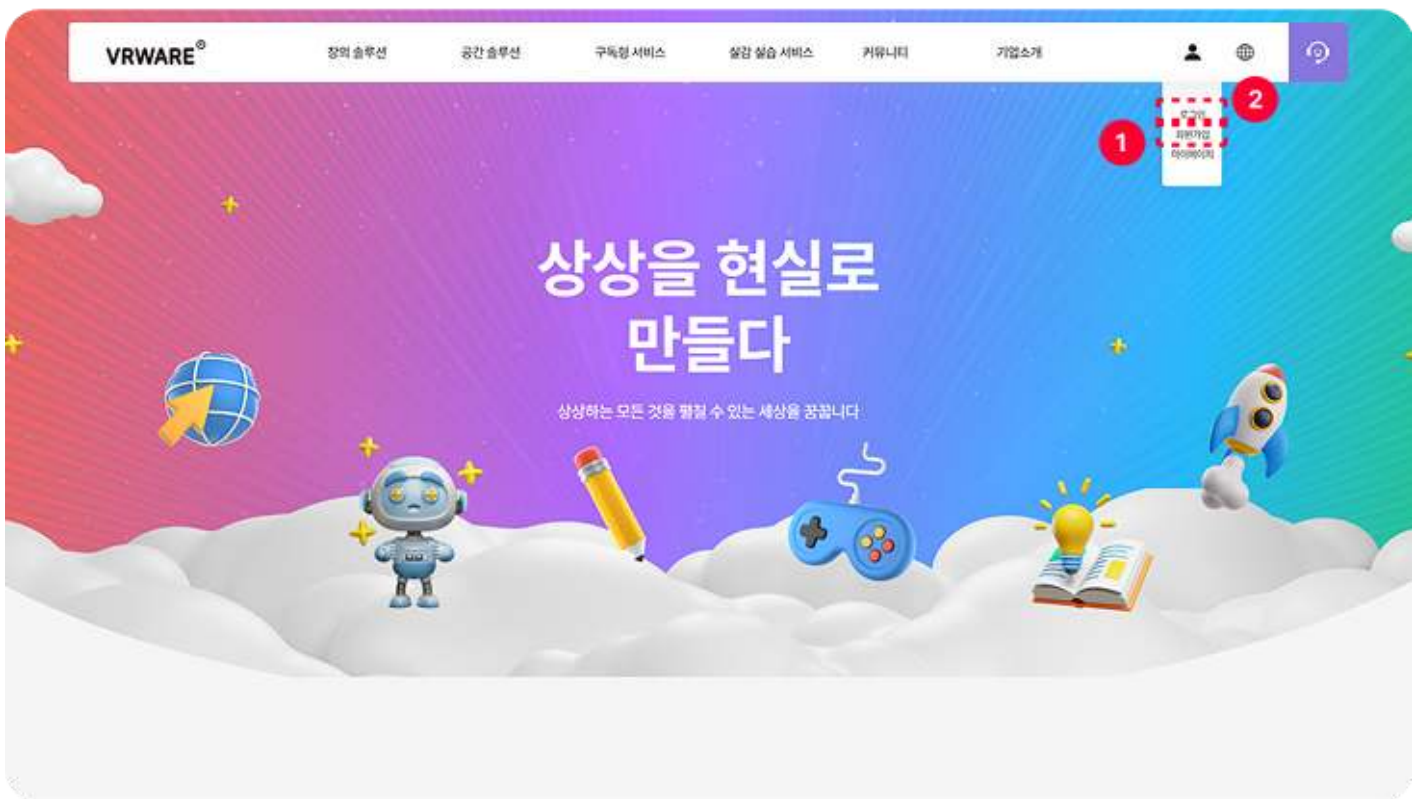
회원가입

1. 회원가입

홈페이지(vrware.world)에 접속하여 회원가입을 합니다.

2. 로그인

회원가입 완료 후, 가입한 정보로 로그인을 합니다.



3. 라이선스 코드 입력

로그인 후 마이페이지에서 8자리 라이선스 코드를 입력합니다.

TIP [라이선스 사용방법]

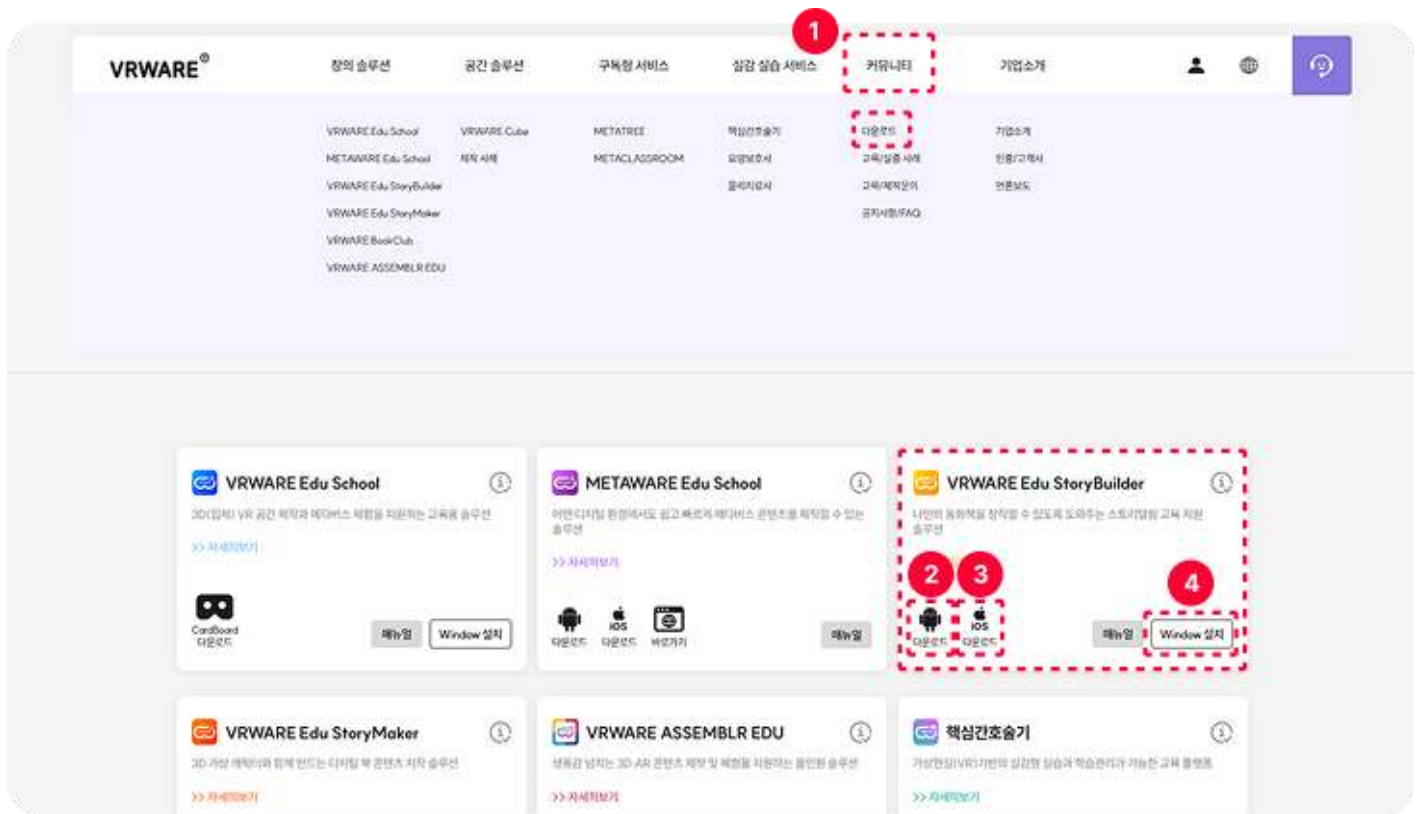
라이선스 코드 입력

라이선스 코드를 입력해 주세요.



8자리 라이선스 코드

프로그램 설치(권장사양)



1. 다운로드 페이지

커뮤니티 메뉴에 마우스 오버 후 다운로드 클릭하여 다운로드 페이지로 이동 할 수 있습니다.

2. Android 버전 다운로드

모바일용 Android 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.

3. iOS 버전 다운로드

모바일용 iOS버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.

4. PC 버전 다운로드

PC버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.

02. 프로그램 설치(권장사양)

PC 버전

구분	권장사양
프로세서(CPU)	Intel® Core™ i3 이상 지원
메모리(RAM)	8GB RAM 이상
그래픽(VGA)	NVIDIA® GeForce® GTX 760 이상
저장용량(Storage)	20GB 이상
운영체제(OS)	Windows® 10 64-bit 이상

Android 버전

구분	최소사양	권장사양
프로세서(CPU)	Qualcomm Snapdragon 670	Qualcomm Snapdragon 8 Gen 1
운영체제(OS)	Android 8.0	Android 12.0 이상
메모리(RAM)	4GB 이상	6GB 이상
저장용량(Storage)	64GB 이상	

iOS 버전

구분	최소사양	권장사양
iOS 버전	iOS 14 이상, iPadOS 15 이상	
디바이스	iPhone 12, iPad (10세대) A14 Bionic / iPhone 13, iPad Pro(4세대) A15, A12Z Bionic	
메모리(RAM)	4GB 이상	6GB 이상
저장용량(Storage)	64GB 이상	

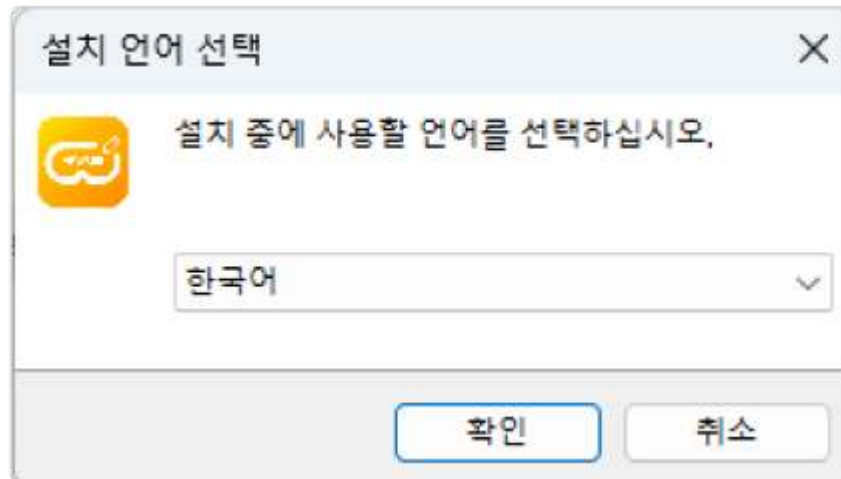
프로그램 설치 시 최소 사양 및 권장 사양을 확인합니다.

권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 이용하실 수 있습니다.

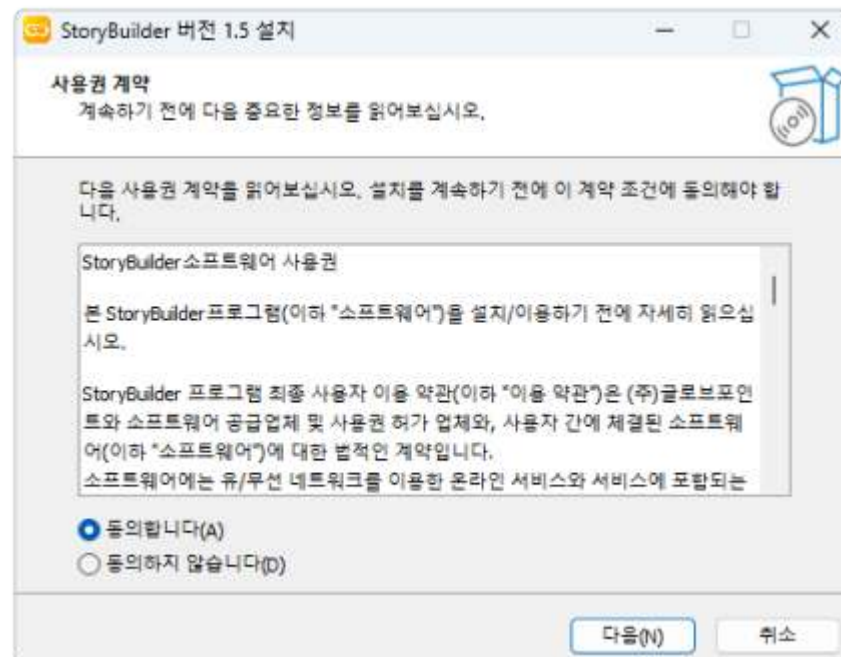
설치 진행(PC)

1. 다음순서에 따라 설치를 진행합니다.

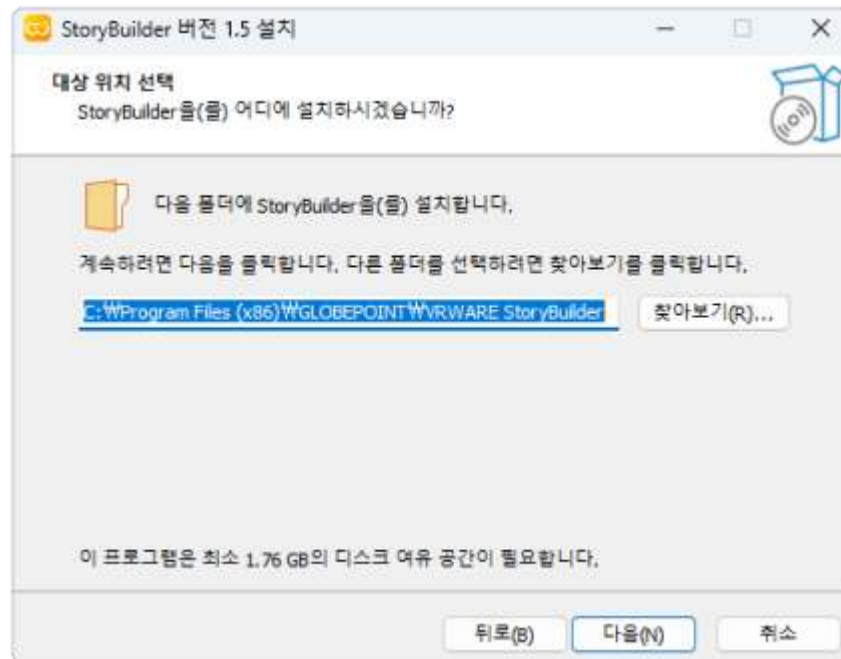
(1) 설치중에 사용할 언어를 선택합니다.



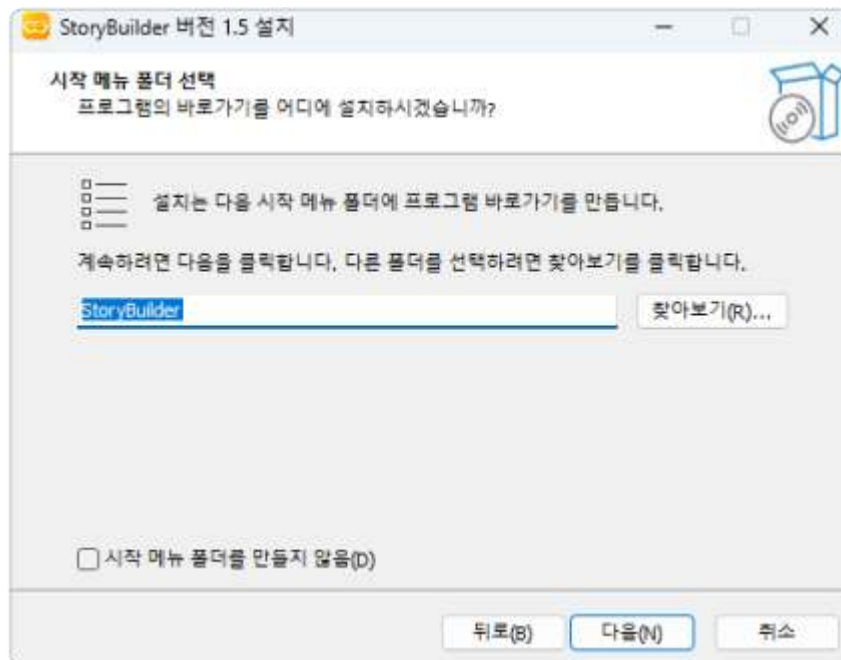
(2) 소프트웨어 활용권 정보를 확인합니다.



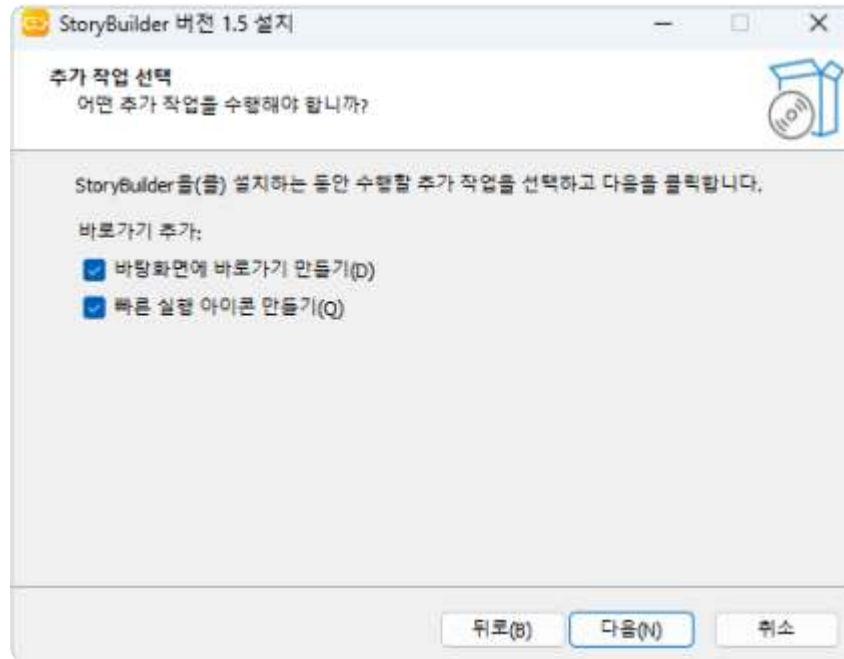
(3) 프로그램 설치 위치를 선택합니다.



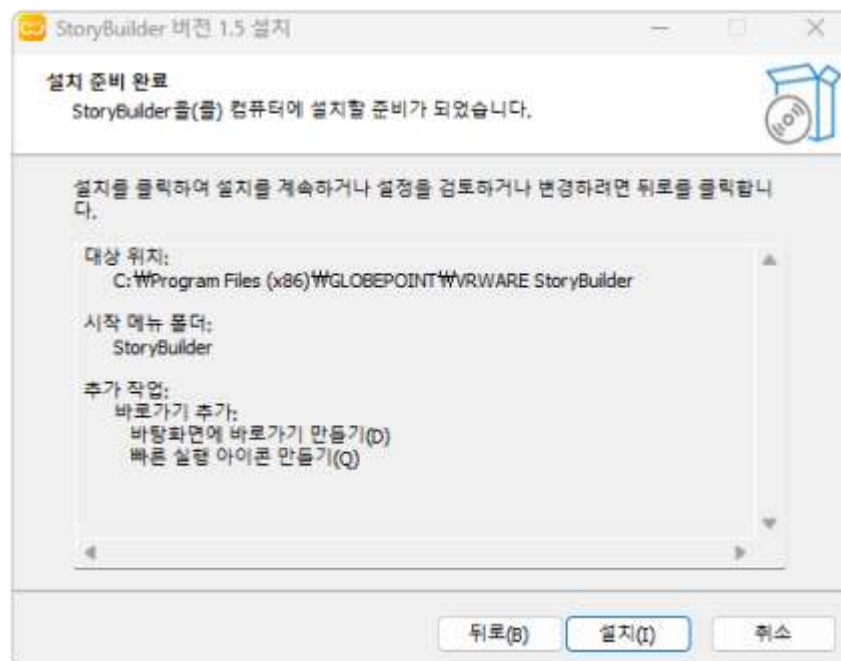
(4) 시작 메뉴 폴더 위치를 선택합니다.



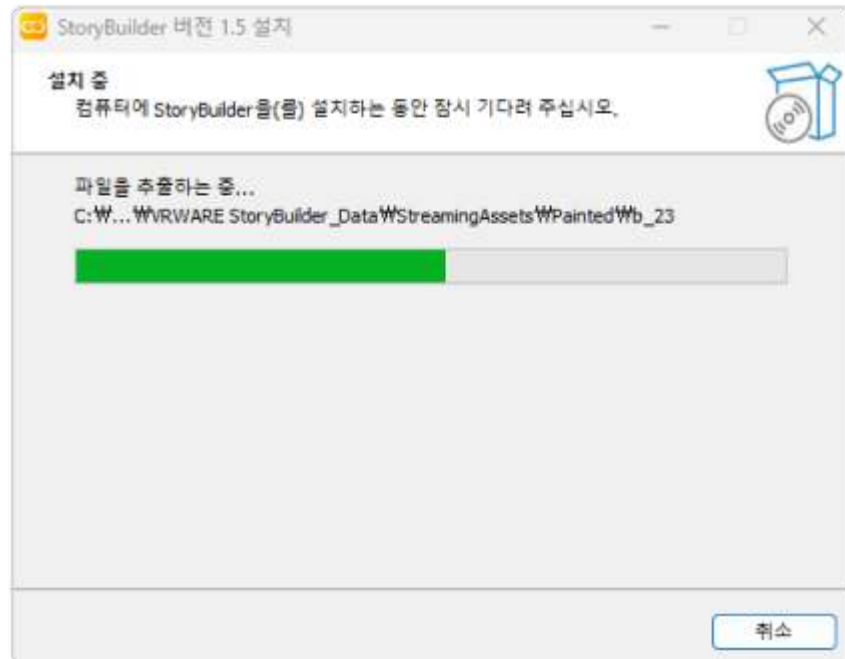
(5) 수행할 추가 작업을 선택합니다.



(6) 프로그램 설치를 진행할 경우 설치 버튼을 클릭하고, 설정을 검토하거나 변경할 경우 뒤로 버튼을 클릭합니다.



(7) 프로그램 파일을 추출하는 중입니다.



(8) 'Launch StoryBuilder'가 체크되어 있으면 종료 클릭 후 프로그램이 자동으로 실행됩니다.



(9) 아이콘을 더블 클릭하여 시작합니다.



2. 저장위치

C드라이브 > Program Files (x86) > Globepoint > VRWARE Edu StoryBuilder > VRWARE Edu StoryBuilder_Data > StreamingAssets 의 경로에 로그 (Log.txt)가 저장됩니다.

설치 진행(Android)

1. 구글플레이에서 설치를 진행합니다.

VRWARE Edu StoryBuilder

GLOBEPOINT

100+
다운로드

3개 이상
리뷰

설치

<

앱

>

위시리스트에 추가

이 기기 중 일부에서 앱을 사용할 수 있습니다



앱 지원

GLOBEPOINT의 앱 더보기



VRWARE Edu CardBoard
GLOBEPOINT
3.4



METAWARE Edu School
GLOBEPOINT

2. 어플리케이션 저장 위치

Android > data > com,Globepoint.VRWAREEduStorybuilder > files 입니다.

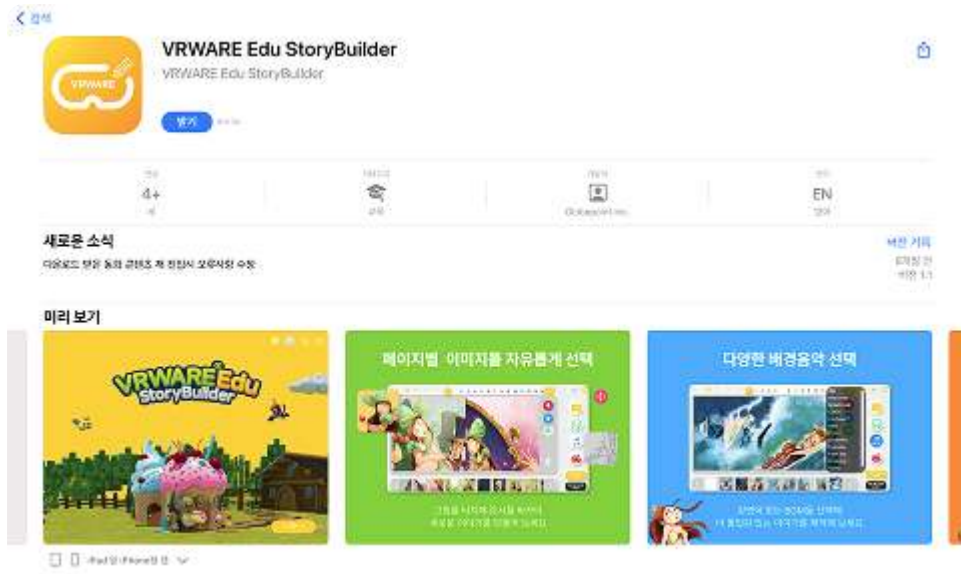
홈페이지의 다운로드 페이지에서 다운로드하는 방법 외에도

QR코드를 스캔하거나 구글 플레이에서[VRWARE Edu StoryBuilder]를 검색 후 앱을 다운로드 하실 수 있습니다.



설치 진행 (iOS)

1. 앱스토어에서 설치를 진행합니다.

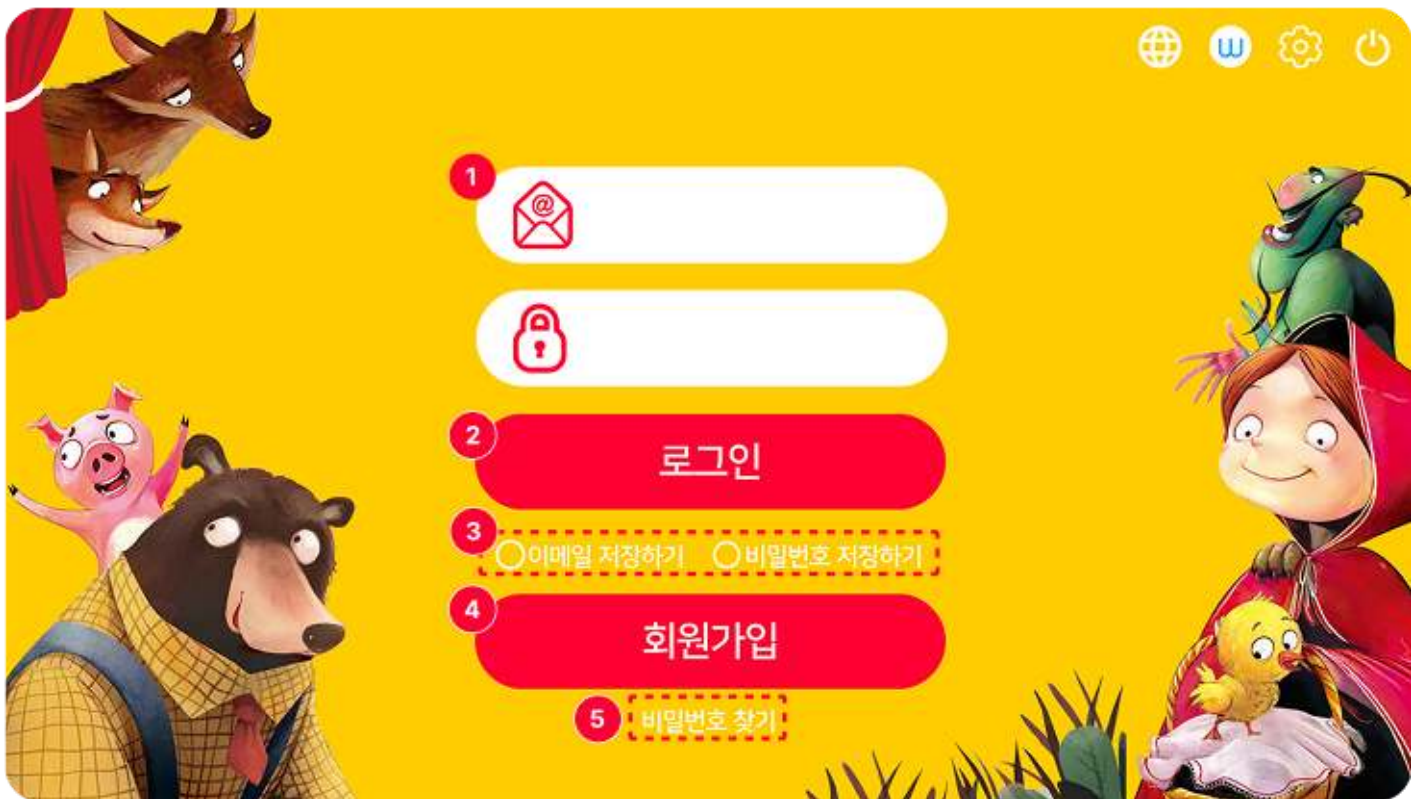


홈페이지의 다운로드 페이지에서 다운로드하는 방법 외에도

QR코드를 스캔하거나 앱스토어에서 [VRWARE Edu StoryBuilder]를 검색 후 앱을 다운로드 하실 수 있습니다.



로그인



1. 아이디(이메일)/비밀번호

아이디(이메일) 및 비밀번호를 입력합니다.

2. 로그인

아이디, 비밀번호 입력 후 로그인 버튼을 선택합니다.

3. 아이디(이메일)/비밀번호 저장하기

체크박스를 클릭하여 아이디(이메일)와 비밀번호 정보를 저장합니다.

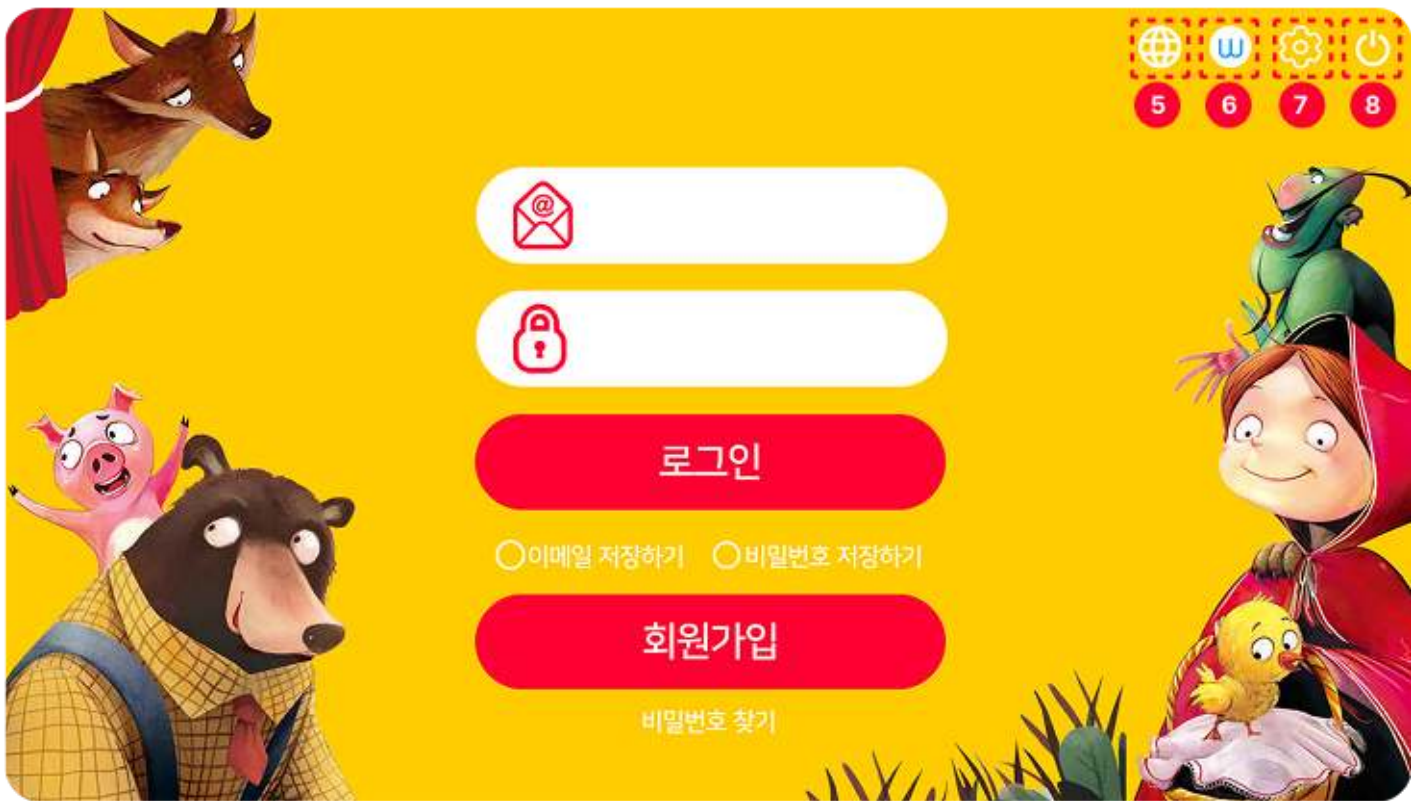
4. 회원가입

버튼을 클릭하면 회원가입 팝업이 생성됩니다.

5. 비밀번호 찾기

버튼을 클릭하면 비밀번호 찾기 페이지로 이동합니다.

설정



5. 언어 버튼

언어 버튼 클릭 시 한국어, 영어, 일본어, 아랍어, 태국어, 중국어(번체)로 변경할 수 있습니다.

6. 와콤 버튼

와콤 버튼 클릭 시 와콤 설정 팝업창이 뜹니다. (와콤 연결 방법)

7. 환경설정 버튼

환경설정 버튼 클릭 시 설정 팝업창이 뜹니다.

8. 종료 버튼

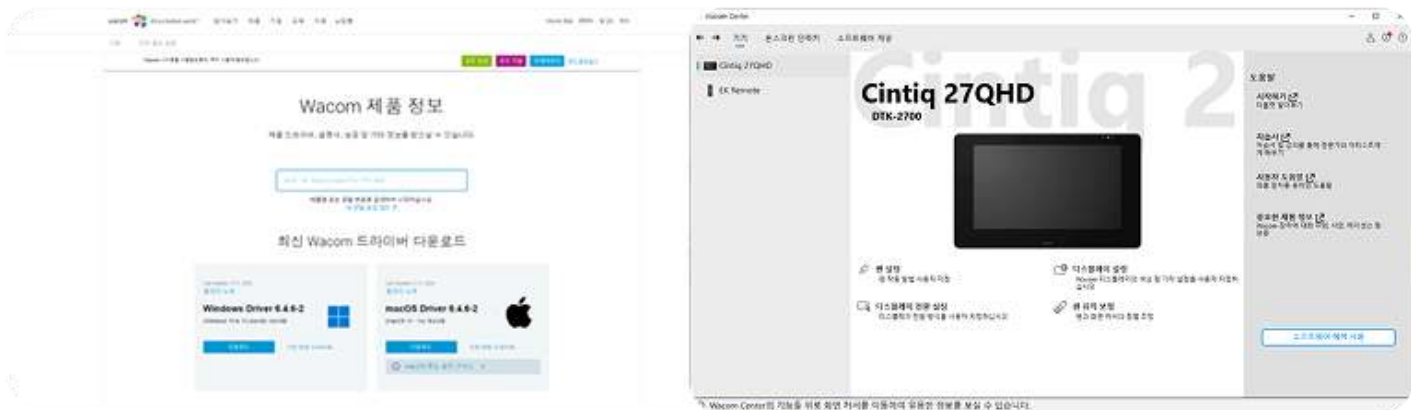
종료 버튼 클릭 시 스토리빌더를 종료할 수 있습니다.

와콤 연결



- ### 와콤 연결 버튼

와콤 버튼 클릭 시 와콤 설정 팝업창이 뜹니다.



- ### 와콤 드라이버 센터 설치

www.wacom.com/drivers 에 접속하여 드라이버를 설치합니다.

- ### 와콤 드라이버 연결

와콤 기기를 연결한 후 드라이버를 실행하여 기기 사용에 대해 설정합니다.

전체구성

- 메인 화면
- 스토리북 모드
- 스케치북 모드
- 리더스북 모드
- 자유롭게 만들기 모드
- 내 작업실
- 만든 북 보기
- 뷰어 모드
- 명작동화 보기

메인 화면



1. 북 만들기

스토리북, 스케치북, 리더스북, 자유롭게 만들기 4가지 방법으로 책을 만들 수 있습니다.

2. 내 작업실

완성하지 못한 책을 수정할 수 있습니다.

3. 만든 북 보기

완성된 책을 감상할 수 있습니다.

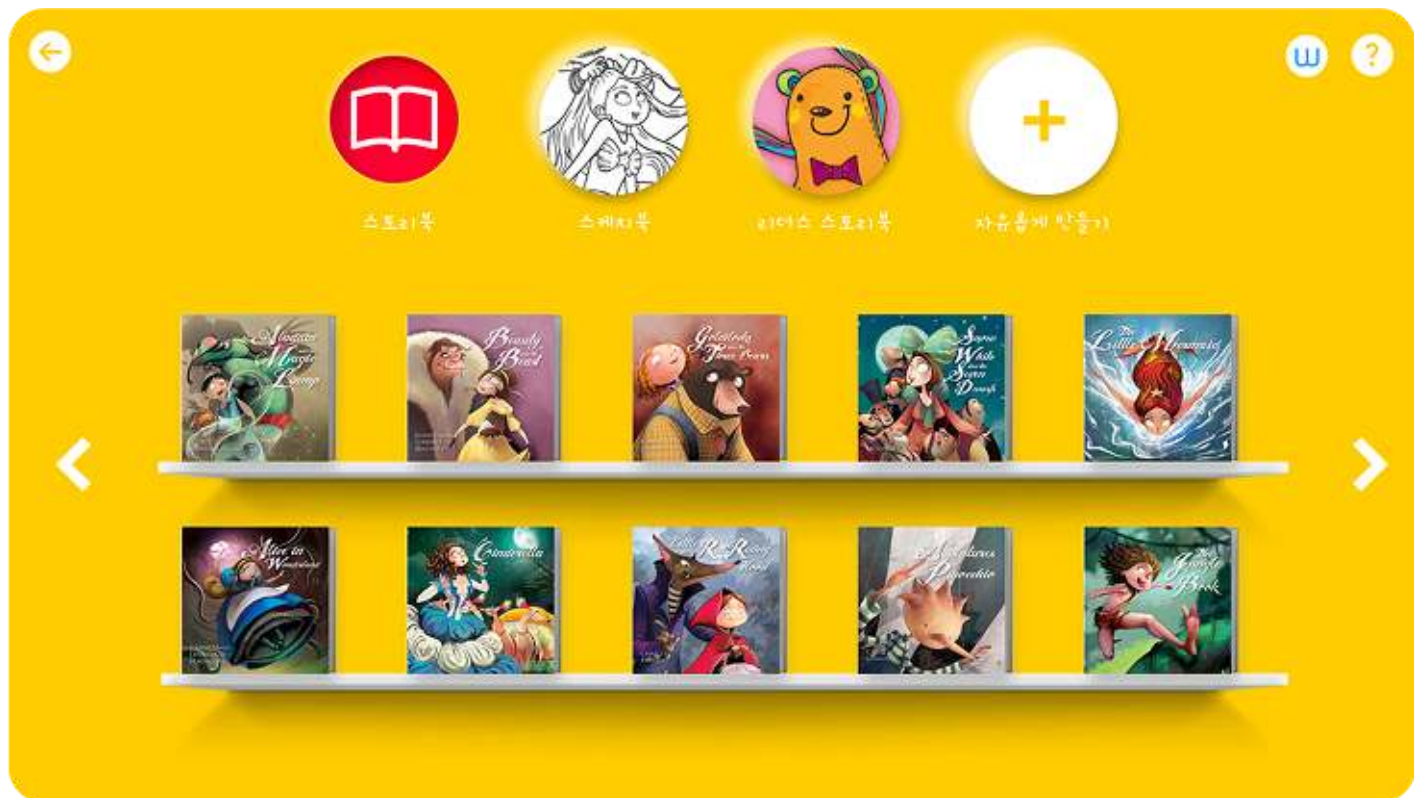
4. 명작동화 보기

명작동화 33권을 한국어, 영어 버전의 영상으로 감상할 수 있습니다.

5. 리더스북 보기

리더스북 144권을 영상으로 감상할 수 있습니다.

스토리북 모드



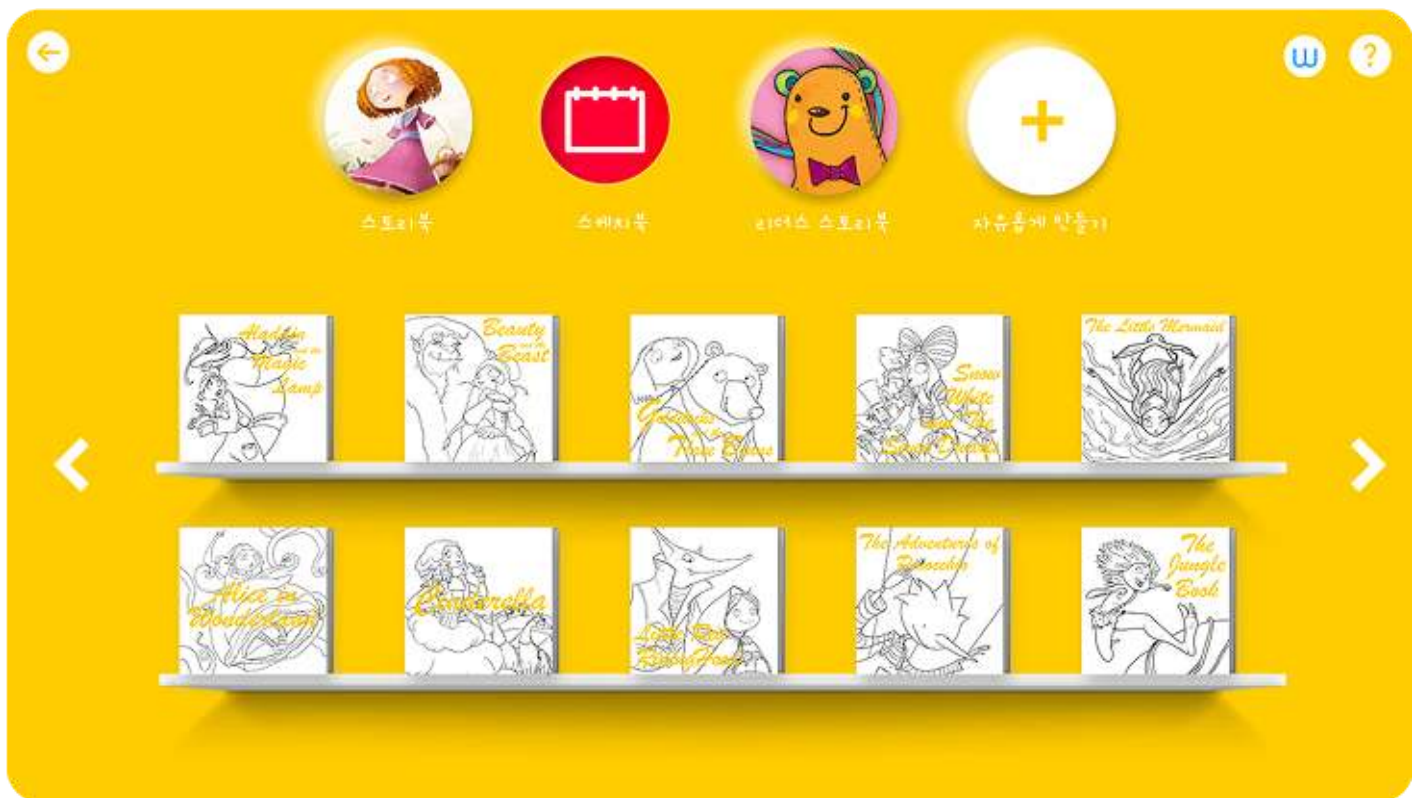
- ### 스토리북

기본으로 제공되는 33권의 명작동화를 볼 수 있습니다.



- ### 스토리북 모드 작업화면

스케치북 모드



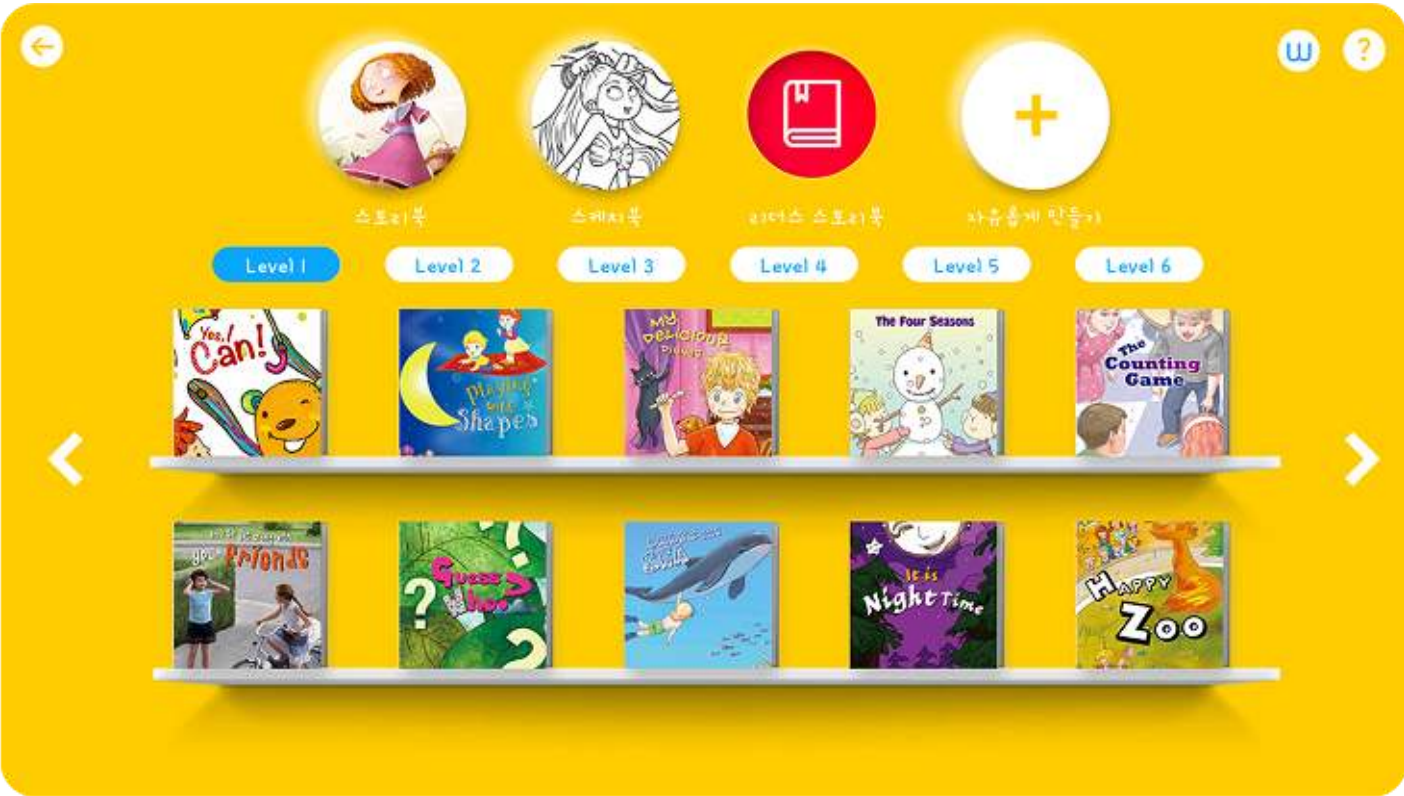
스케치북 모드

기본으로 제공되는 33권의 명작동화를 스케치북 형태로 볼 수 있습니다.



스케치북 모드 작업 화면

리더스북 모드



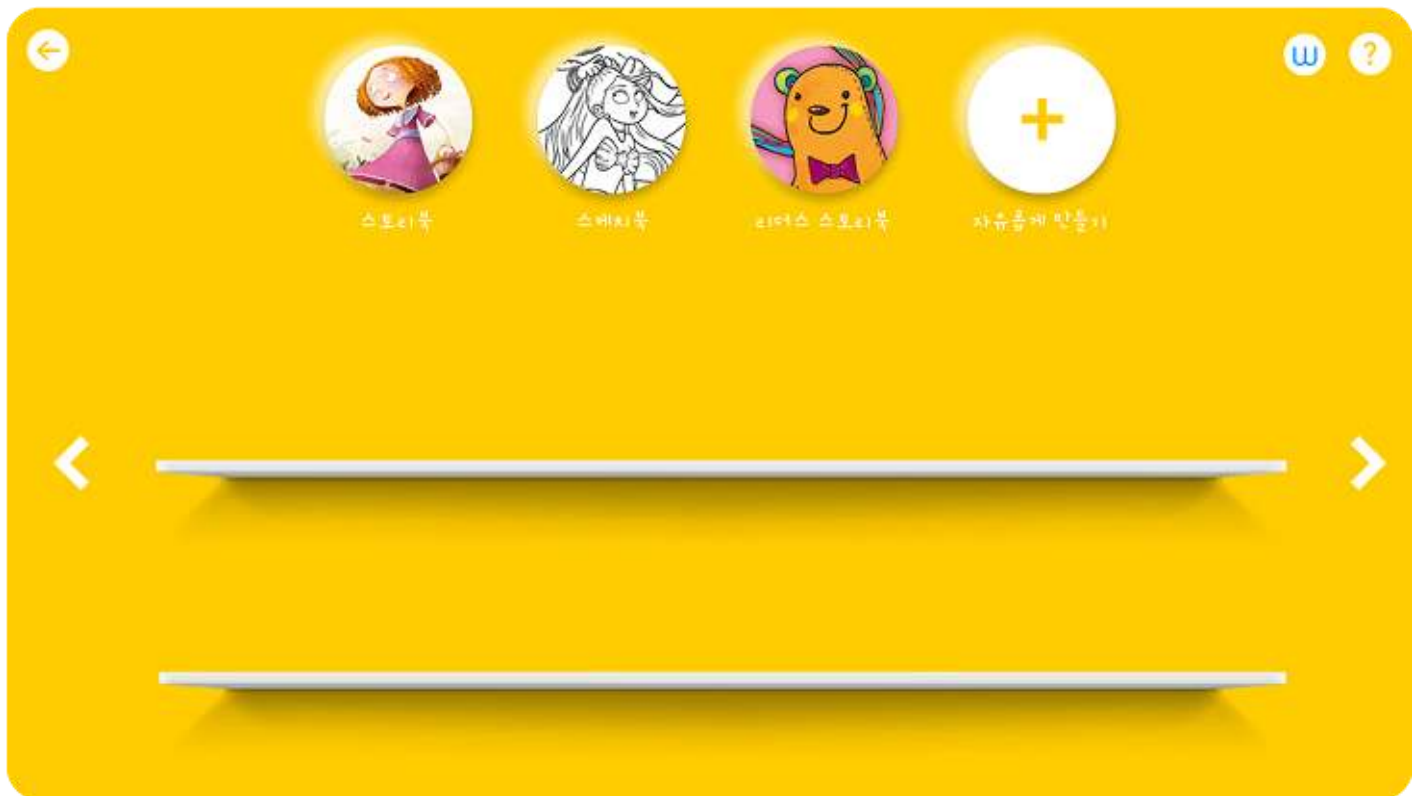
- ### 리더스북 모드

144권(Level 1~6)의 리더스북을 볼 수 있습니다.



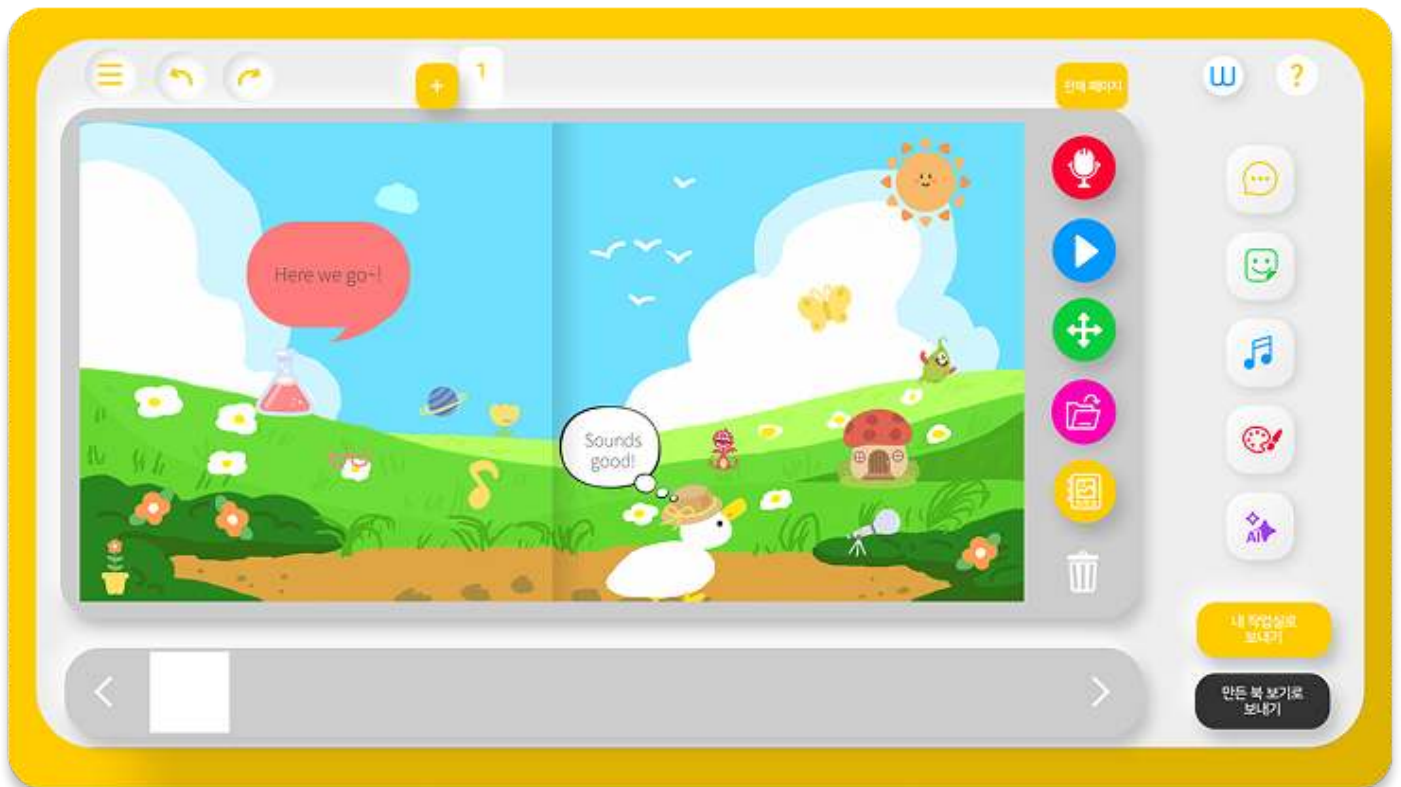
- ### 리더스북 모드 작업 화면

자유롭게 만들기 모드



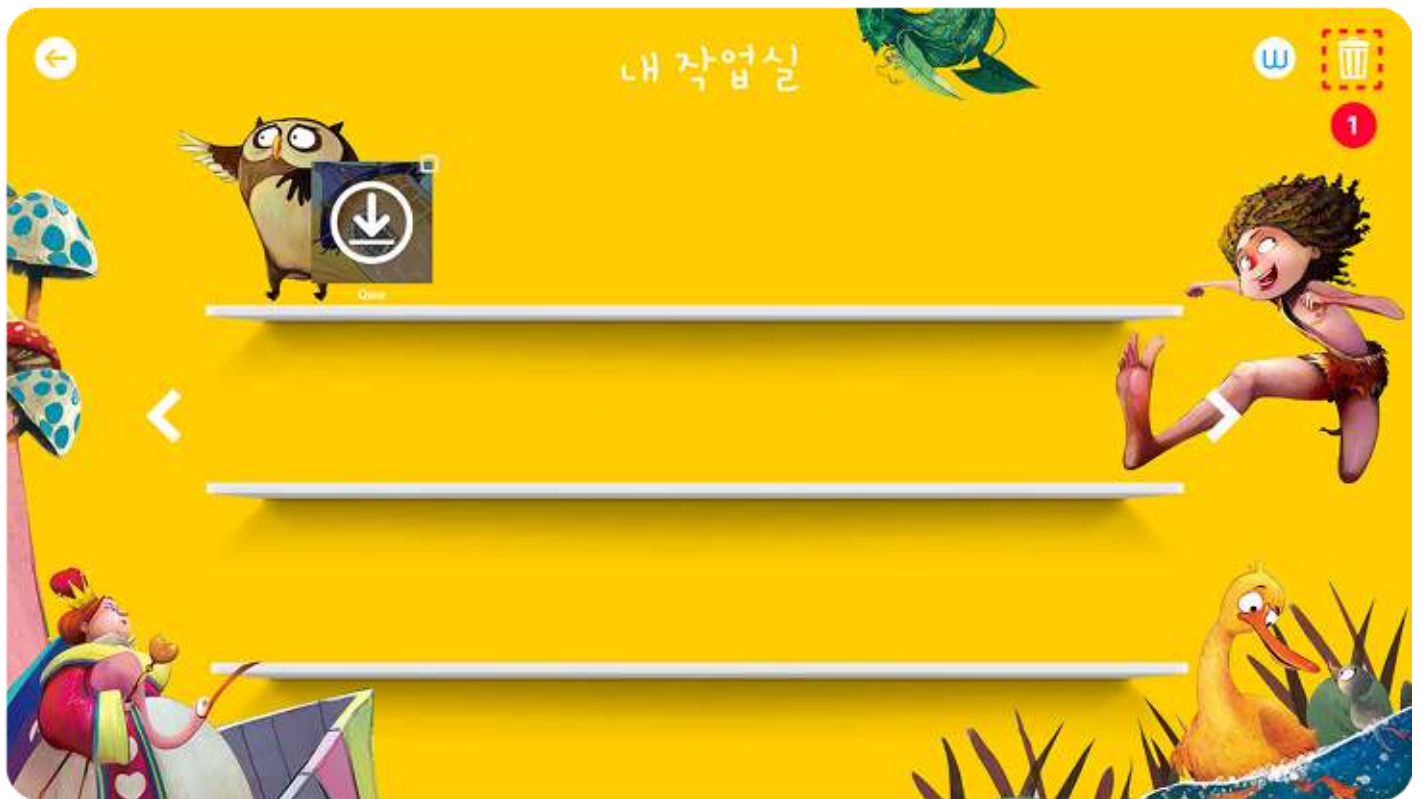
- ### 자유롭게 만들기 모드

동화책 없이 자유롭게 그림을 그릴 수 있습니다.



- ### 자유롭게 만들기 모드 작업 화면

내 작업실



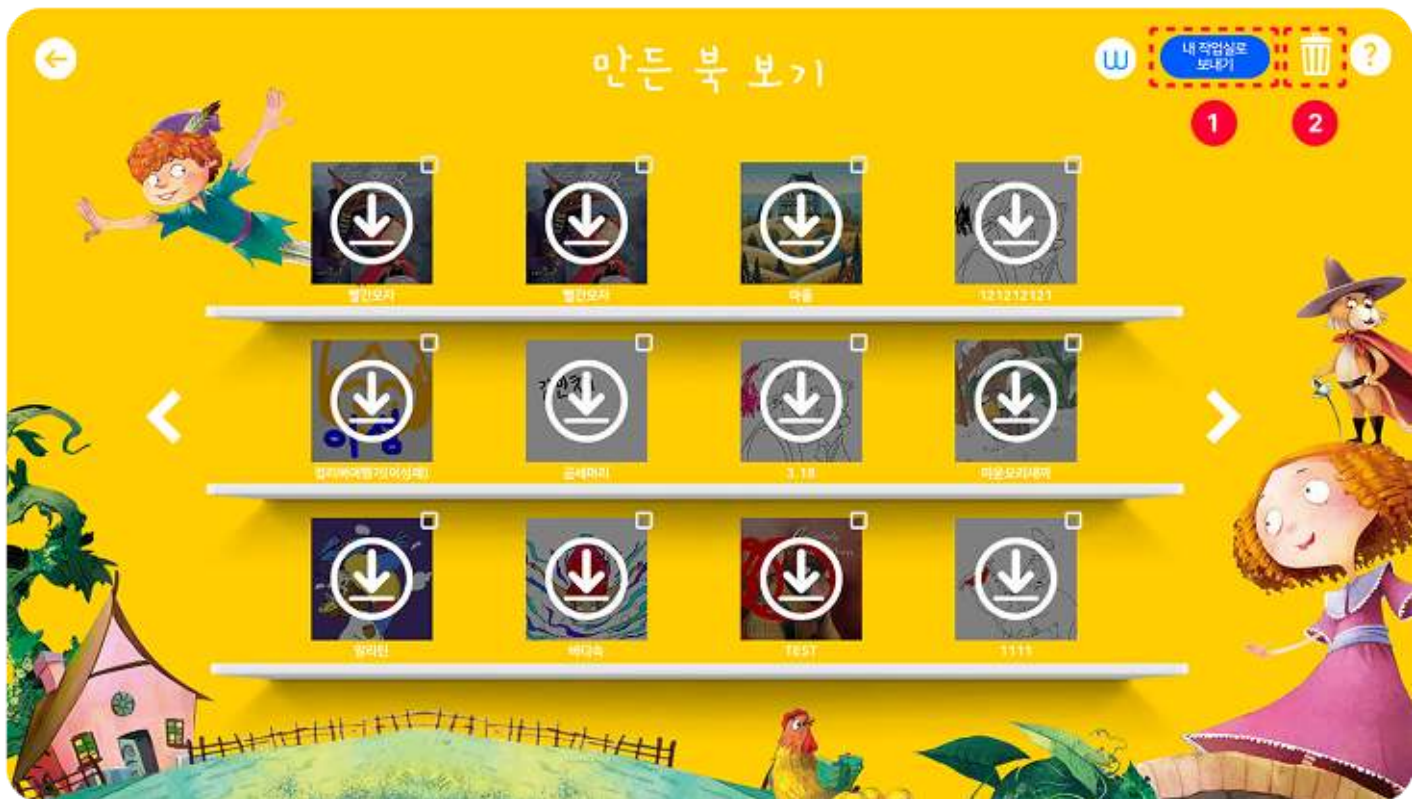
[내 작업실]

완성하지 못한 책을 다운로드 받아 다시 작업할 수 있습니다.

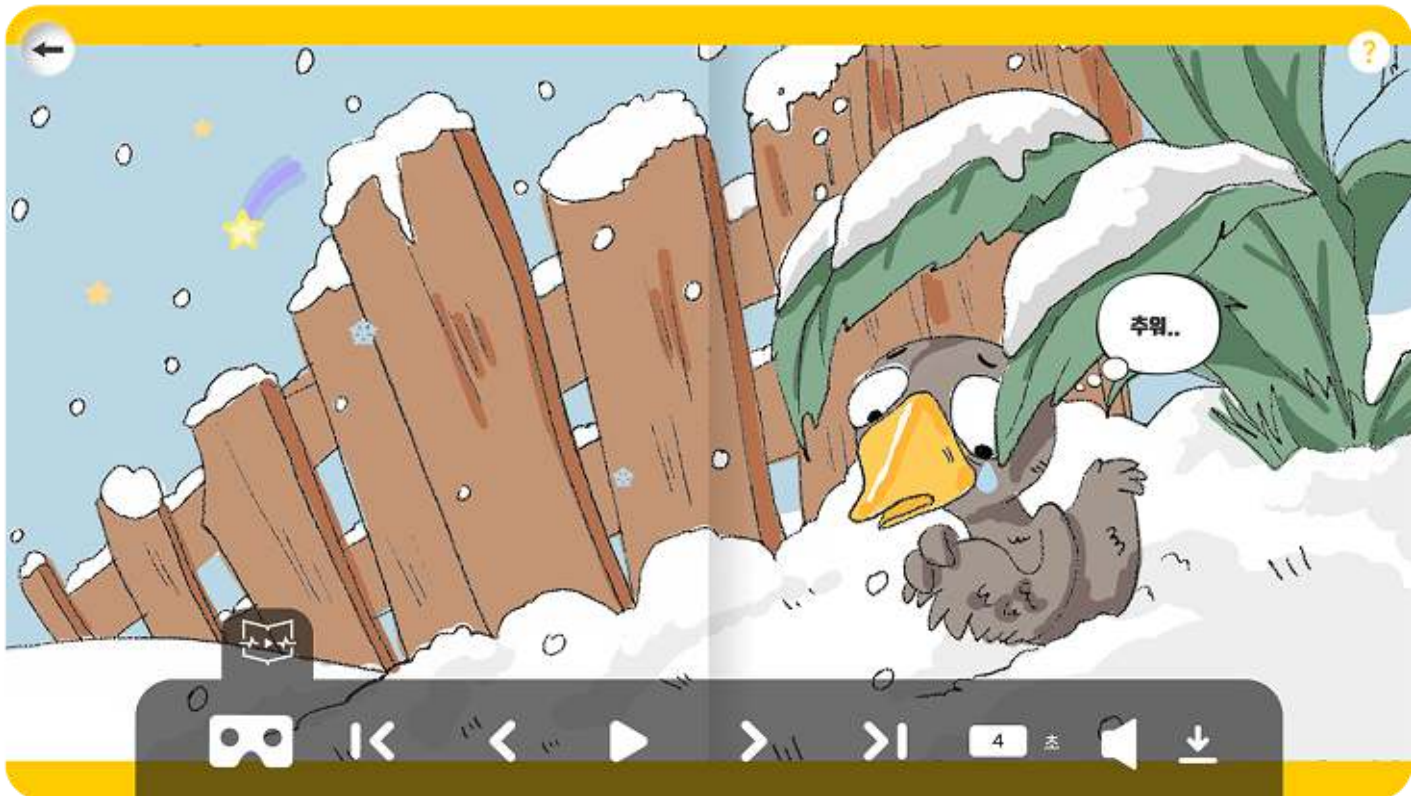
1. 휴지통

만든 책을 삭제할 수 있습니다.

만든 북 보기



뷰어 모드



- ### 뷰어 모드

만든 북 보기에서 책을 다운받으면 뷰어 모드로 넘어갑니다.

내가 만든 책을 감상할 수 있고, PDF또는 동영상으로 다운받을 수 있습니다.

명작동화 보기



명작동화 보기

33권의 명작동화를 한국어와 영어 버전으로 감상할 수 있습니다.



명작동화 선택 후 콘텐츠 체험 화면

스토리북 만들기

- 책장
- 화면구성
- 페이지 바꾸기

책장



1. 작업 모드 선택

명작 동화 스토리북, 명작 동화 스케치북, 리더스 스토리북, 자유롭게 만들기 중 원하는 작업 모드를 선택합니다.

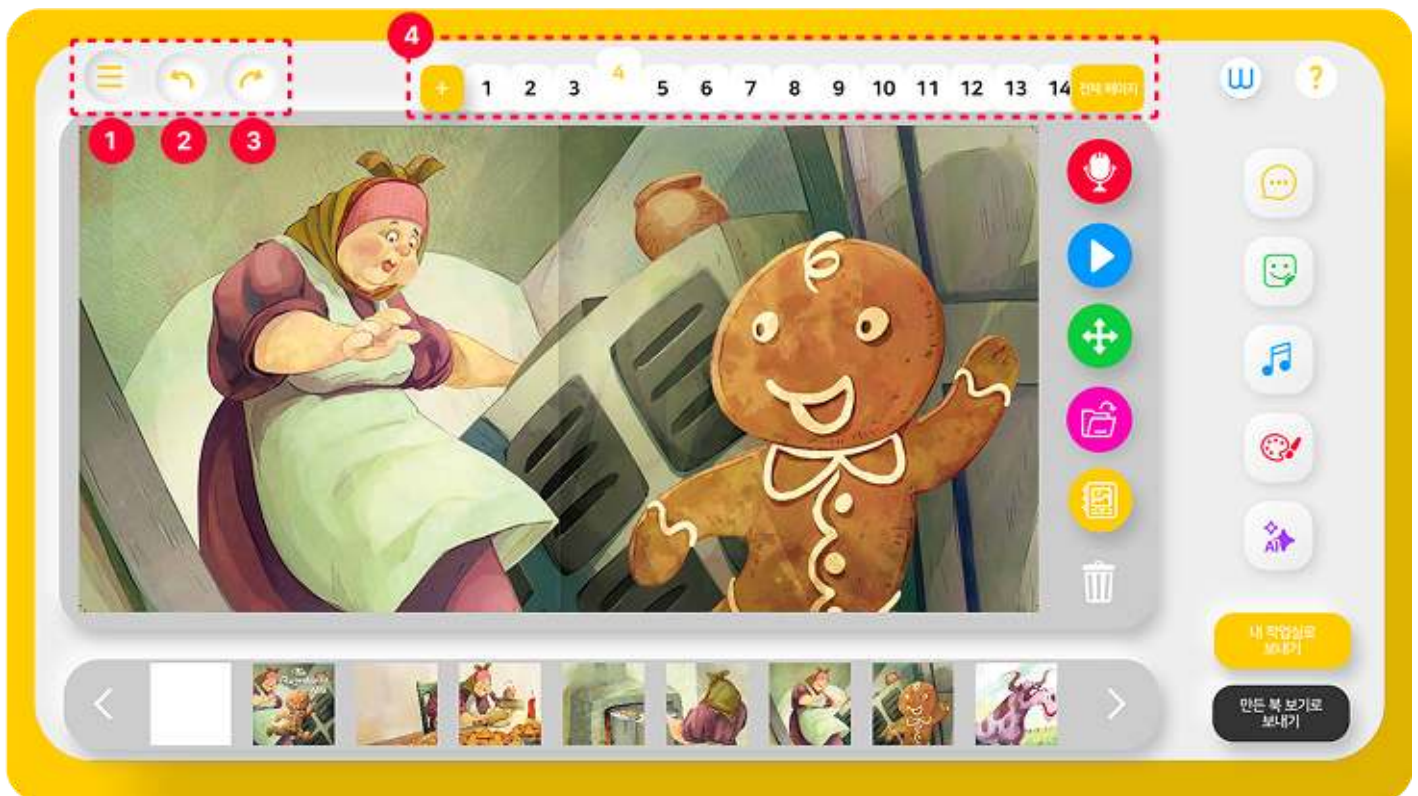
2. 동화책 선택

33권의 명작 동화/144권의 리더스북 중 작업할 파일을 선택합니다. (자유롭게 만들기 제외)

3. 책 목록 보기

화살표 버튼을 클릭하여 더 많은 책을 볼 수 있습니다.

화면구성



1. 메뉴 버튼

- (1) 이전 화면 또는 메인 화면으로 되돌아갑니다.
- (2) 자동 저장 기능을 on/off 할 수 있습니다.

2. 이전 작업으로 되돌리기

이전 작업으로 되돌릴 수 있습니다.

3. 이후 작업으로 되돌리기

이후 작업으로 되돌릴 수 있습니다.

4. 페이지 구성

- (1) 작업 페이지를 선택할 수 있습니다.
- (2) +버튼을 눌러 페이지를 추가할 수 있습니다.
- (3) 전체 페이지를 클릭하여 작업 페이지 전체를 한눈에 볼 수 있습니다.

페이지 바꾸기



1. 장면별 페이지 바꾸기

하단의 이미지를 클릭하여 작업 화면의 동화책 스토리 장면을 바꿀 수 있습니다.

하단 이미지를 클릭하면 처음에는 작업 화면의 왼쪽 장면이 바뀌고,

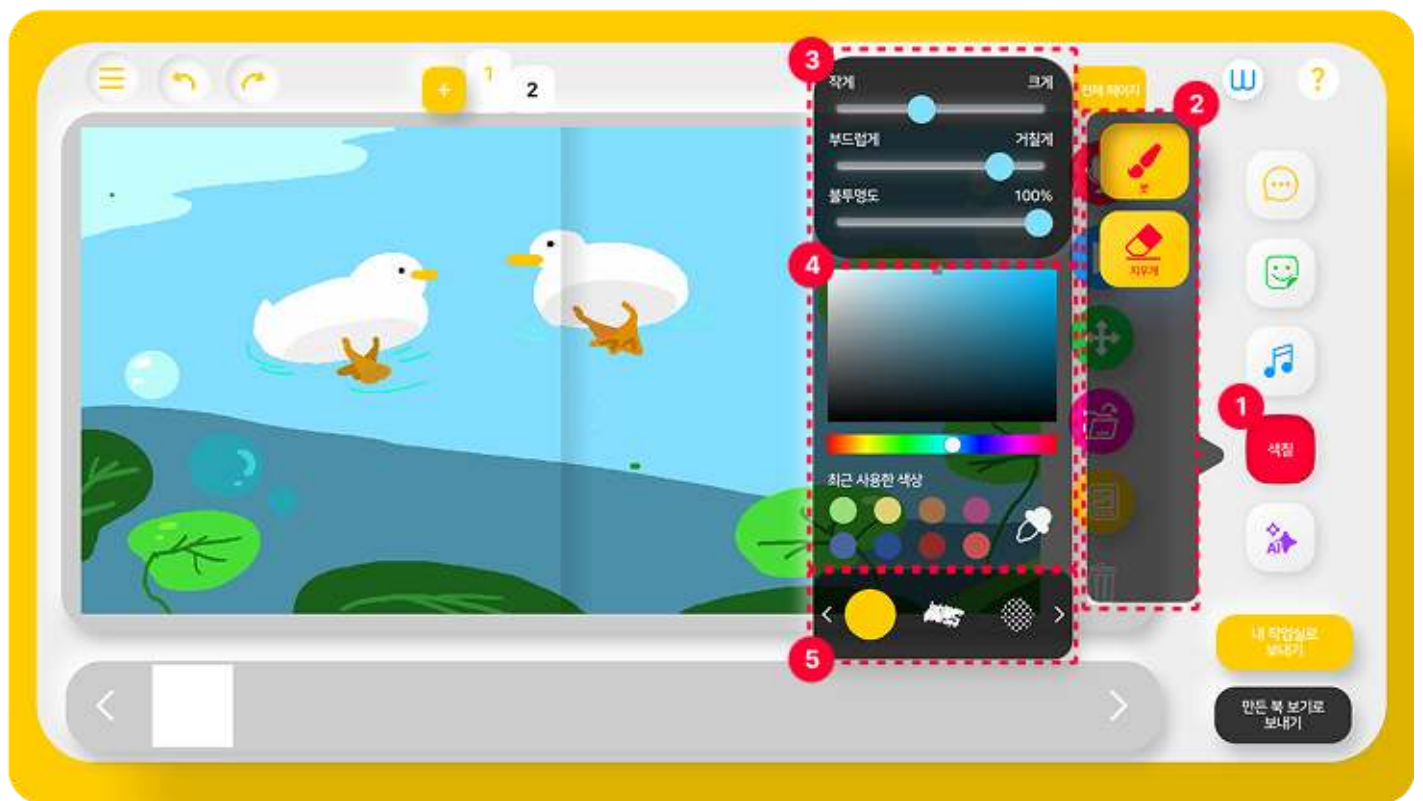
다시 하단 이미지를 클릭하면 작업 화면의 오른쪽 장면이 바뀝니다.

(왼쪽, 오른쪽 순으로 장면이 바뀝니다.)

메인 기능

- 색칠하기
- 브러쉬 종류
- 말풍선으로 꾸미기
- 말풍선 조절바 기능
- 스티커로 꾸미기
- 스티커 조절바 기능
- 배경음악 삽입
- AI 만들기
- AI 만들기 (이미지)
- AI 만들기 (시나리오)
- AI 만들기 (대사)
- 녹음 및 마이크 연결하기
- 녹음 시작하기
- 파일 불러오기
- 일기장
- 만든 북 보기
- VR 모드
- VR 모드 (카드보드 체험 방법)
- VR 모드 (카드보드 체험)

색칠하기



1. 색칠하기 버튼

색칠하고 지울 수 있는 기능입니다.

2. 색칠 카테고리

붓과 지우개 등 다양한 색칠 도구가 있습니다.

3. 브러쉬 설정

브러쉬의 크기나 질감, 투명도를 조절할 수 있습니다.

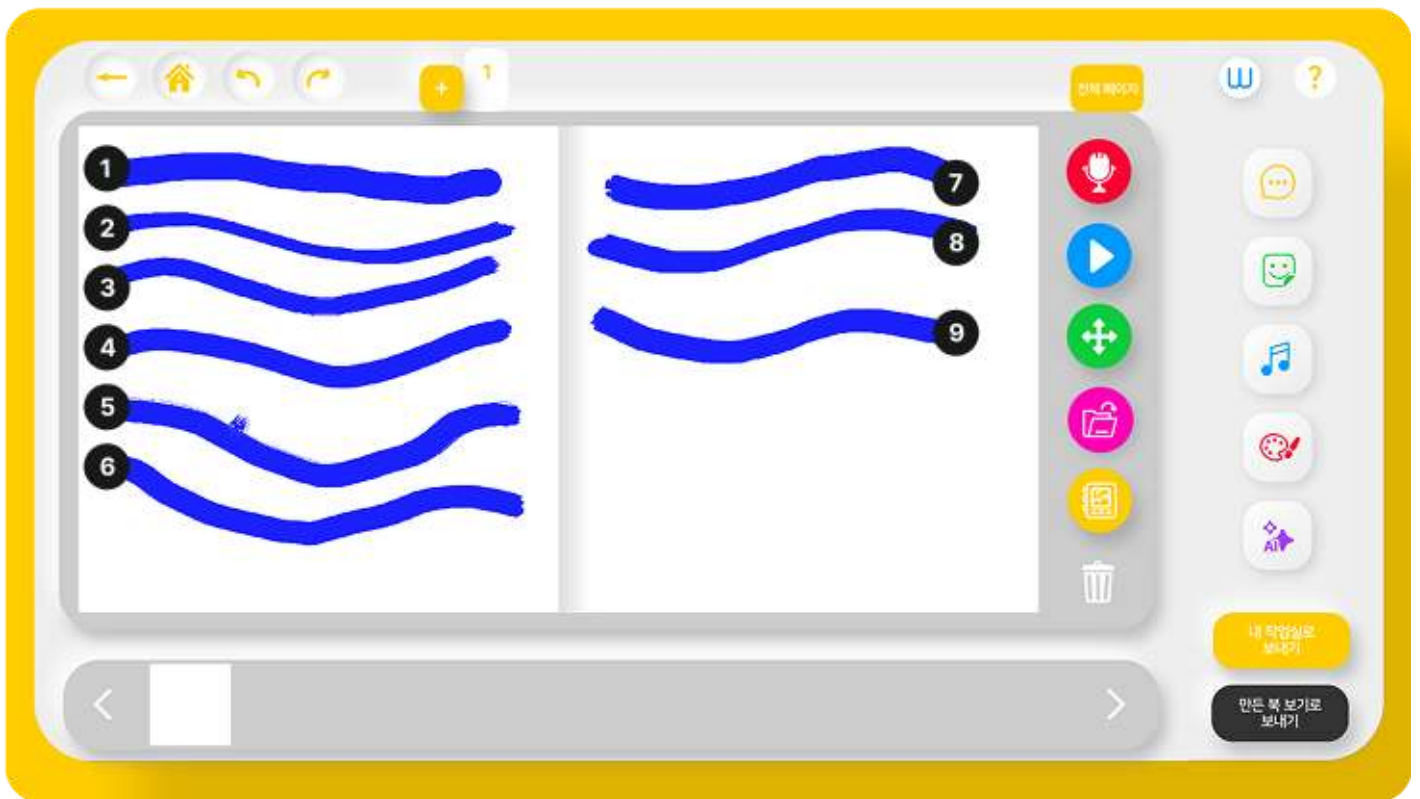
4. 색상 선택

원하는 색상 및 최근 사용한 색상을 선택하여 색칠할 수 있습니다.

5. 브러쉬 종류 선택

브러쉬의 종류를 선택할 수 있습니다.

브러쉬 종류



1. 브러쉬 종류 (총 9종)

(1) 다양한 브러쉬 종류를 활용하여 색칠할 수 있습니다.



(2) 붓의 크기 조절, 질감, 투명도를 선택할 수 있습니다.



말풍선으로 꾸미기



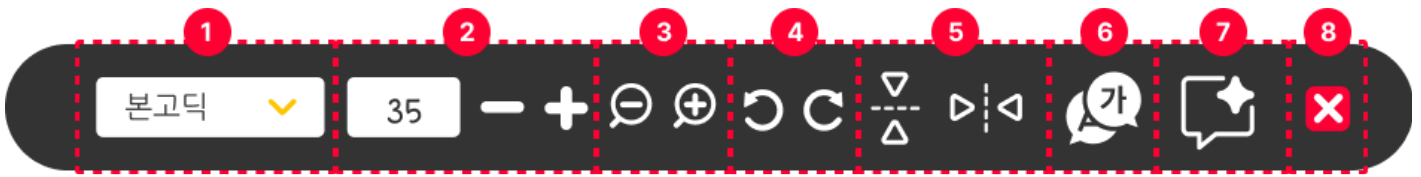
1. 말풍선 버튼

말풍선을 넣어 동화책을 꾸밀 수 있는 기능입니다.

2. 말풍선 선택

다양한 종류의 말풍선을 선택할 수 있습니다.

말풍선 조절바 기능



1. 글씨체 설정

말풍선 안에 들어가는 글씨체를 조정할 수 있습니다.

2. 글씨 크기 설정

말풍선 안에 들어가는 글씨 크기를 조정할 수 있습니다.

3. 말풍선 크기 설정

말풍선 크기를 조정할 수 있습니다.

4. 말풍선 회전 설정

말풍선을 90°씩 좌우 방향으로 회전시킬 수 있습니다.

5. 말풍선 반사 (뒤집기) 설정

말풍선을 상하 좌우 방향으로 설정할 수 있습니다.

6. 언어 번역 기능

말풍선 내용을 다양한 언어(한국어, 영어, 일본어, 중국어)로 번역할 수 있습니다.

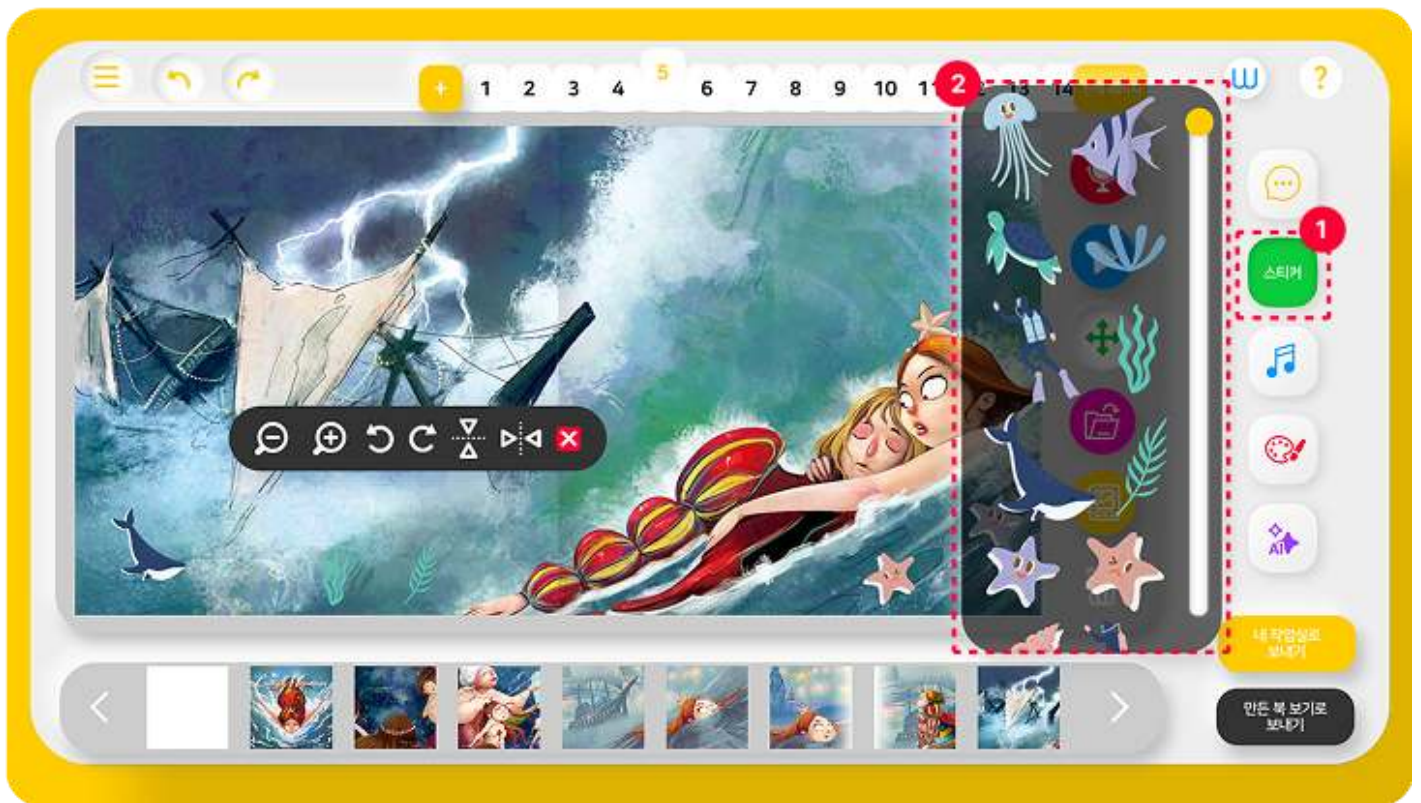
7. AI 대사 생성

이미지를 선택하여 AI대사를 만들 수 있습니다.

8. 삭제 기능

말풍선을 삭제 할 수 있습니다. (휴지통으로 넣어도 삭제할 수 있습니다.)

스티커로 꾸미기



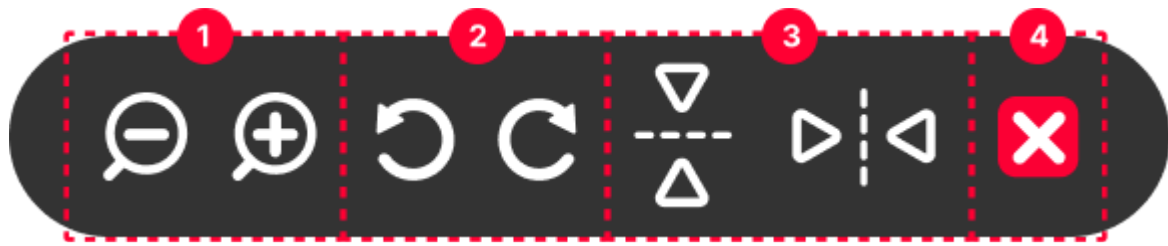
1. 스티커 버튼

스티커를 넣어 동화책을 꾸밀 수 있는 기능입니다.

2. 스티커 선택

다양한 스티커를 선택할 수 있습니다.

스티커 조절바 기능



1. 스티커 크기 설정

스티커 크기를 조절할 수 있습니다.

2. 스티커 회전 설정

스티커를 90°씩 왼쪽 방향 오른쪽 방향으로 회전시킬 수 있습니다.

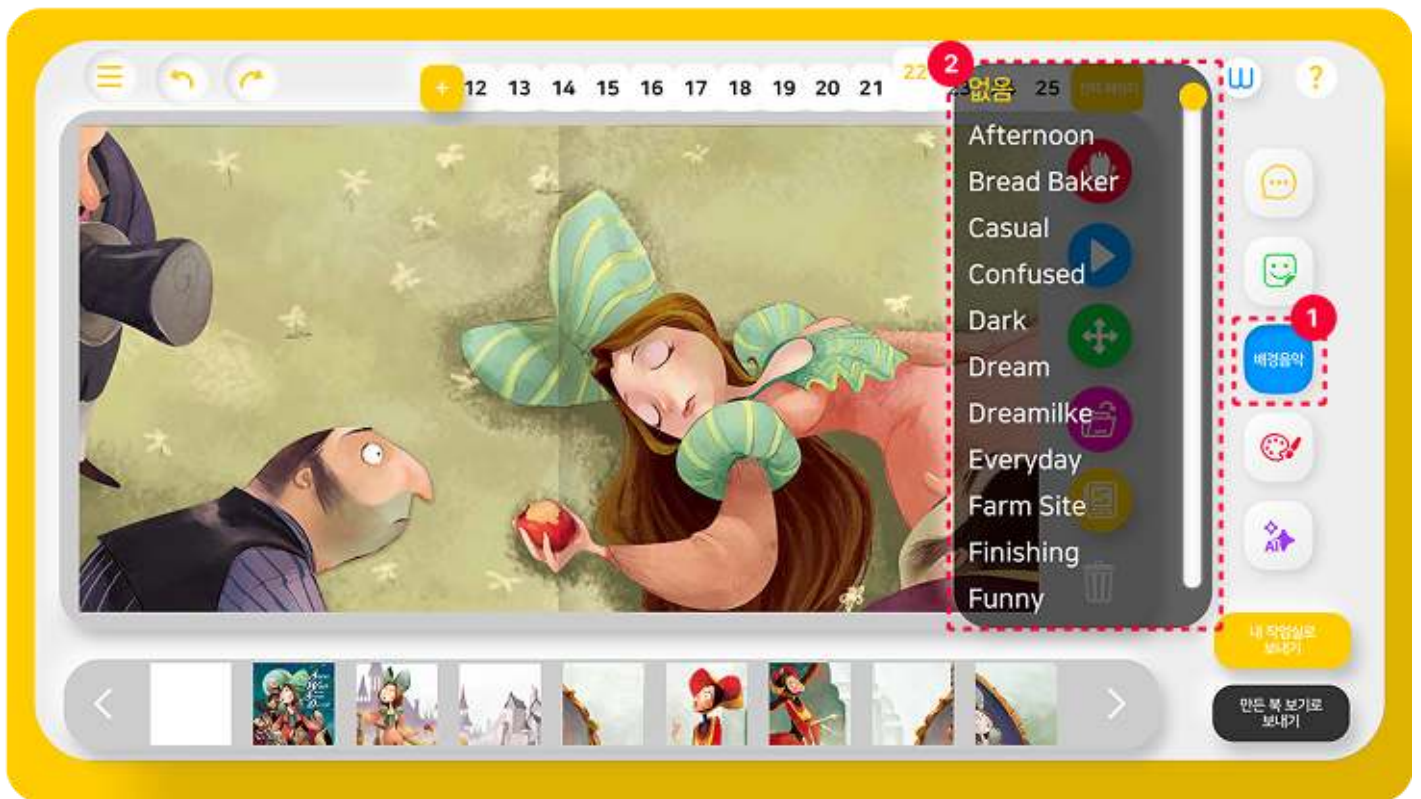
3. 스티커 반사 (뒤집기) 설정

스티커를 상하 좌우 방향으로 바꿀 수 있습니다.

4. 삭제 기능

스티커를 삭제할 수 있습니다. (휴지통으로 넣어도 삭제할 수 있습니다.)

배경음악 삽입



1. 배경음악 버튼

배경음악을 넣어 동화책을 꾸밀 수 있는 기능입니다.

2. 배경음 선택 (총 22종)

다양한 배경음악을 선택할 수 있습니다.

AI 만들기



1. AI 만들기 버튼

AI를 활용하여 이미지, 시나리오, 대사를 만들 수 있는 기능입니다.

2. AI 이미지 만들기 버튼

AI 이미지를 만들 수 있는 버튼입니다.

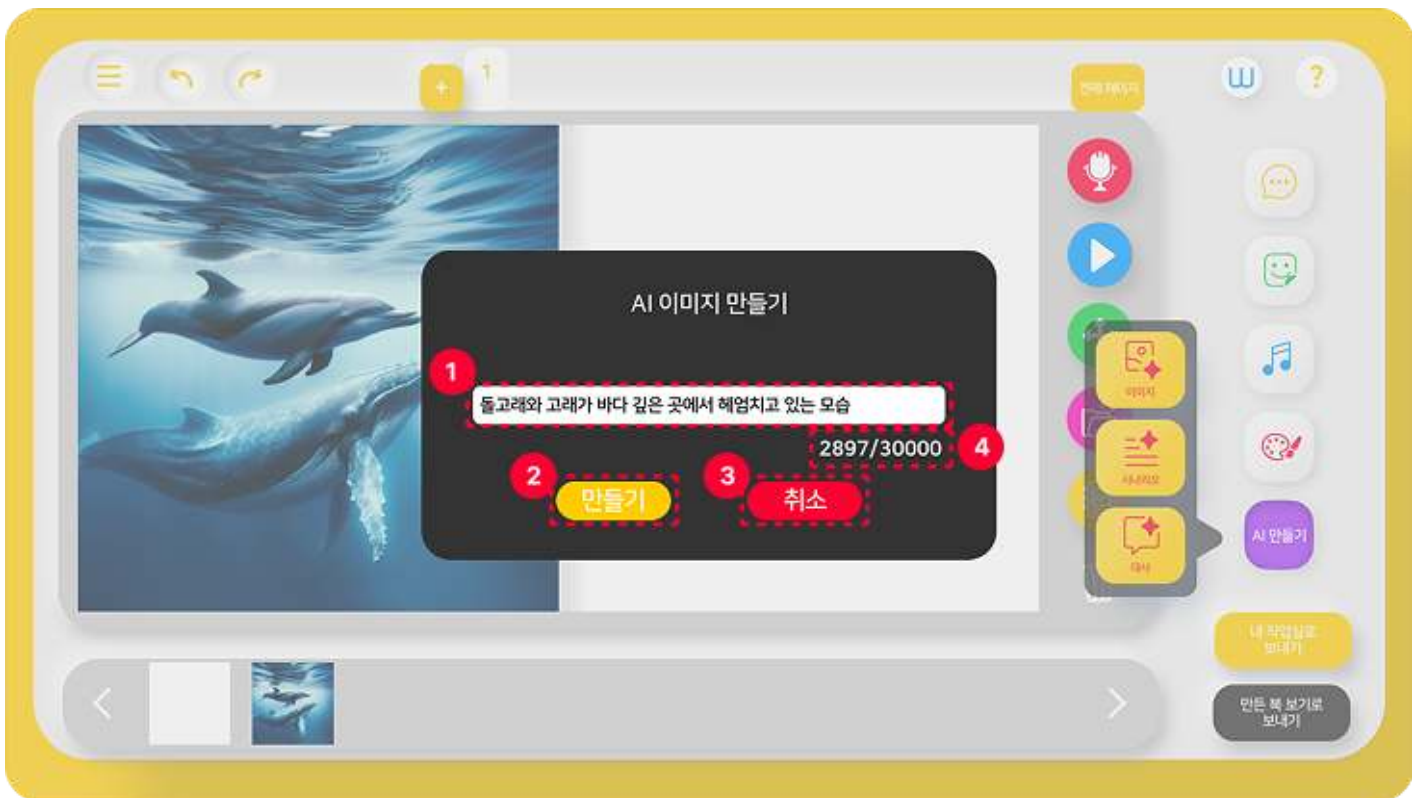
3. AI 시나리오 만들기 버튼

AI 시나리오를 만들 수 있는 버튼입니다.

4. AI 대사 만들기

AI 대사를 만들 수 있는 버튼입니다.

AI 만들기 (이미지)



1. AI 이미지 만들기 프롬프트

원하는 이미지를 만들기 위해 이미지 설명을 구체적으로 작성합니다.

2. 만들기 버튼

텍스트를 입력한 후 만들기 버튼을 클릭하여 AI 이미지를 만들 수 있습니다.

3. 취소 버튼

버튼을 클릭하여 AI 이미지 만들기 팝업을 제거할 수 있습니다.

4. AI 크레딧

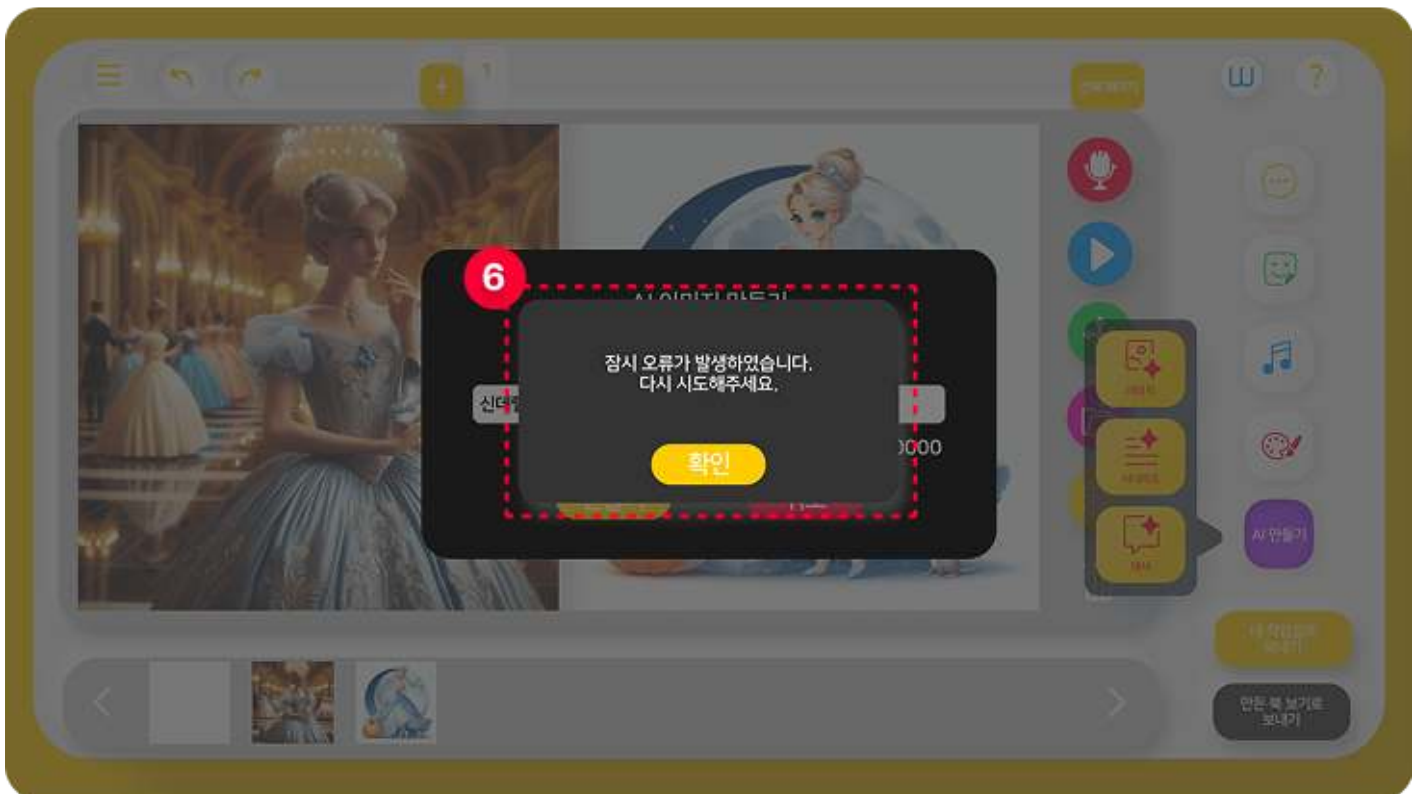
왼쪽 숫자는 사용 가능한 크레딧 수를 의미하며 오른쪽 숫자는 계정에 보유한 총 크레딧입니다.

AI 기능을 사용할 때 크레딧 1씩 차감되며 왼쪽에 보이는 숫자가 1씩 줄어듭니다. (이미지, 시나리오, 대사 만들기 및 텍스트 번역 공통)



5. AI 이미지

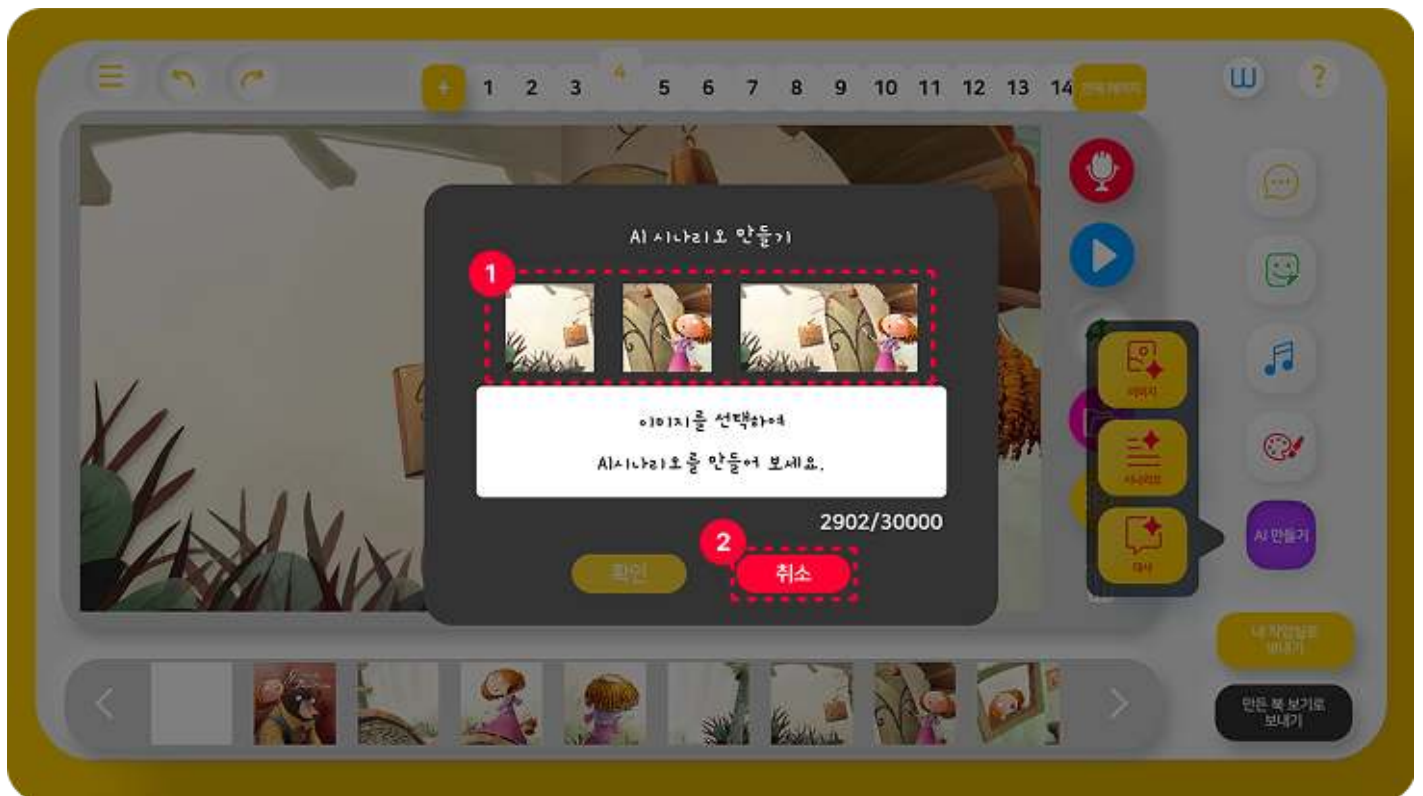
AI 이미지 만들기 도구를 활용하여 만든 이미지입니다.



6. AI 이미지 만들기 불가 화면

부적절한 텍스트를 입력했을 때 나오는 팝업창입니다.

AI 만들기 (시나리오)



1. 이미지 선택

현재 화면 기준 왼쪽, 오른쪽, 양쪽 이미지 중 1개를 선택할 수 있습니다.

2. 취소 버튼

버튼을 클릭하여 AI 시나리오 만들기 팝업을 제거할 수 있습니다.



3. AI 시나리오 확인

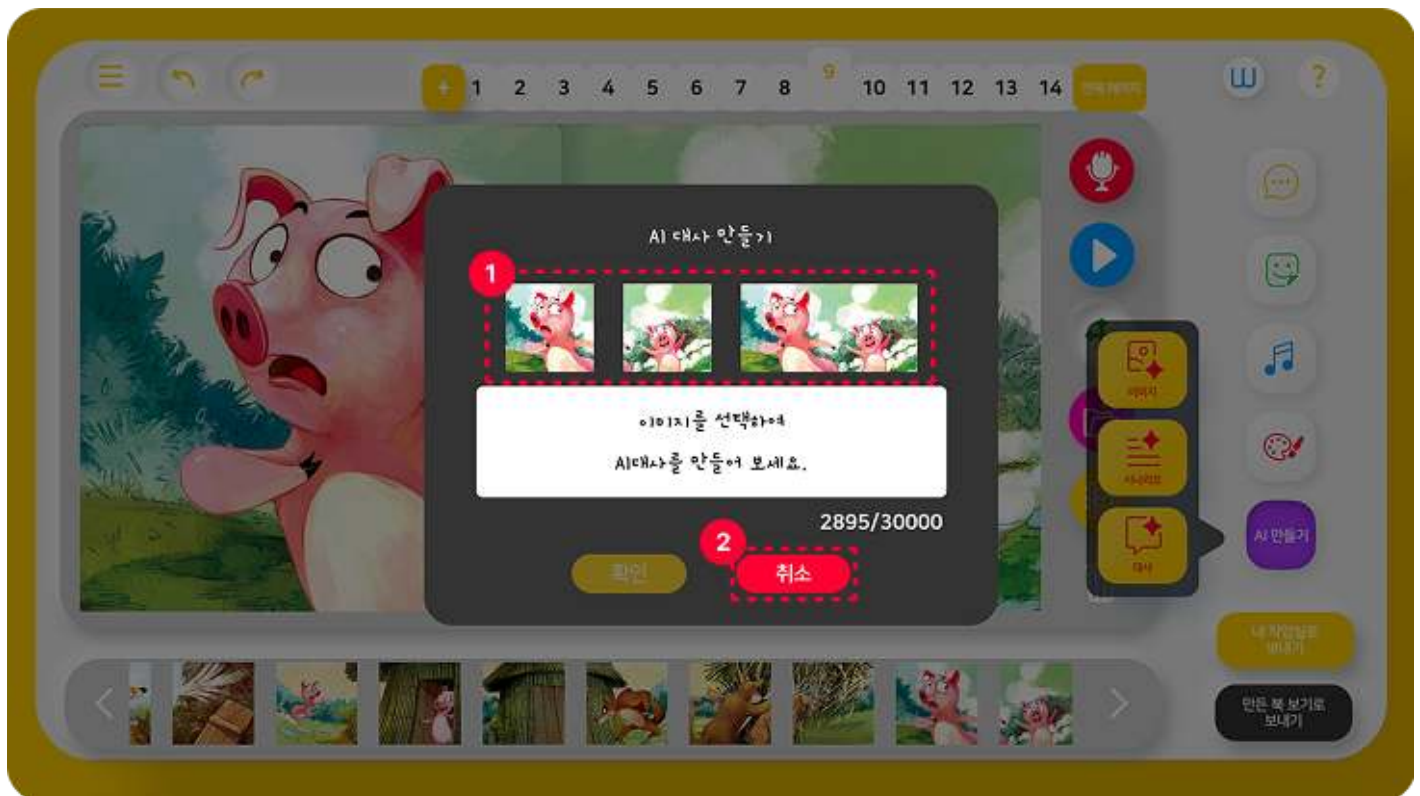
만들어진 AI 시나리오를 확인할 수 있습니다.



4. AI 시나리오 삽입

AI 시나리오를 동화에 삽입한 화면입니다.

AI 만들기 (대사)

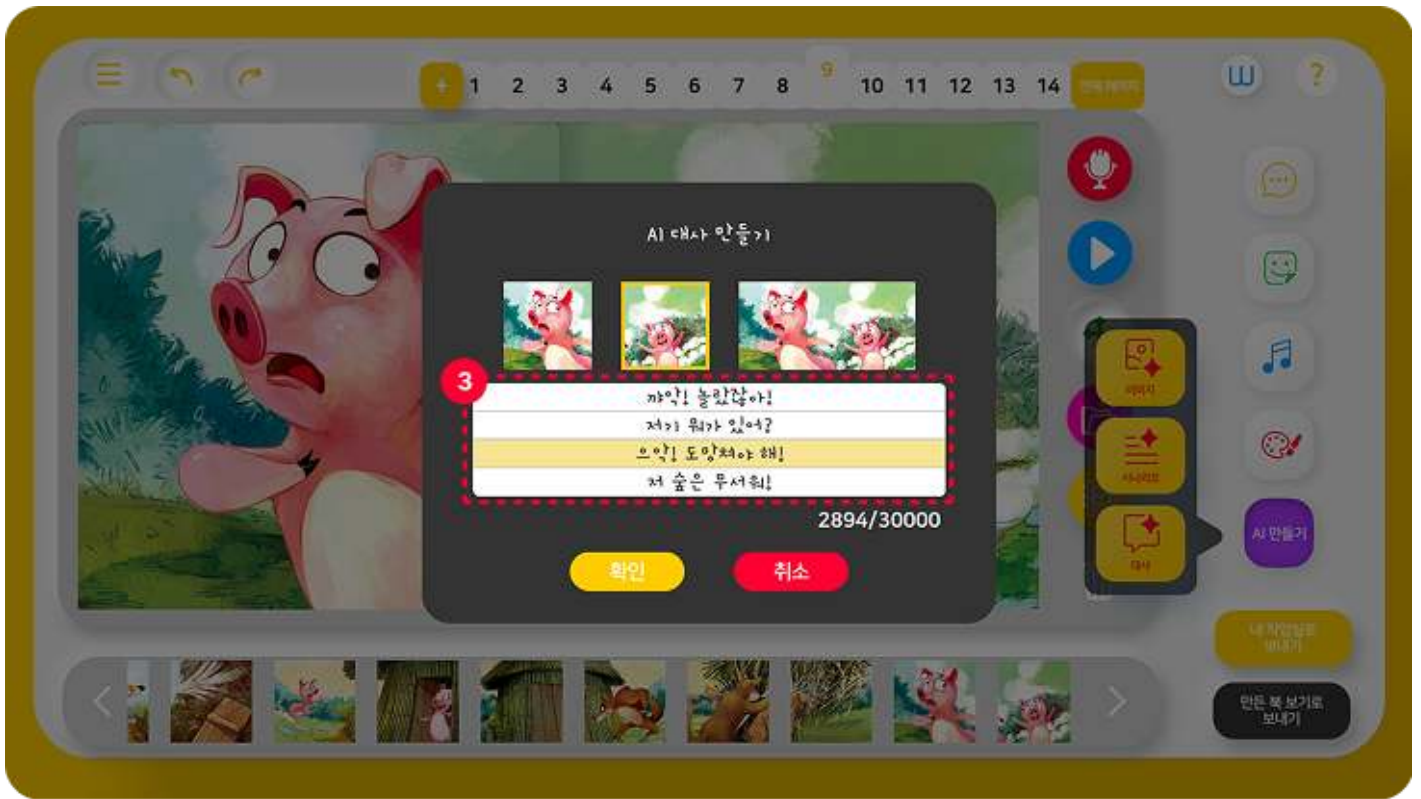


1. 이미지 선택

현재 화면 기준 왼쪽, 오른쪽, 양쪽 이미지 중 1개를 선택할 수 있습니다.

2. 취소 버튼

버튼을 클릭하여 AI 대사 만들기 팝업을 제거할 수 있습니다.



3. AI 대사 선택

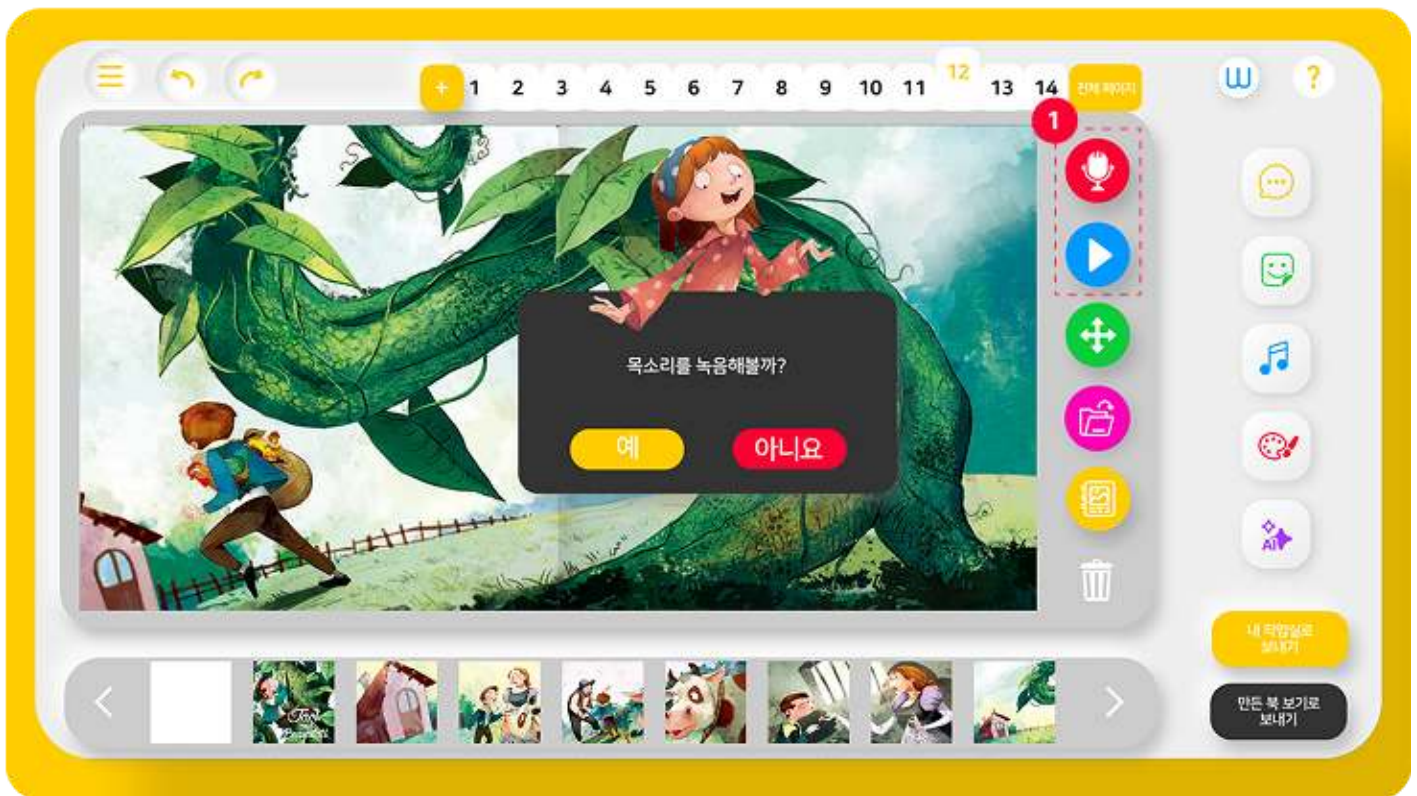
만들어진 AI 대사를 선택할 수 있습니다.



4. AI 대사 삽입

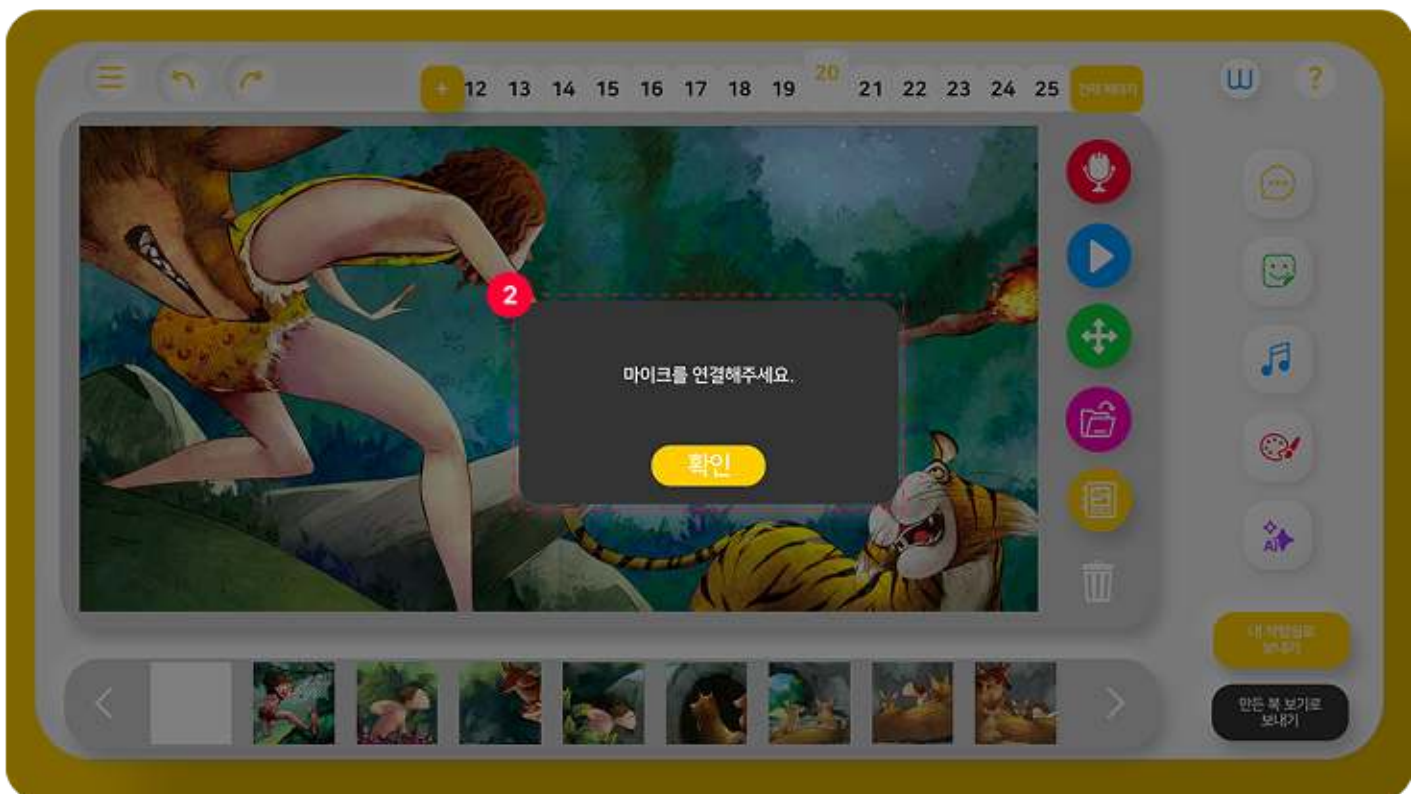
AI 대사를 동화에 삽입한 화면입니다.

녹음 및 마이크 연결하기



1. 녹음, 재생 버튼

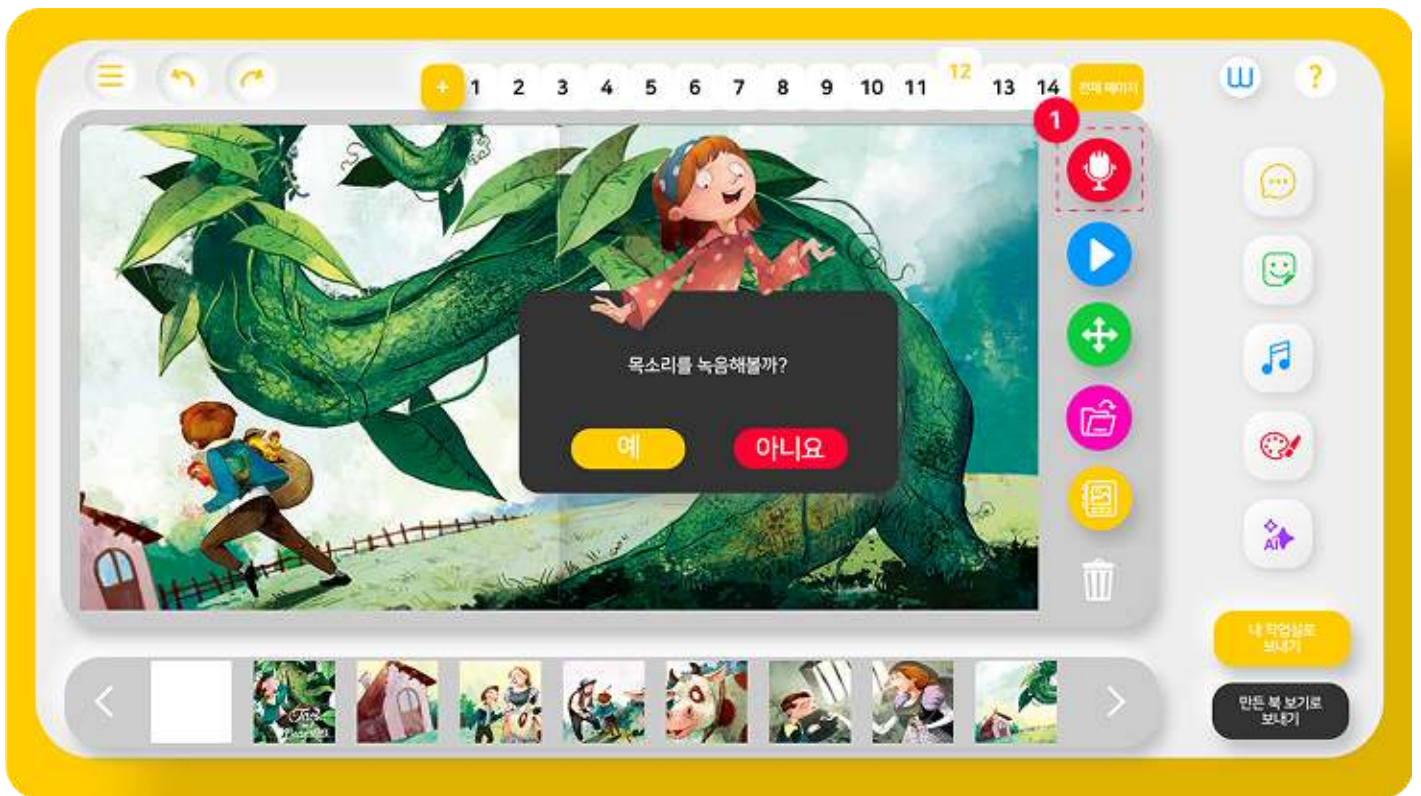
목소리를 녹음하고 재생 버튼으로 녹음된 소리를 들을 수 있습니다.



2. 마이크 연결 불가 화면

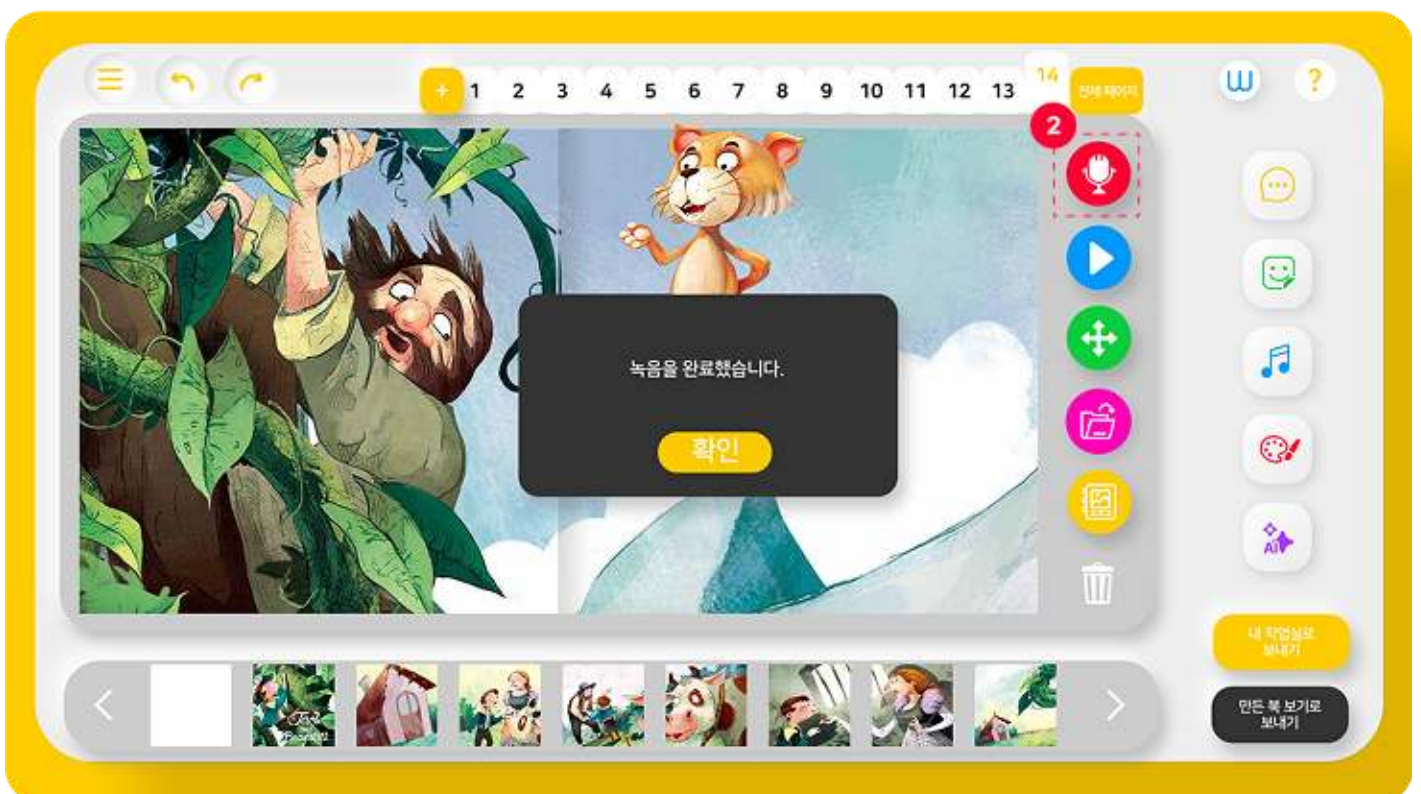
마이크가 연결되지 않았을 때 나오는 팝업창입니다.

녹음 시작하기



1. 녹음 시작

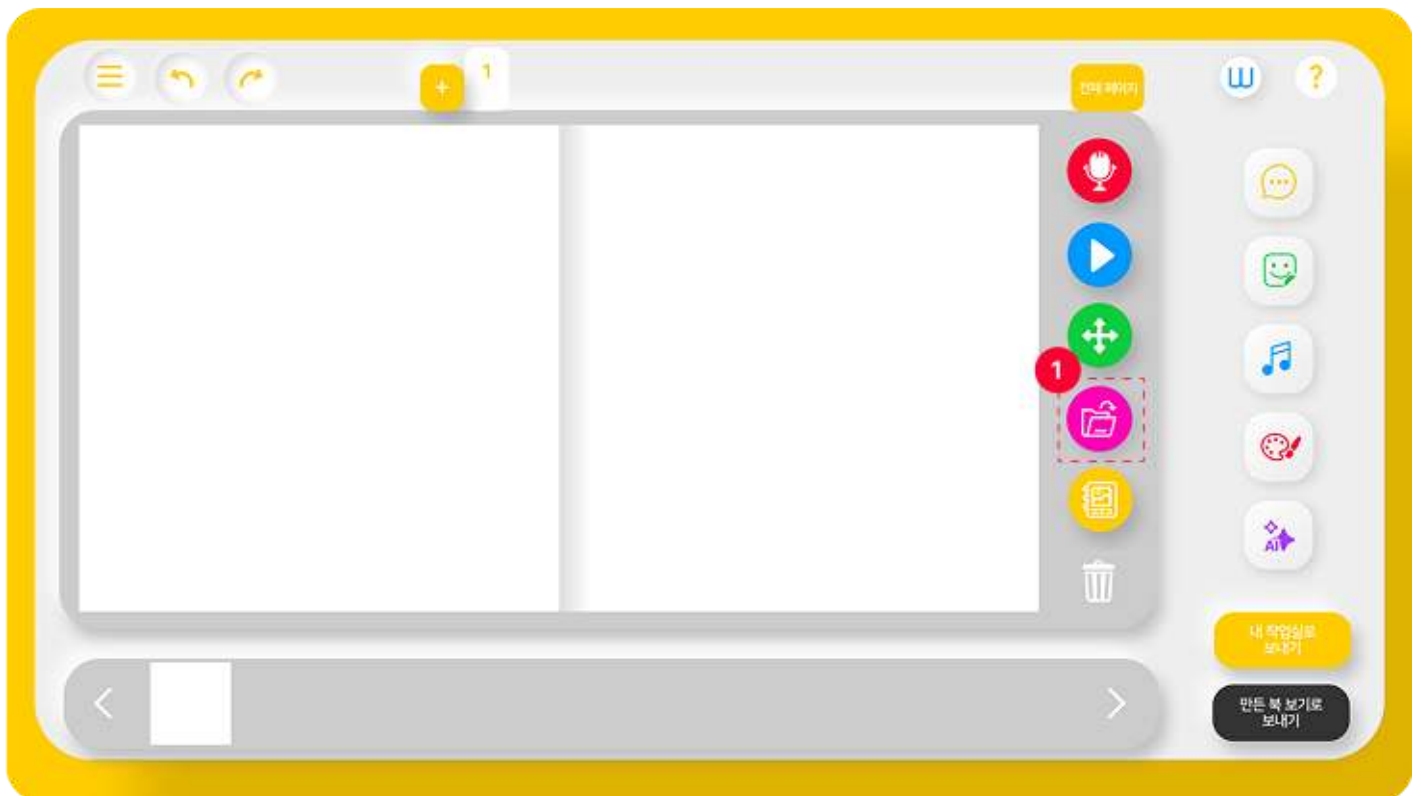
녹음 버튼 클릭 시 뜨는 팝업창에서 '예' 버튼 클릭 시 녹음이 시작됩니다.



2. 녹음 중지

녹음 버튼 재 클릭 시 녹음이 완료됩니다.

파일 불러오기



1. 파일 불러오기 버튼

파일 불러오기 버튼 클릭 시 팝업창이 생성됩니다.



2. 파일 불러오기

이미지를 선택한 후 저장 버튼을 클릭하여 이미지를 불러옵니다.

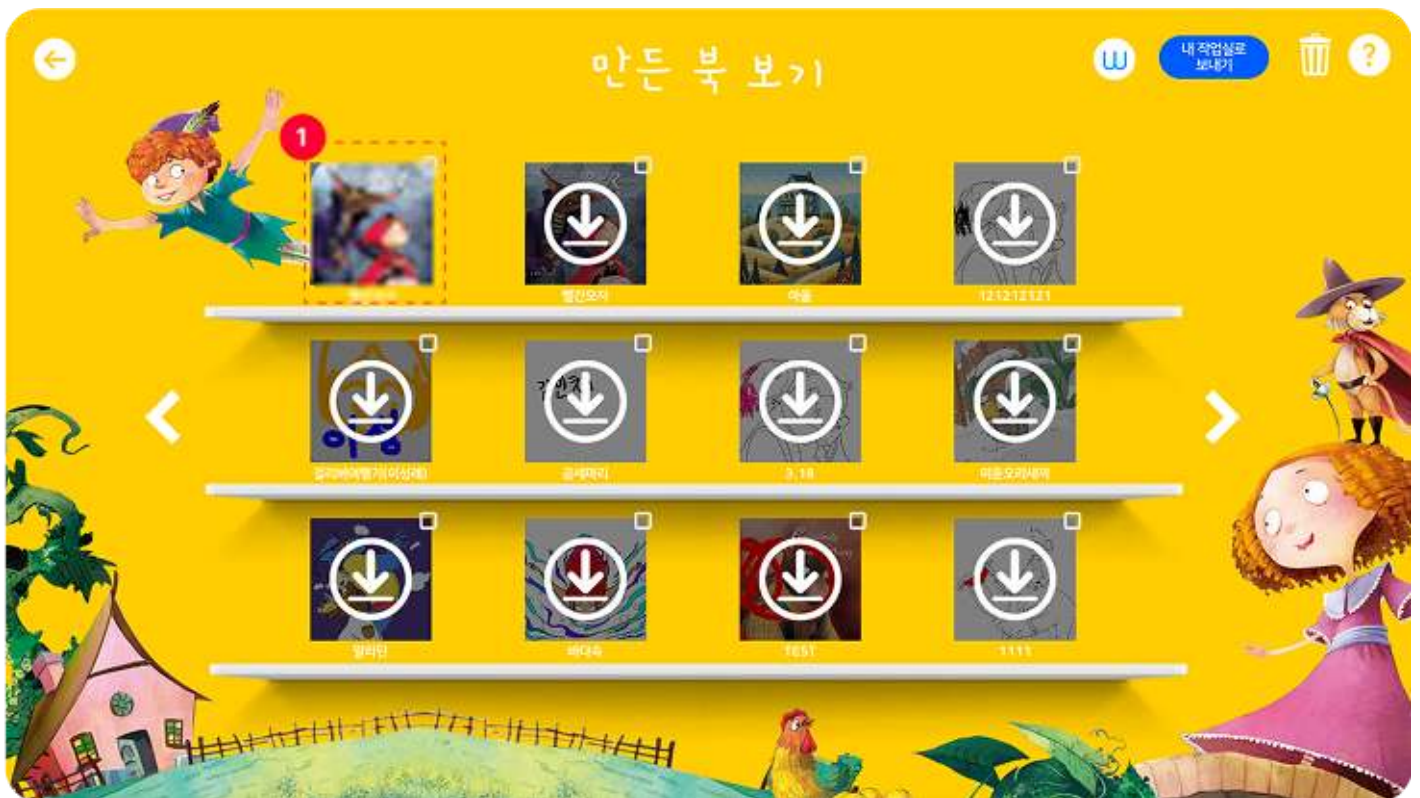
일기장



1. 일기장 버튼

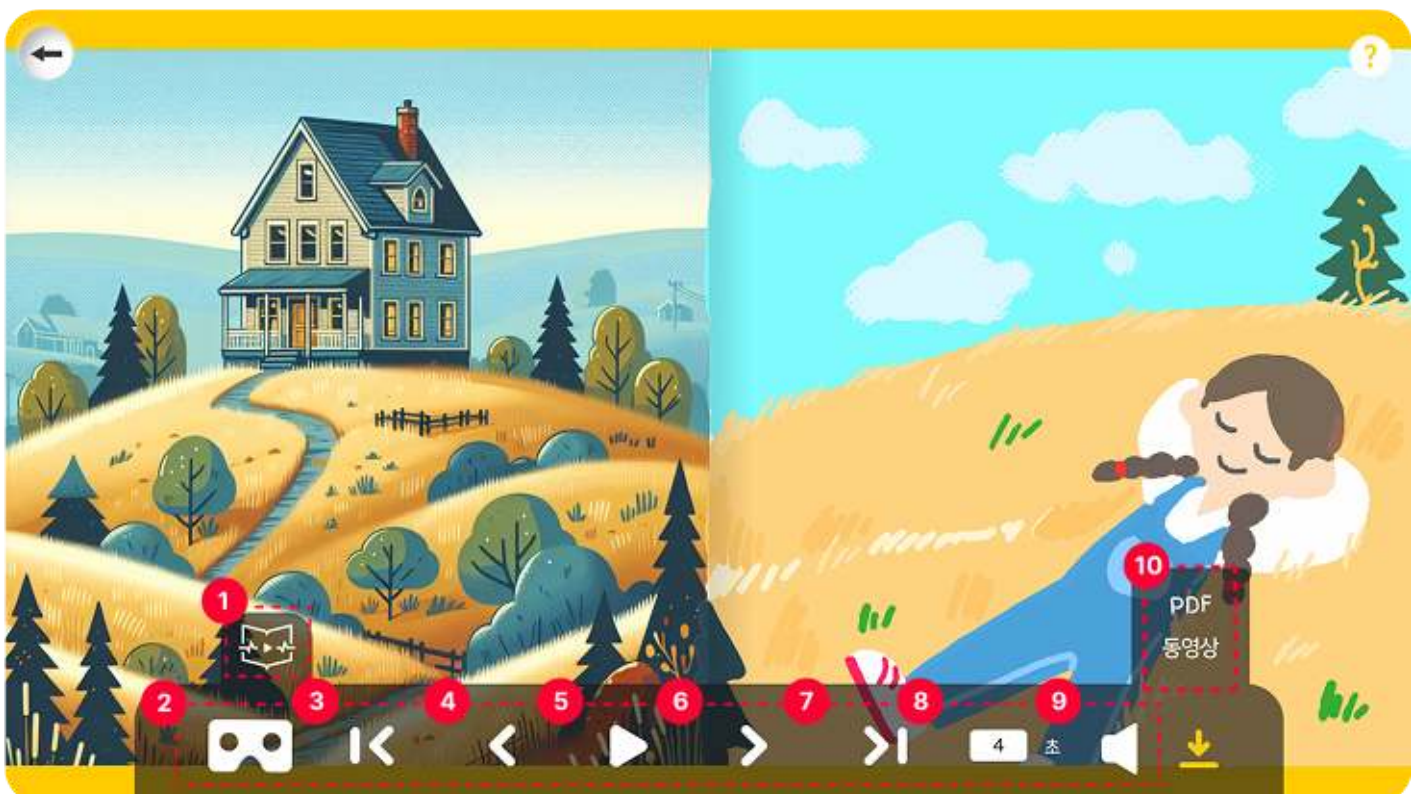
일기장 버튼 클릭 시 해당 페이지에 줄이 생성됩니다.

만든 북 보기



1. 만든 북 보기에서 동화책 선택

만든 북 보기에서 동화책을 클릭하여 다운받으실 수 있습니다.



1. 뷰어 모드 설정

뷰어 모드 설정 칸을 열고 닫을 수 있는 아이콘입니다.

2. VR 모드 보기 설정

VR 모드로 볼 수 있는 아이콘입니다.

3. 페이지 이동 버튼

첫 페이지로 이동합니다.

4. 한 페이지 이동 버튼

한 페이지 앞으로 이동합니다.

5. 일시정지 버튼

정지, 재생할 수 있는 버튼입니다.

6. 한 페이지 이동 버튼

한 페이지 뒤로 이동합니다.

7. 페이지 이동 버튼

마지막 페이지로 이동합니다.

8. 시간 설정 버튼

페이지가 넘어가는 시간을 정합니다.

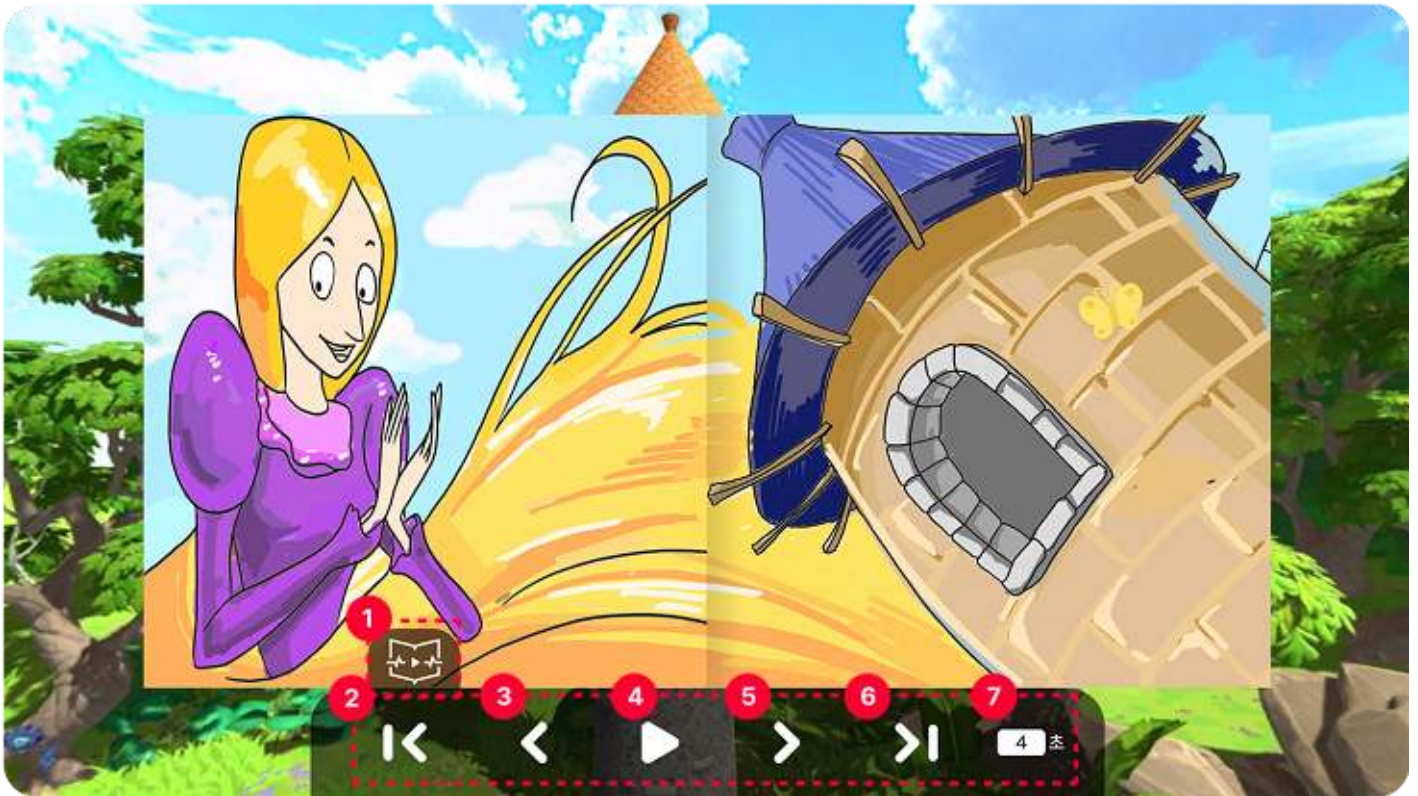
9. 소리 설정 버튼

배경음악이나 녹음 소리를 조절합니다.

10. PDF/동영상 추출 버튼

PDF 또는 동영상으로 추출합니다.

VR 모드



1. 뷰어 모드 설정 아이콘

뷰어 모드 설정 칸을 열고 닫을 수 있는 아이콘입니다.

2. 페이지 이동 버튼

첫 페이지로 이동합니다.

3. 한 페이지 이동 버튼

한 페이지 앞으로 이동합니다.

4. 일시정지 버튼

정지, 재생할 수 있는 버튼입니다.

5. 한 페이지 이동 버튼

한 페이지 뒤로 이동할 수 있는 버튼입니다.

6. 페이지 이동 버튼

마지막 페이지로 이동합니다.

7. 시간 설정 버튼

페이지가 넘어가는 시간을 설정합니다.

VR 모드 (카드보드 체험 방법)

1. 앱 설치 후 회원가입 및 로그인 하기

PC나 태블릿을 사용해 스토리북을 만든 경우 카드보드 체험을 하려면 스마트폰에 앱을 다시 설치해야 합니다. (앱 설치 방법)

2. 스토리북 만들기로 나만의 전자책을 만든 후 만든 북 보기에서 불러오기

3. VR 모드(카드보드 모양의 아이콘)를 선택하고 카드보드에 스마트폰 부착하기



- 카드보드 흡착판에 스마트폰 부착



- 카드보드 상단과 하면에 부착한 벨크로로 스마트폰 고정



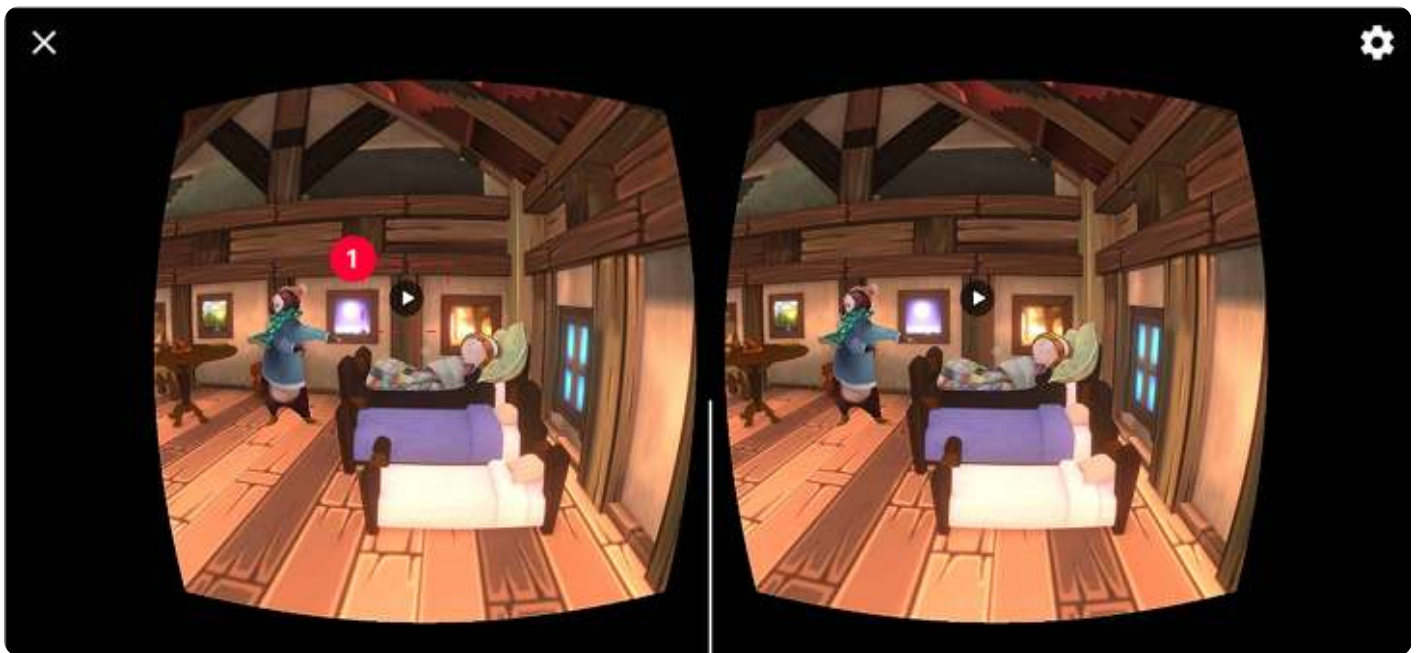
- VR 체험 중 센서를 누르면 앞으로 이동 및 선택 가능



카드보드 조립방법은 QR코드를 스캔하거나

유튜브 검색창에 [VRWARE CardBoard VR 카드보드 만들기]를 검색해서 만들기 영상을 참고해 보세요!

VR 모드 (카드보드 체험)



1. 재생 아이콘을 응시합니다.

조립한 카드보드를 착용하고 재생 아이콘을 3초 동안 응시합니다.



2. 시선에 따라 움직이는 점에서 동화 내용이 재생됩니다.

3. 체험 종료 버튼

체험 종료를 원할 경우 카드보드를 벗고 왼쪽 상단의 X 버튼을 선택해 주세요.



4. 재생바 설정

VR 모드에서 동화책을 감상할 수 있습니다.

5. 페이지 이동 버튼

첫 페이지로 이동합니다.

6. 한 페이지 이동 버튼

한 페이지 앞으로 이동합니다.

7. 일시정지 버튼

정지, 재생할 수 있는 버튼입니다.

8. 페이지 이동 버튼

한 페이지 뒤로 이동합니다.

9. 페이지 이동 버튼

마지막 페이지로 이동합니다.

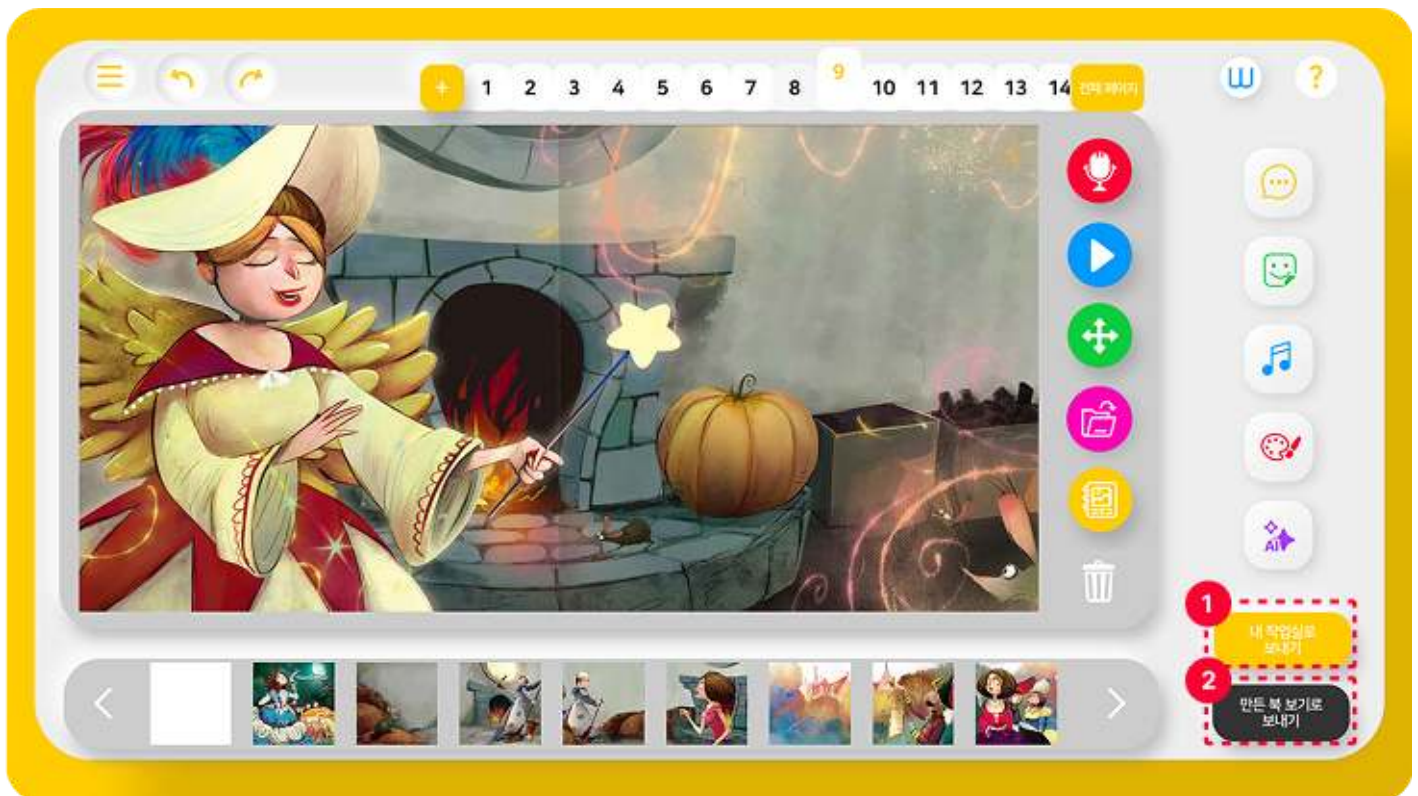
10. 시간 설정 버튼

2, 4, 6, 8초 중 원하는 속도를 선택할 수 있습니다.

저장 및 삭제하기

- 저장하기
- 만든 북 보기로 보내기
- 북 커버 설정하기
- 내 작업실로 보내기
- PDF/동영상 추출하기
- 작업 삭제하기

저장하기



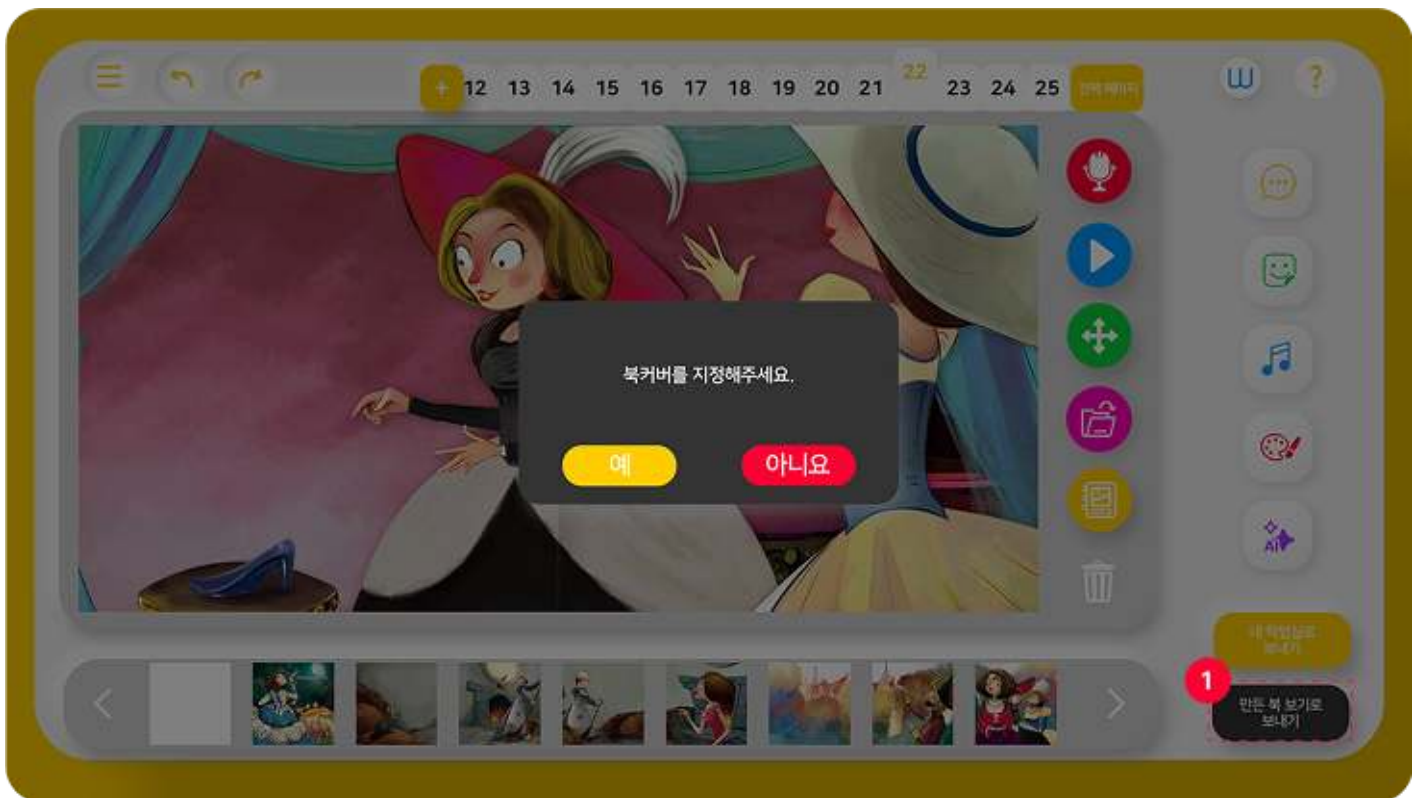
1. 내 작업실로 보내기

내 작업실로 보내기 버튼 클릭 시 '내 작업실'로 이동하여 나중에 다시 작업할 수 있습니다.

2. 만든 북 보기로 보내기

만든 북 보기 버튼 클릭 시 책이 저장되어 내가 만든 책을 '뷰어 모드'로 볼 수 있습니다.

만든 북 보기로 보내기



1. 만든 북 보기로 보내기 버튼

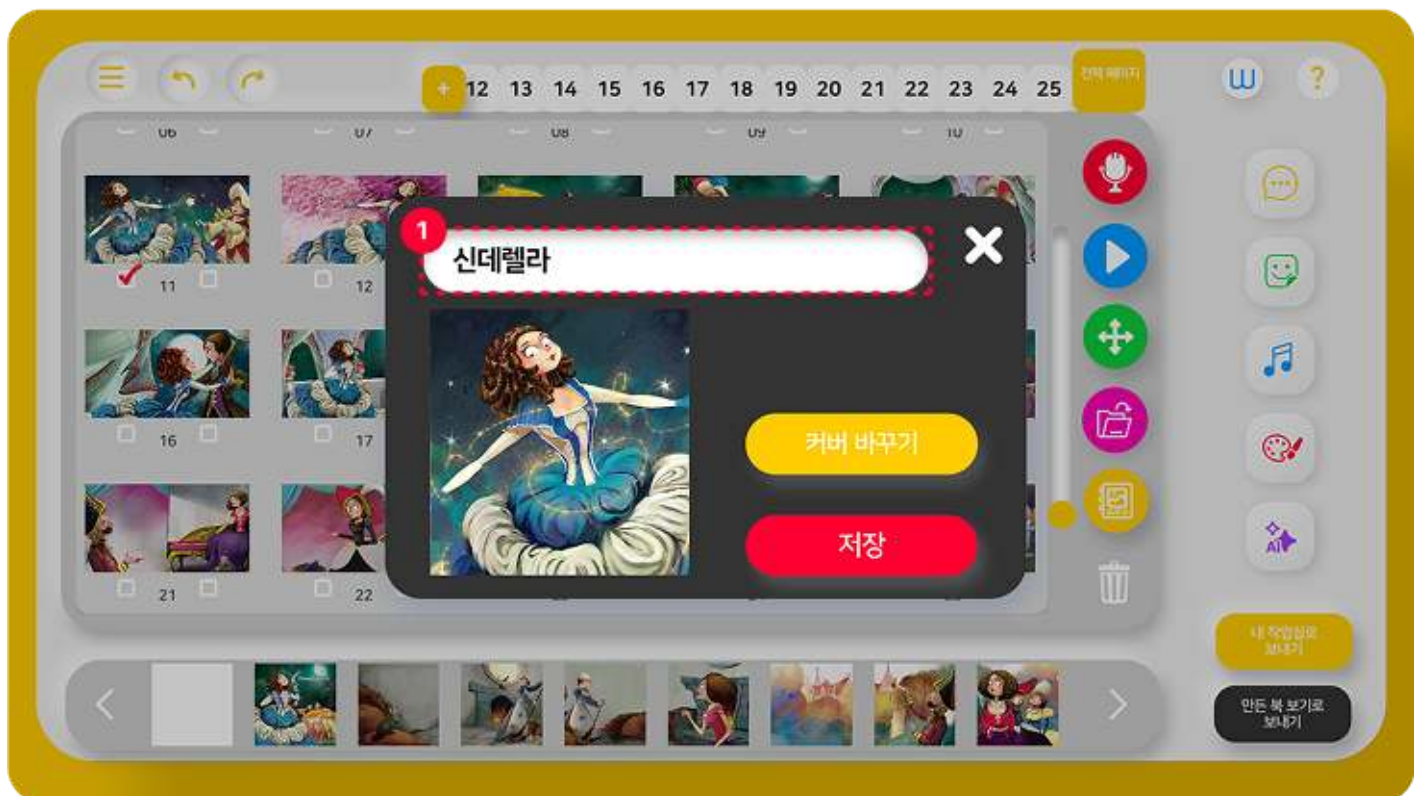
북커버 지정 팝업창에서 '예'를 선택해 주세요.



- ### 북 커버 설정하기

전체 페이지에서 커버로 사용할 이미지를 선택할 수 있습니다.

북 커버 설정하기



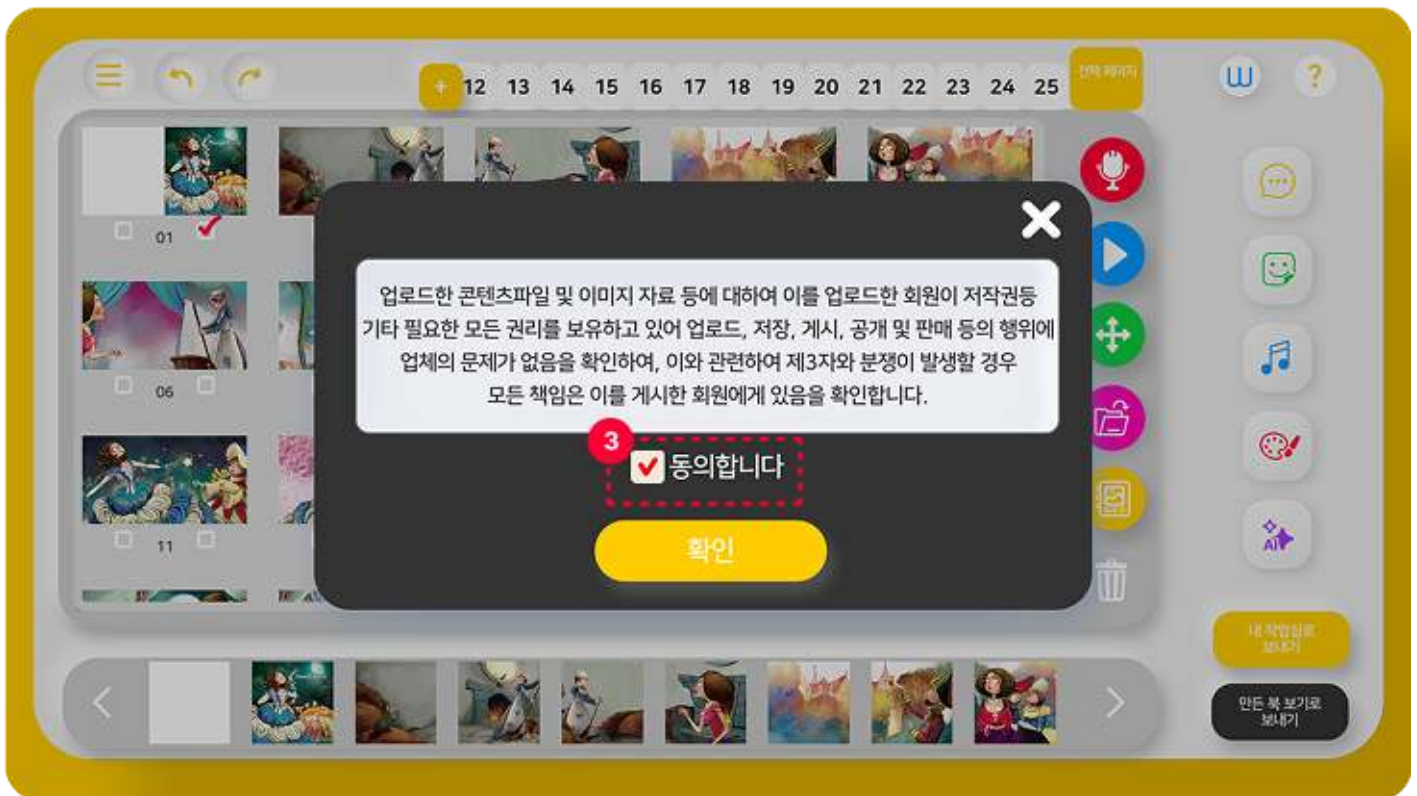
1. 제목 입력하기

북 커버 설정 후 내가 만든 동화책의 제목을 입력합니다.



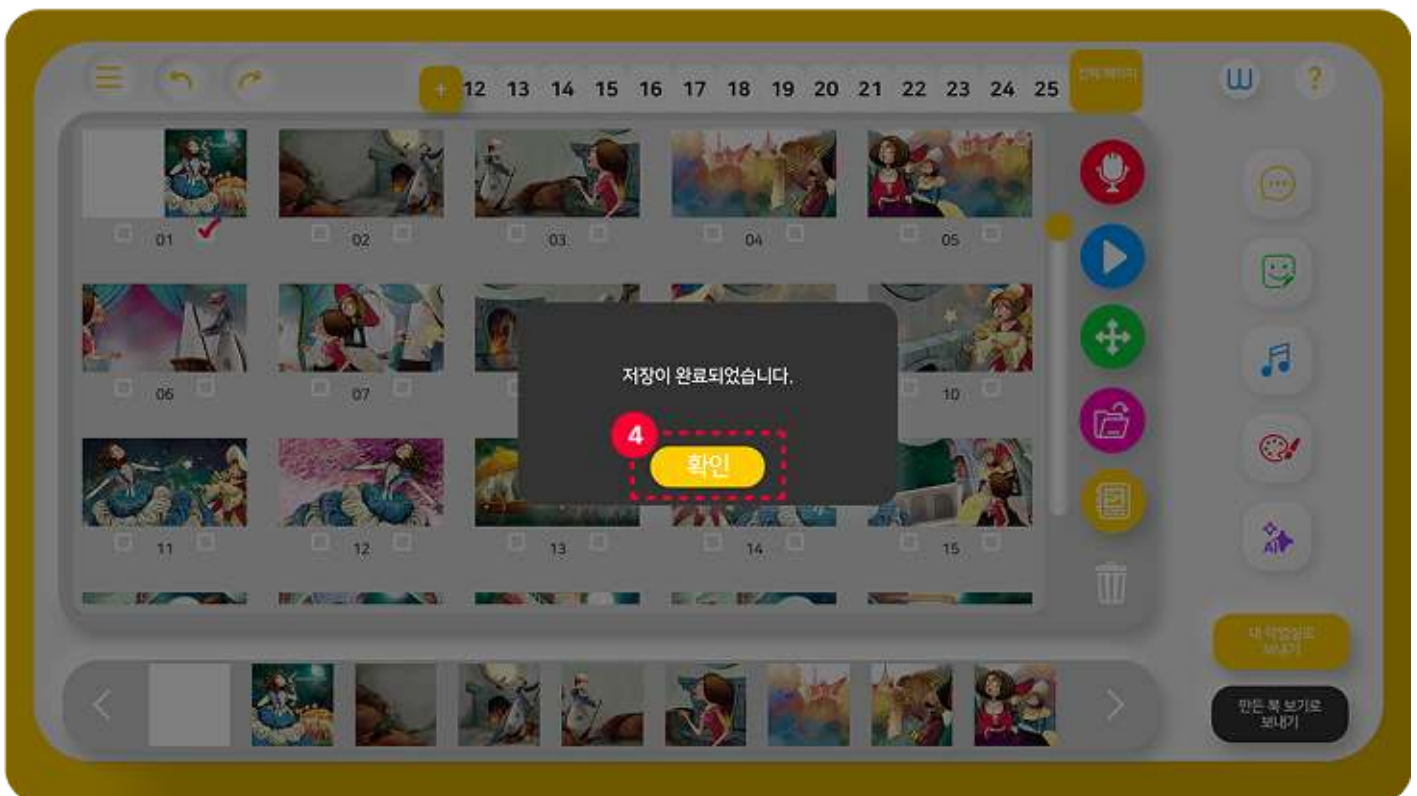
2. 커버 바꾸기

커버를 변경할 경우 ‘커버 바꾸기’를 선택해 주세요.



3. 저작권 동의하기

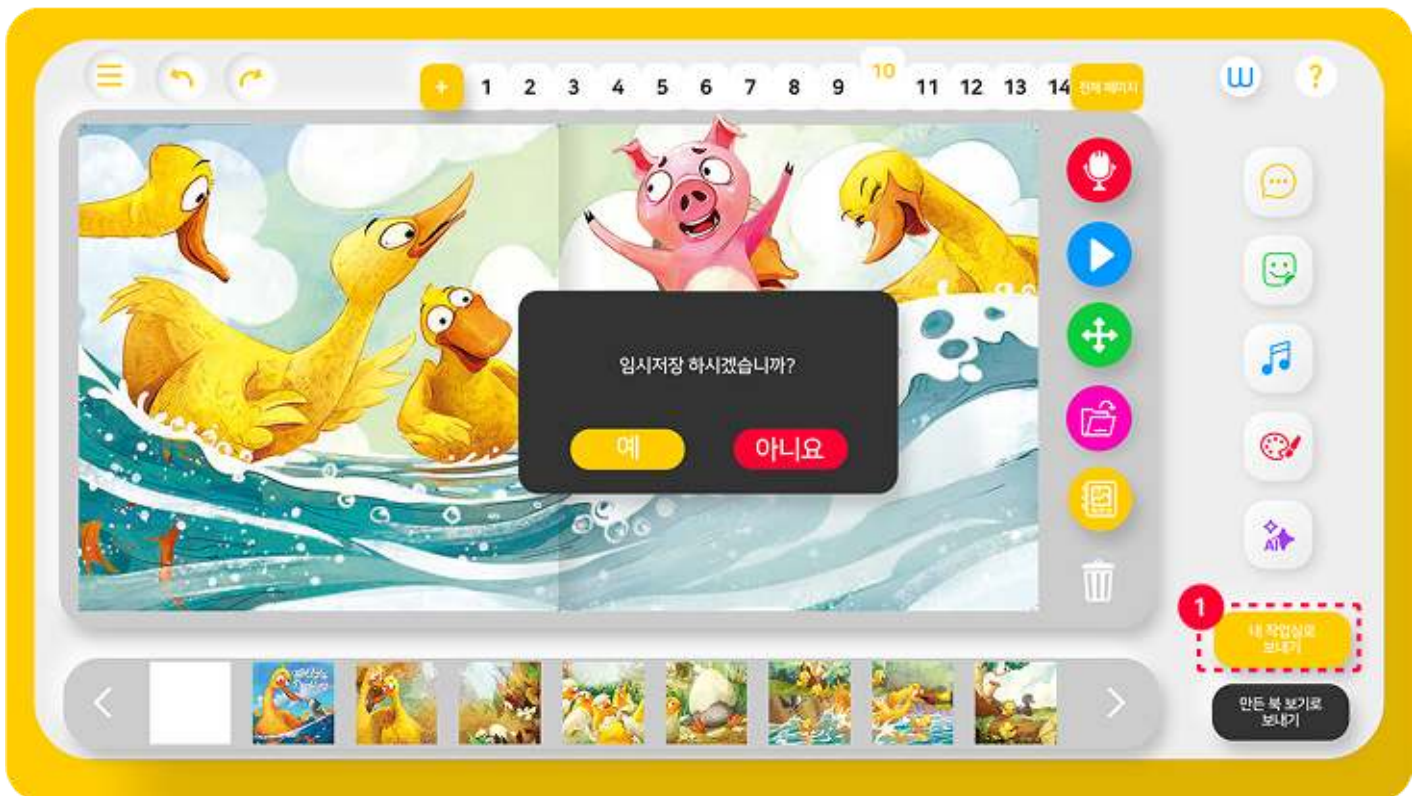
저작권 동의서 내용을 확인합니다.



4. 저장 완료하기

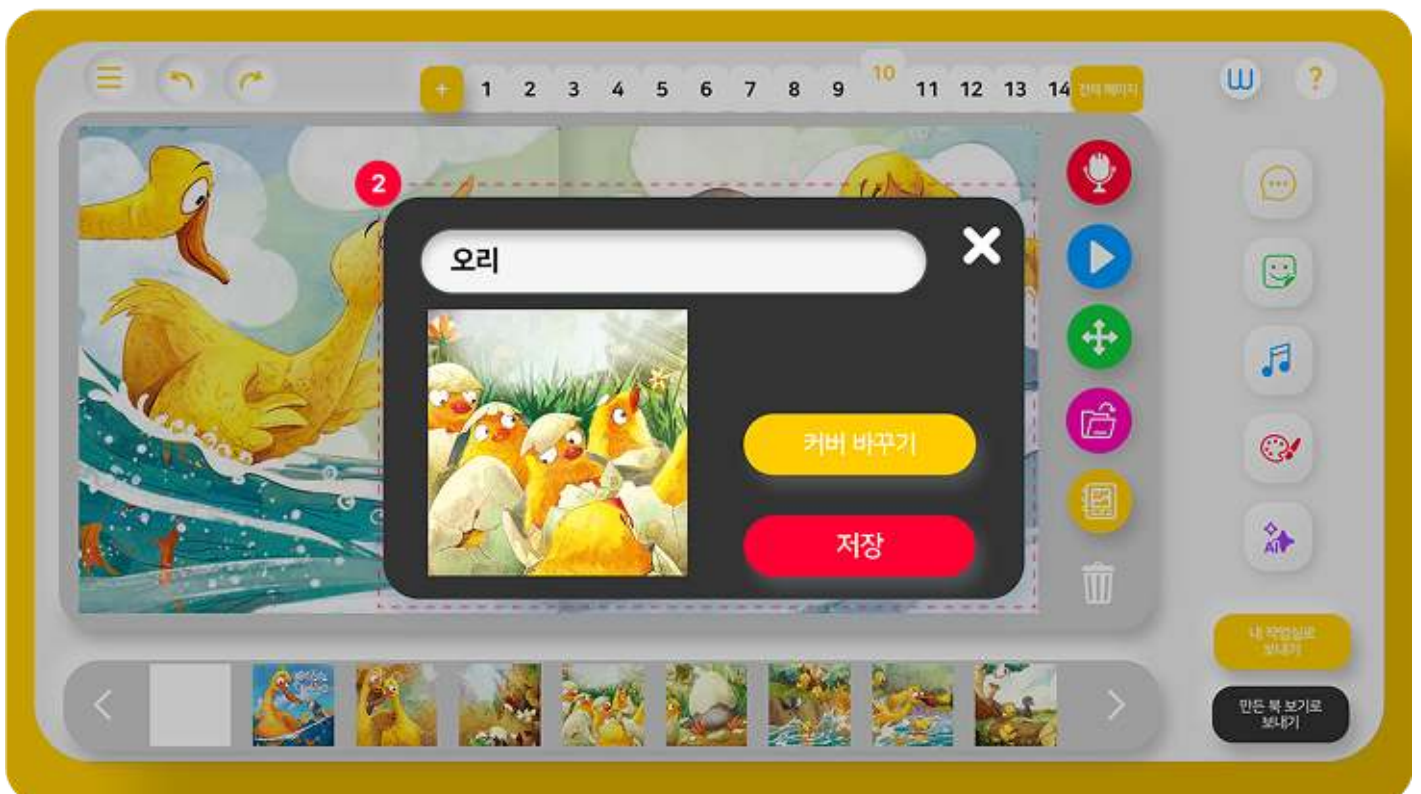
저장이 완료된 화면입니다.

내 작업실로 보내기



1. 내 작업실로 보내기 버튼

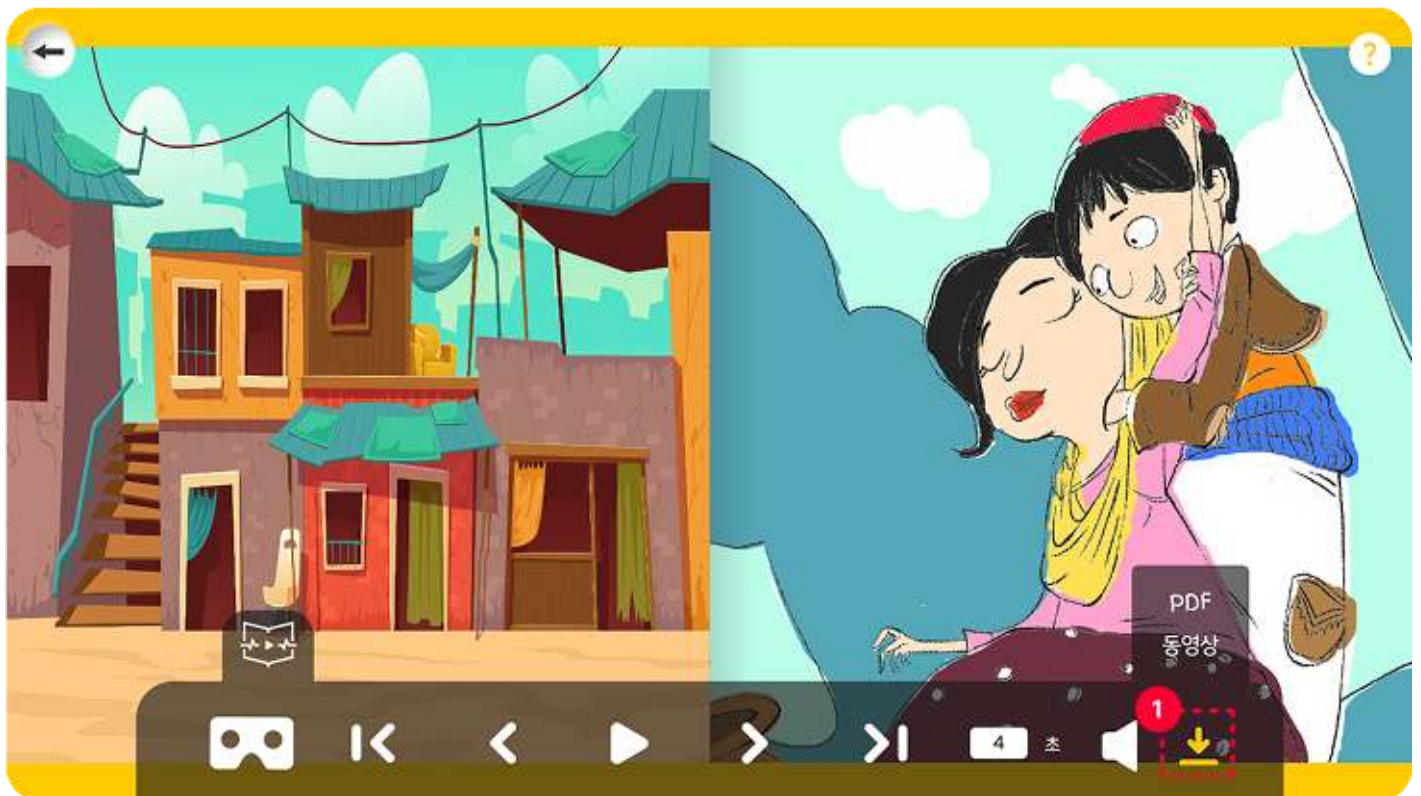
내 작업실로 보내기 버튼 클릭 시 '임시저장 하시겠습니까?' 팝업창이 생성됩니다.



2. 북 커버 설정하기

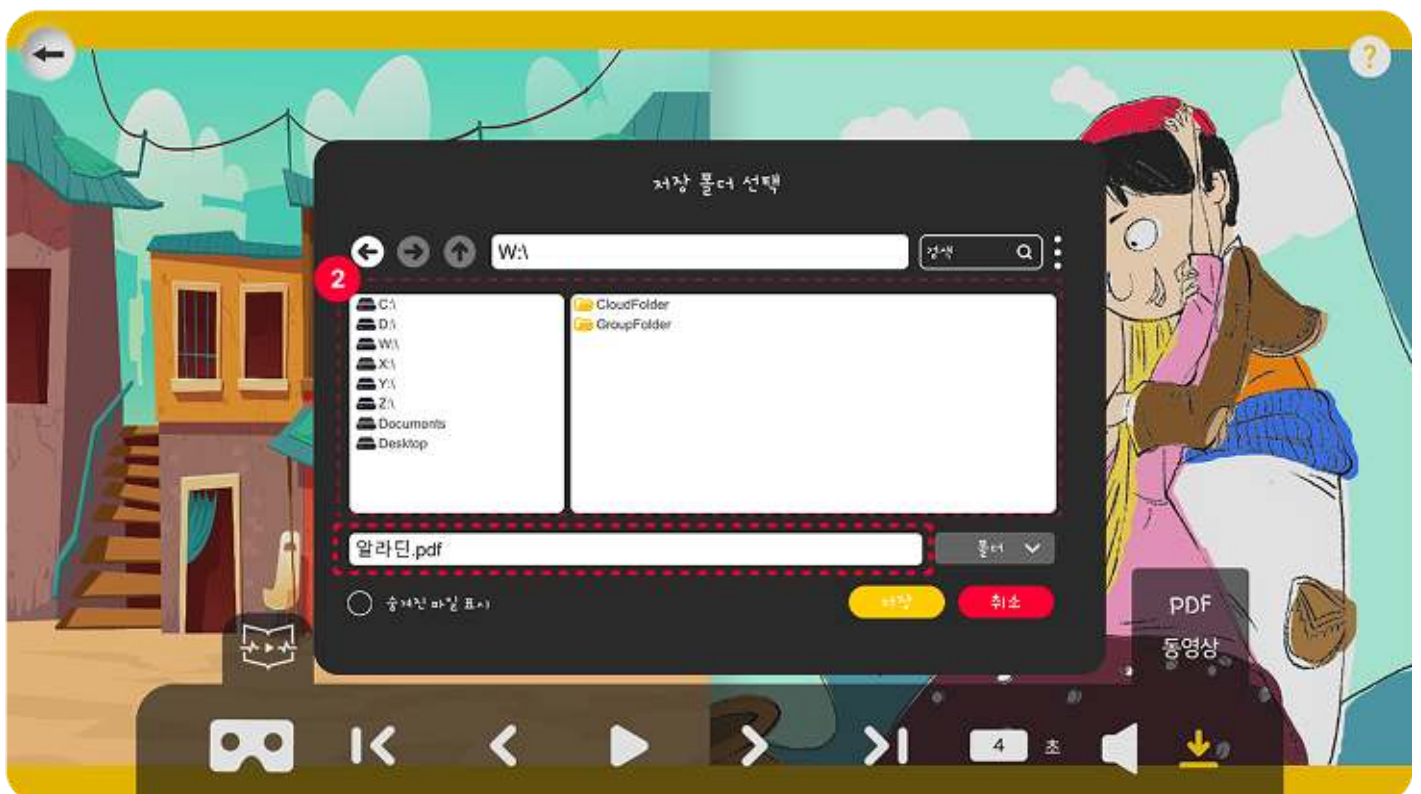
북 커버를 설정하고 제목을 입력하여 '저장' 버튼을 누르면 작업실로 보낼 수 있습니다.

PDF/동영상 추출하기



1. PDF 또는 동영상 추출하기 버튼

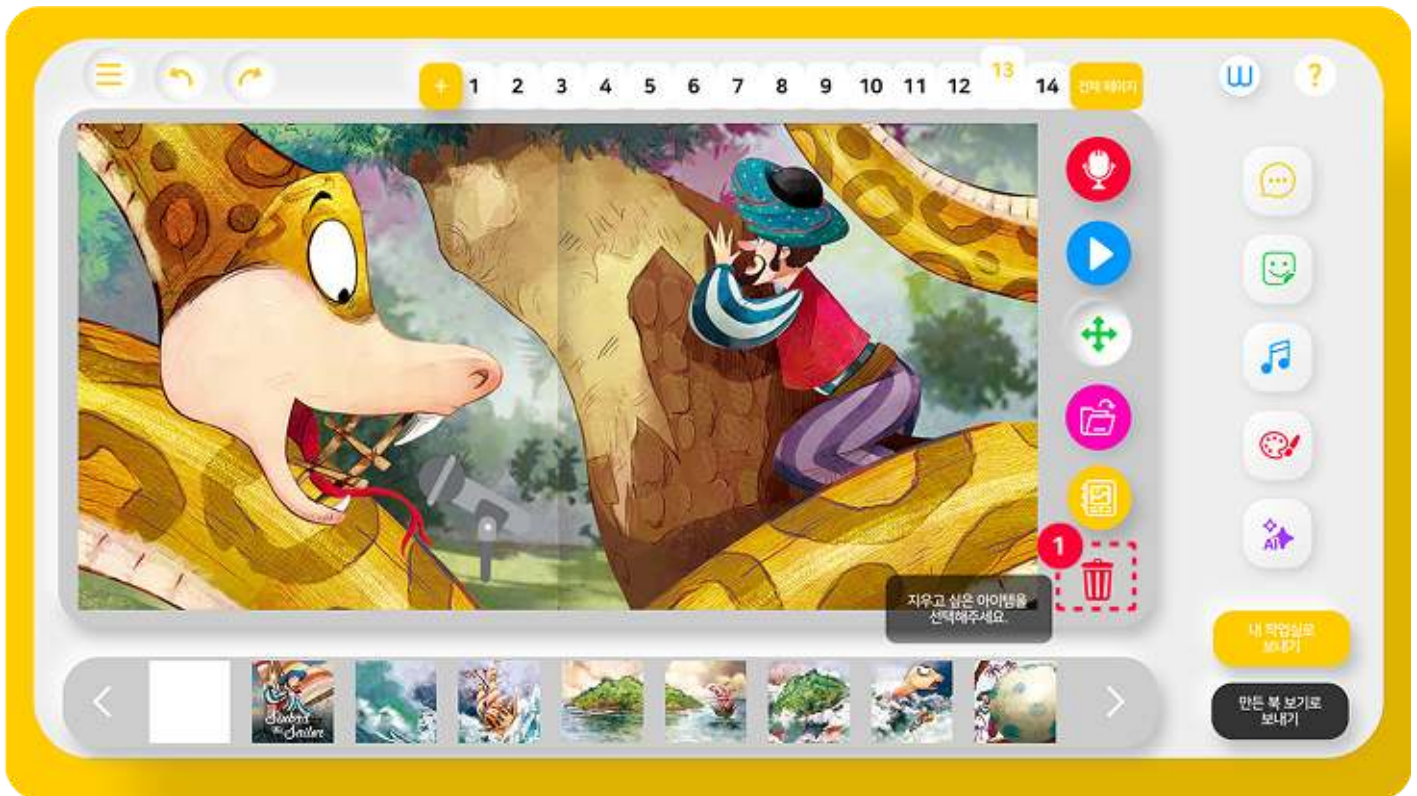
내가 만든 전자 책을 PDF 또는 동영상으로 추출할 수 있습니다.



2. 저장할 위치와 파일명 설정하기

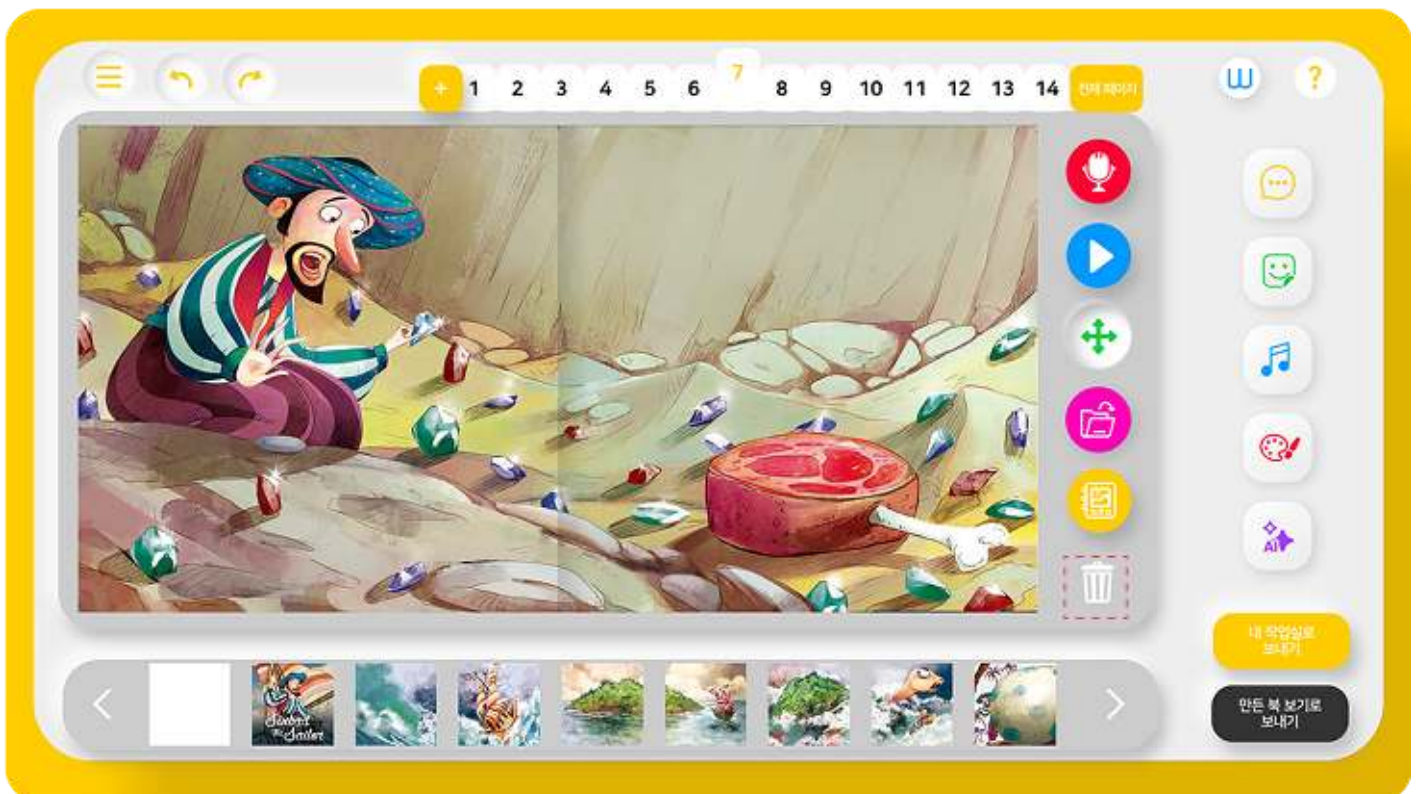
파일을 정상적으로 추출하기 위해 파일명을 25자 이하로 작성합니다.

작업 삭제하기



1. 휴지통 아이콘

지우고 싶은 말풍선이나 스티커를 클릭하여 삭제할 수 있습니다. (붓으로 그린 작업은 지우개로만 지울 수 있습니다.)



- ### 휴지통 아이콘 클릭 전 화면

프로그램 삭제하기

- 프로그램 삭제하기(PC)
- 프로그램 삭제하기 (Android)
- 프로그램 삭제하기 (iOS)

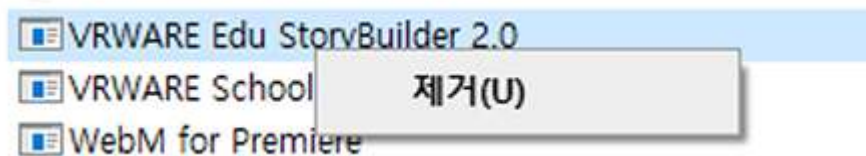
프로그램 삭제하기(PC)



프로그램 및 기능

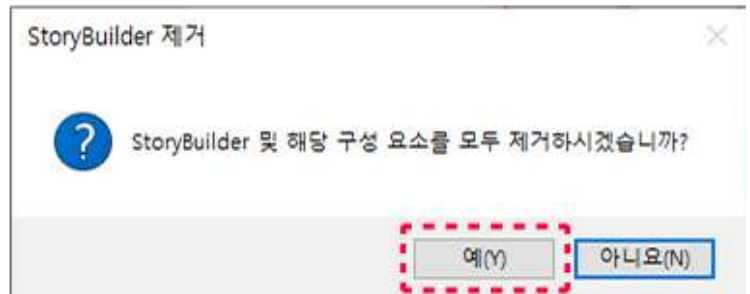
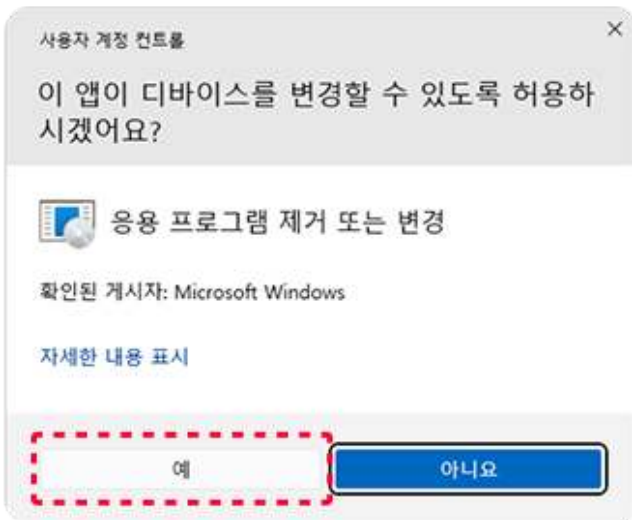
1. 프로그램 및 기능 이동

제어판에 접속하여 프로그램 및 기능 화면으로 이동합니다.



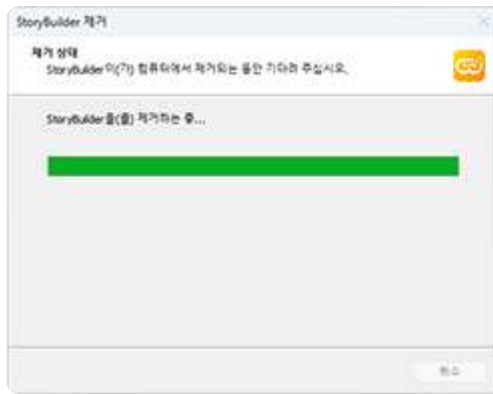
2. VRWARE Edu StoryBuilder 제거

VRWARE Edu StoryBuilder 2.0 클릭 후 상단에 있는 '제거' 버튼을 눌러줍니다.



3. 응용 프로그램 제거 팝업

'이 앱이 디바이스를 변경할 수 있도록 허용하시겠어요?' 팝업창 '예' 버튼을 클릭합니다.



4. 프로그램 삭제 완료

VRWARE Edu StoryBuilder가 성공적으로 제거되었습니다.

프로그램 삭제하기 (Android)



1. VRWARE StoryBuilder 앱 클릭

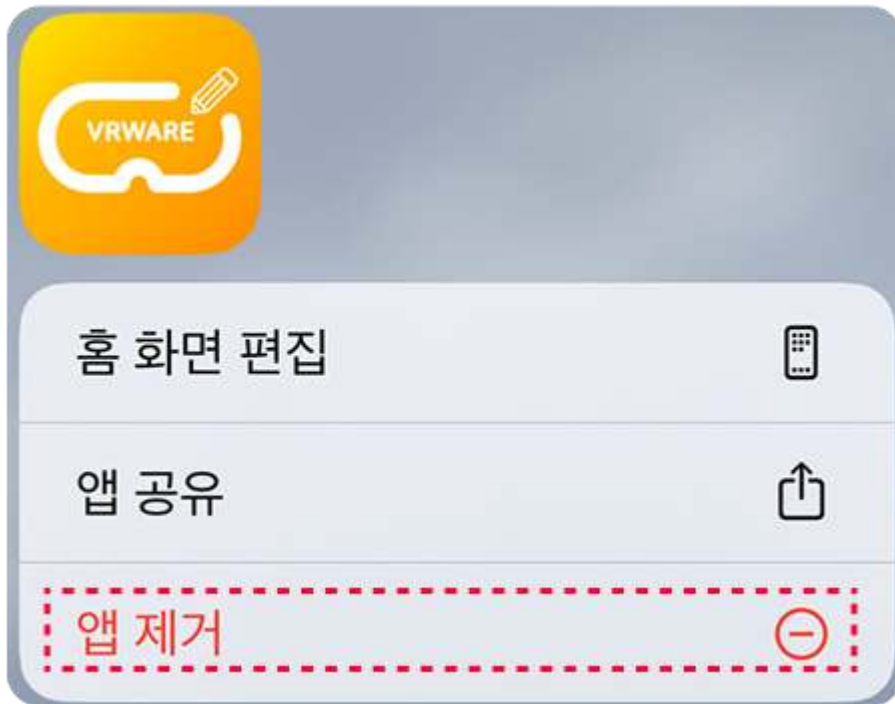
어플을 꾹 눌러 앱 정보를 불러옵니다.



2. VRWARE Edu StoryBuilder 제거

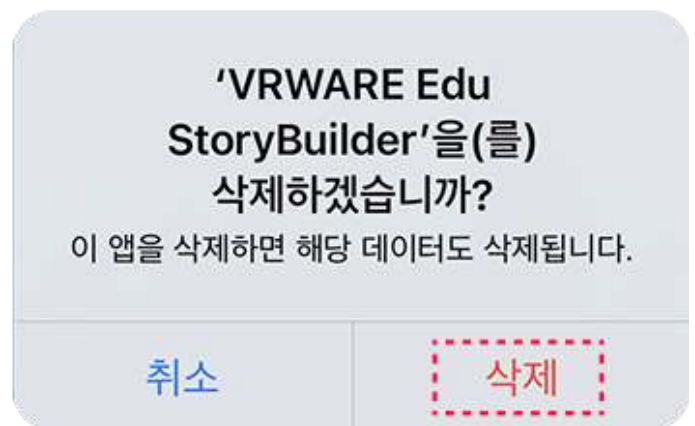
왼쪽 화면 '삭제' 버튼을 클릭한 후 오른쪽 화면 '확인' 버튼을 클릭하여 프로그램을 제거합니다.

프로그램 삭제하기 (iOS)



1. VRWARE Edu StoryBuilder 앱 클릭

어플을 꾹 눌러 '앱 제거' 버튼을 눌러줍니다.



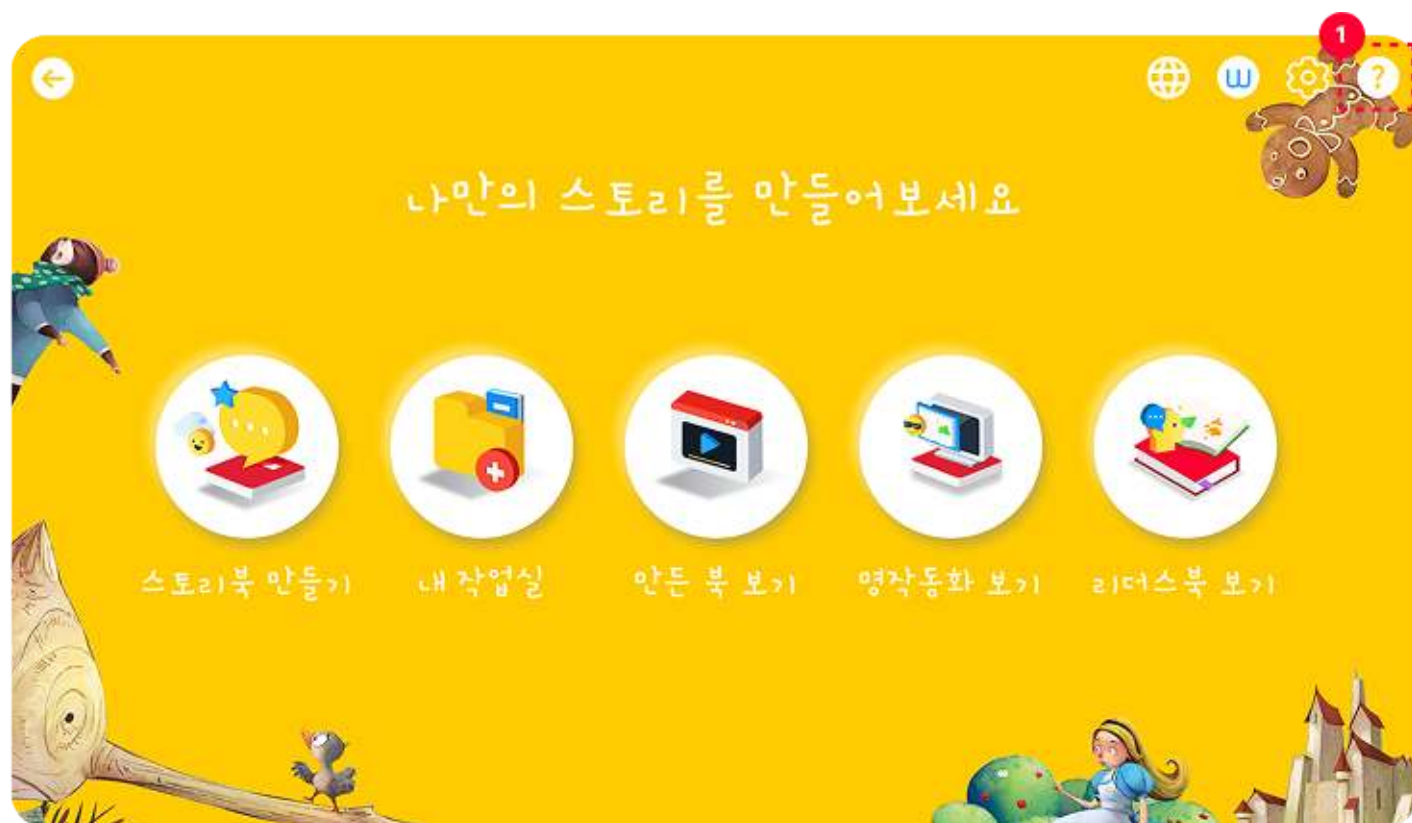
2. VRWARE Edu StoryBuilder 제거

'앱 삭제' 버튼을 눌러 'VRWARE Edu StoryBuilder' 프로그램을 제거합니다.

도움말

- [도움말](#)
- [자주 묻는 질문](#)

도움말



1. 도움말 버튼 클릭 시 도움말 화면으로 전환됩니다.



자주 묻는 질문

1. 계정 비밀번호를 잃어버렸을 때 어떻게 해야 하나요?

답변: 로그인 페이지에서 비밀번호 찾기를 클릭한 후 비밀번호 찾기 페이지에서 비밀번호를 찾으실 수 있습니다.

2. 내 작업실과 만든 북 보기는 무엇이 다른가요?

답변: 내 작업실은 임시 저장으로 언제든지 콘텐츠를 수정할 수 있고, 만든 북 보기는 저작한 콘텐츠를 재생 및 감상할 수 있습니다.

3. 저작한 콘텐츠를 다른 계정에서 볼 수 있나요?

답변: 저작한 콘텐츠는 해당 계정에 저장되는 형식입니다. 다른 계정에서는 저작한 콘텐츠가 나타나지 않습니다.

4. 제가 만든 책을 다른 친구에게 보여주려면 어떻게 해야 하나요?

답변: 다른 친구에게 보여주고 싶은 책은 만든 북 보기 뷰어 모드에서 PDF 혹은 동영상으로 다운받아 보여줄 수 있습니다.

5. 내 계정으로 다른 기기에서 사용해도 되나요?

답변: 네, 가능합니다. 다만 같은 아이디로 동시에 접속하게 되면 먼저 로그인 된 기기에서 로그아웃됩니다.

6. 동화책을 다운 받는 시간이 오래걸리는 이유는 무엇일까요?

답변: 프로그램을 원활하게 사용하기 위해 권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해야 합니다.

7. PDF 혹은 동영상으로 추출한 책을 다시 작업하고 싶을 때 어떻게 해야 하나요?

답변: 만든 북 보기에서 추출한 책을 선택한 후 내 작업실로 보내기 버튼을 클릭해 보세요. PDF 혹은 동영상으로 추출한 책을 다시 작업할 수 있습니다.

8. PC 버전에서 저작한 책을 태블릿 버전에서 이어 저작할 수 있나요?

답변: 네, 저작한 책을 다른 버전에서 이어 저작할 수 있습니다. 해당 프로그램은 PC, Android, iOS 버전 모두 호환이 가능합니다.