

VRWARE Edu Coding

VRWARE Edu Coding 사용 매뉴얼

2026-08-21 기준 · 문서 9개

<https://manual.vrware.world/vrware-edu-coding>

목차

시작하기

패키지 구성

프로그램(최소사양 및 권장사양)

연결 방법

플레이하기

화면 구성

튜토리얼

코딩 블록 종류

Play 화면

시작하기

- 패키지 구성
- 프로그램(최소사양 및 권장사양)
- 연결 방법

패키지 구성



1. 블록

코딩에 사용할 블록입니다.

2. USB 동글

PC와 블록을 연결하는데 사용합니다.

3. 사용자 메뉴얼

기본적인 사용 설명법을 확인할 수 있습니다.

4. 로봇

블록과 연동하여 로봇을 조작할 수 있습니다.

프로그램(최소사양 및 권장사양)

[PC 버전]

구분	권장사양
프로세서(CPU)	Intel® Core™ i5
메모리(RAM)	4GB RAM 또는 그 이상
저장용량	20GB 이상
운영체제(OS)	Window® 10 64-bit 이상

프로그램 실행 시 PC버전 권장사양을 확인합니다.\ 권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 사용할 수 있습니다.

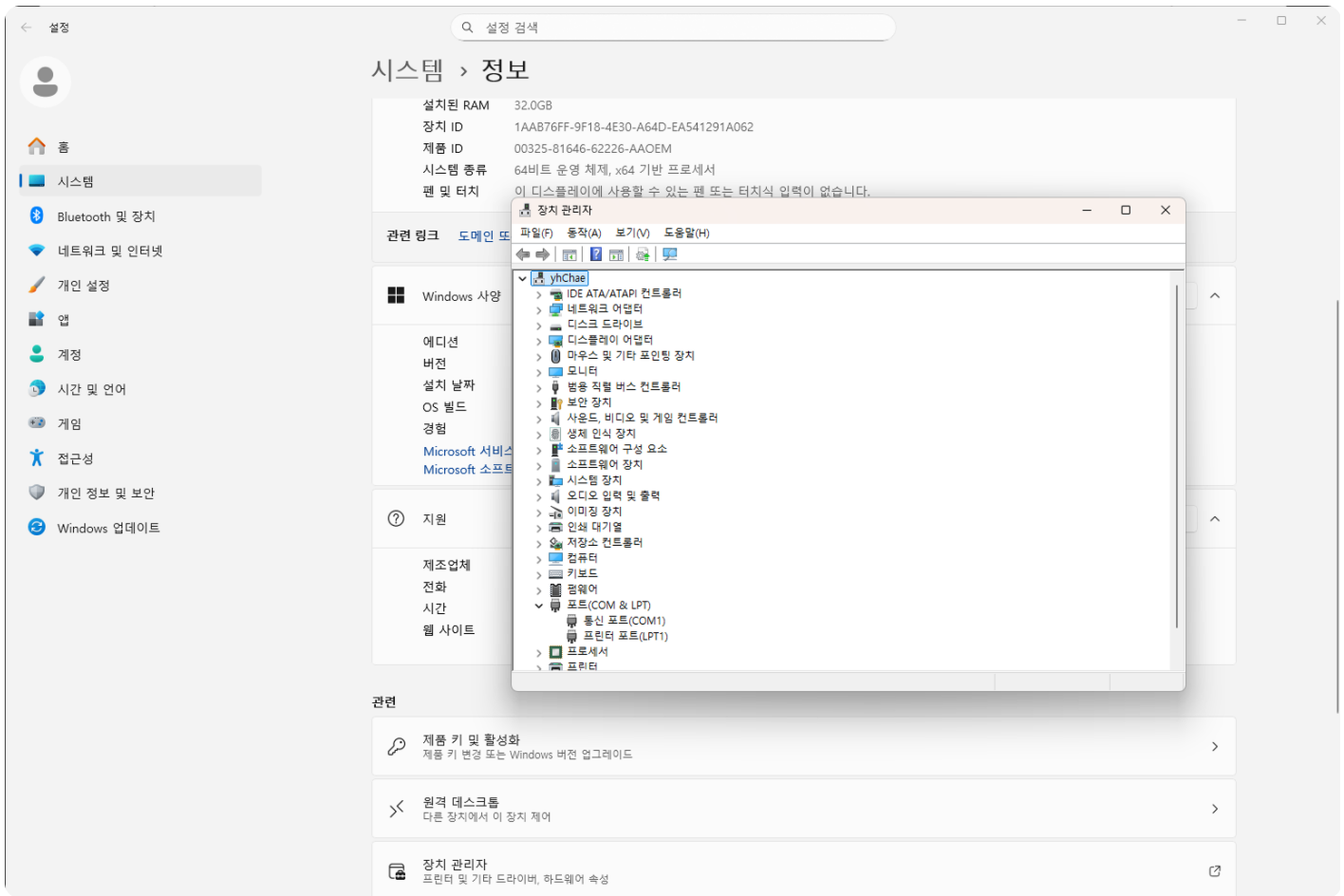
연결 방법

다음 순서에 따라 PC와 블록을 연결합니다.

1. 패키지에 들어있는 [USB동글]을 PC에 연결합니다.



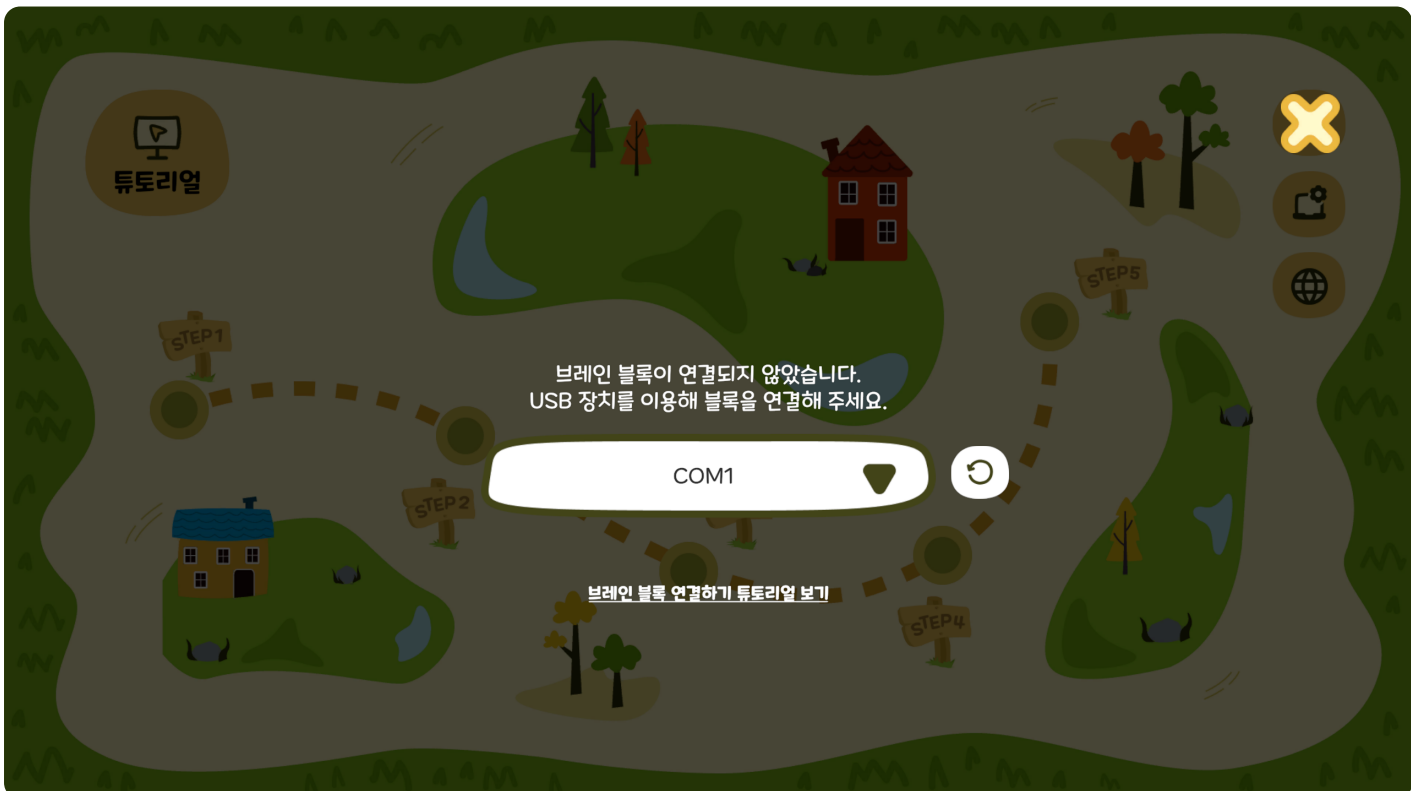
1. 장치 관리자 -> 포트 (COM & LPT) 메뉴에서 연결된 통신 포트의 번호를 기억합니다.



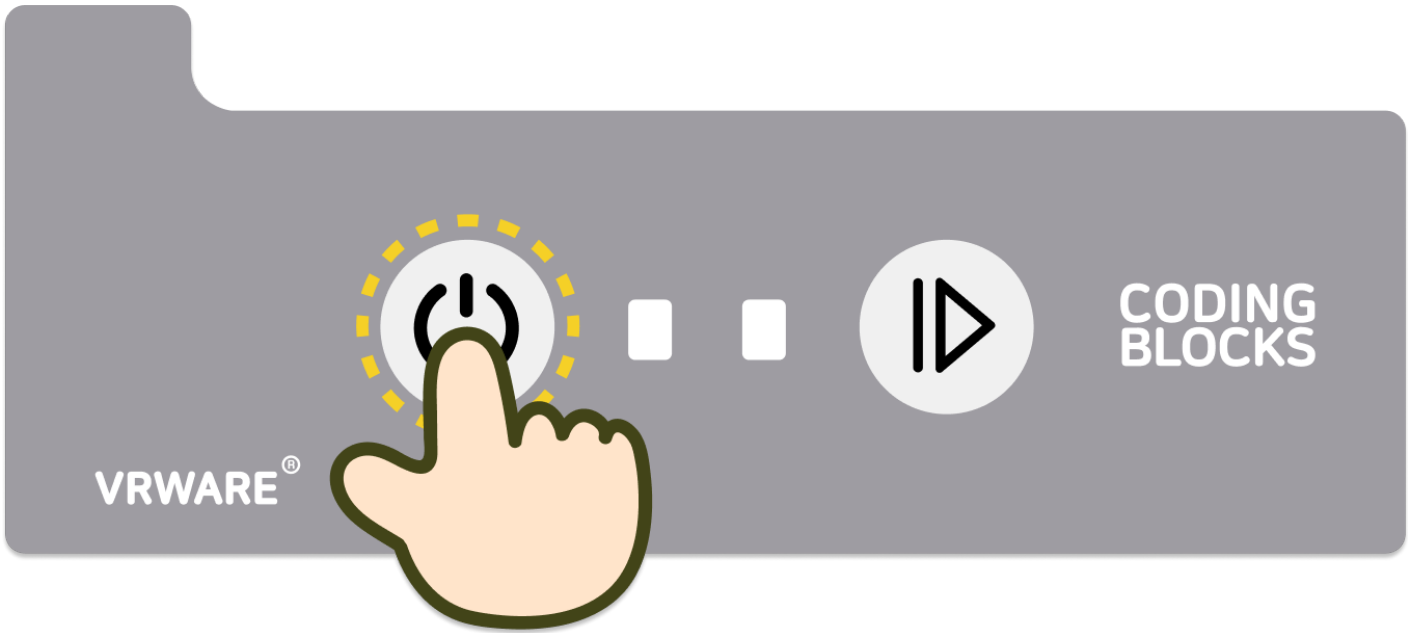
1. [VRWARE Edu Coding] 프로그램을 실행합니다.



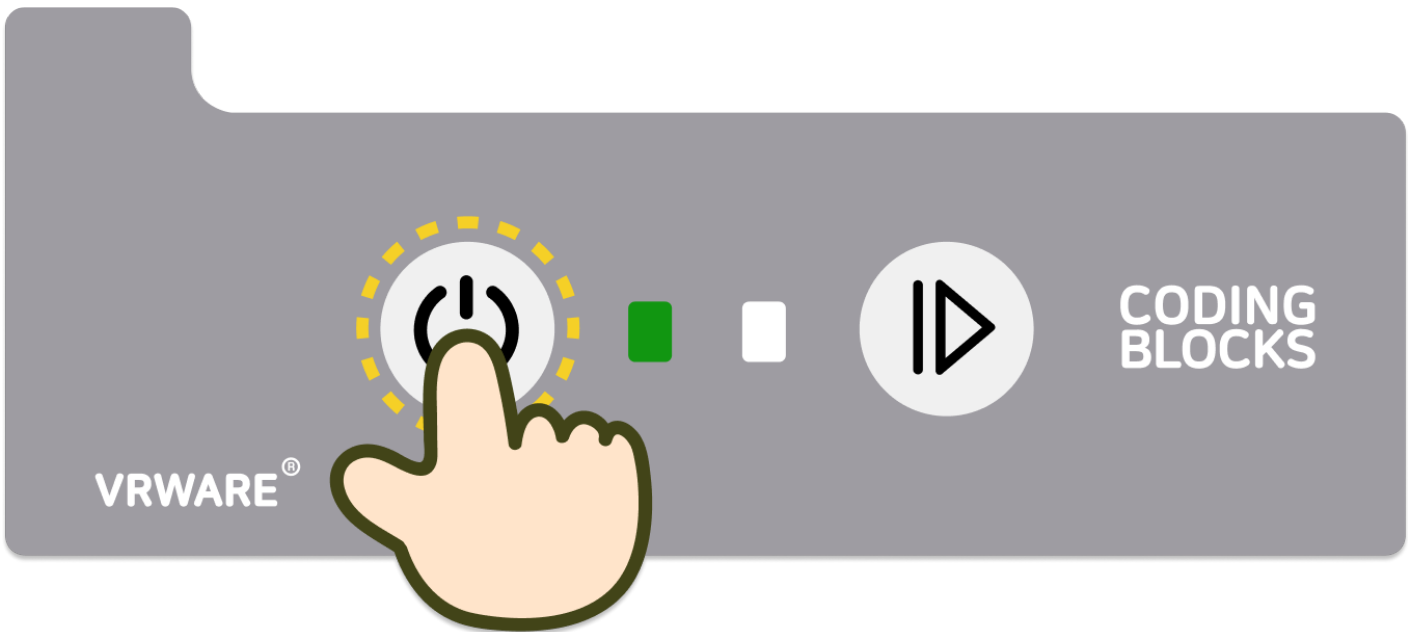
1. 연결된 통신 포트의 번호를 선택하여 연결합니다.



1. 브레인 블록의 전원을 켭니다.



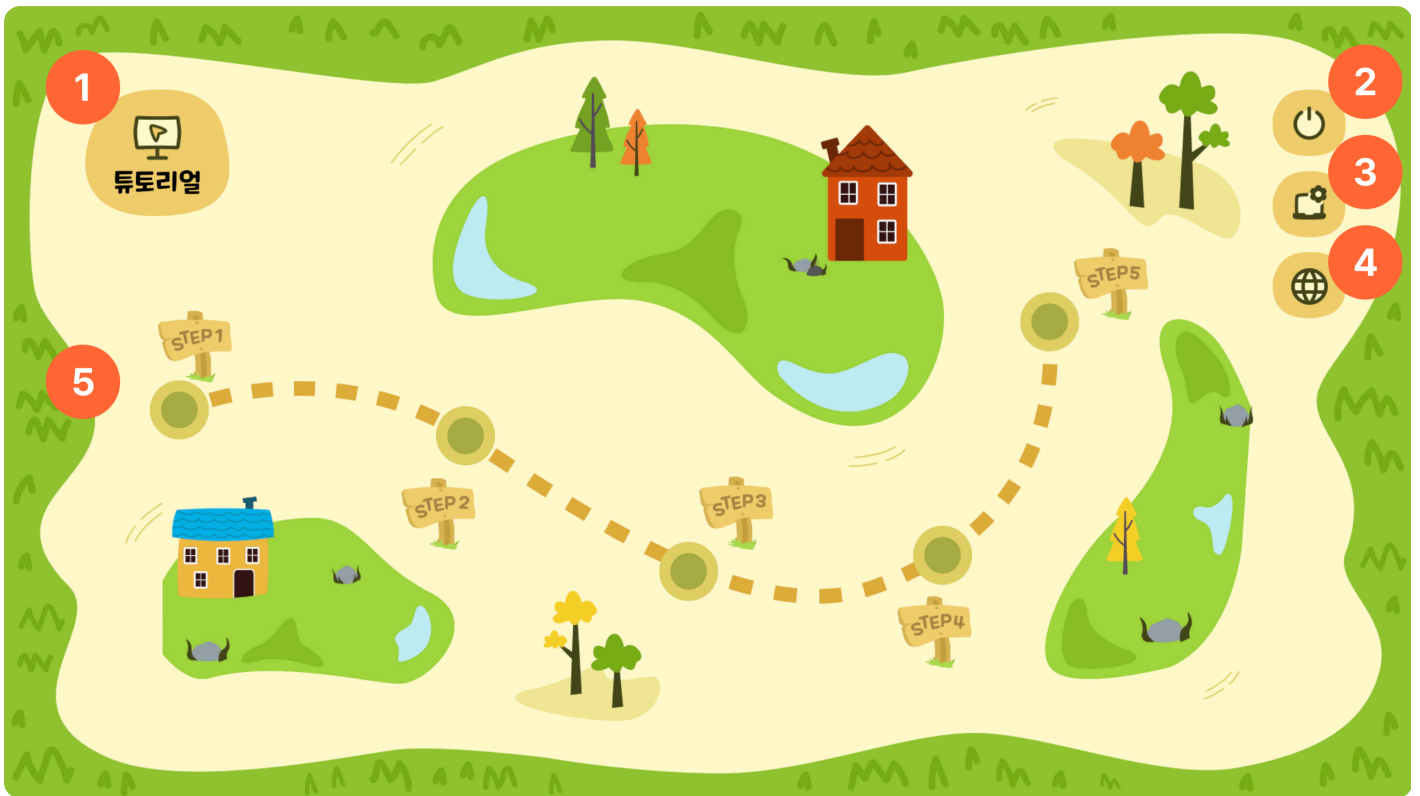
1. 브레인 블록의 녹색 불이 깜빡이지 않고 켜져 있을 때까지 기다립니다.



플레이하기

- 화면 구성
- 튜토리얼
- 코딩 블록 종류
- Play 화면

화면 구성



1. 튜토리얼

튜토리얼을 통해 프로그램을 배울 수 있습니다.

2. 종료

프로그램을 종료할 수 있습니다.

3. 연결 설정

[USB 동글]의 연결을 설정할 수 있습니다.

4. 언어 설정

프로그램 언어를 설정할 수 있습니다. (한국어, 영어 지원)

5. 미션 단계

STEP부터 5중 원하는 단계를 선택해 미션을 수행할 수 있습니다.

튜토리얼



1. 기기 연결하기

하드웨어 기기와 컴퓨터 프로그램을 연결하는 방법을 배울 수 있습니다.

2. 블록 실행하기

블록을 실행하는 기초 단계를 배울 수 있습니다.

3. 캐릭터 움직이기

블록을 연결해 원하는 곳으로 캐릭터를 움직이는 방법을 배울 수 있습니다.

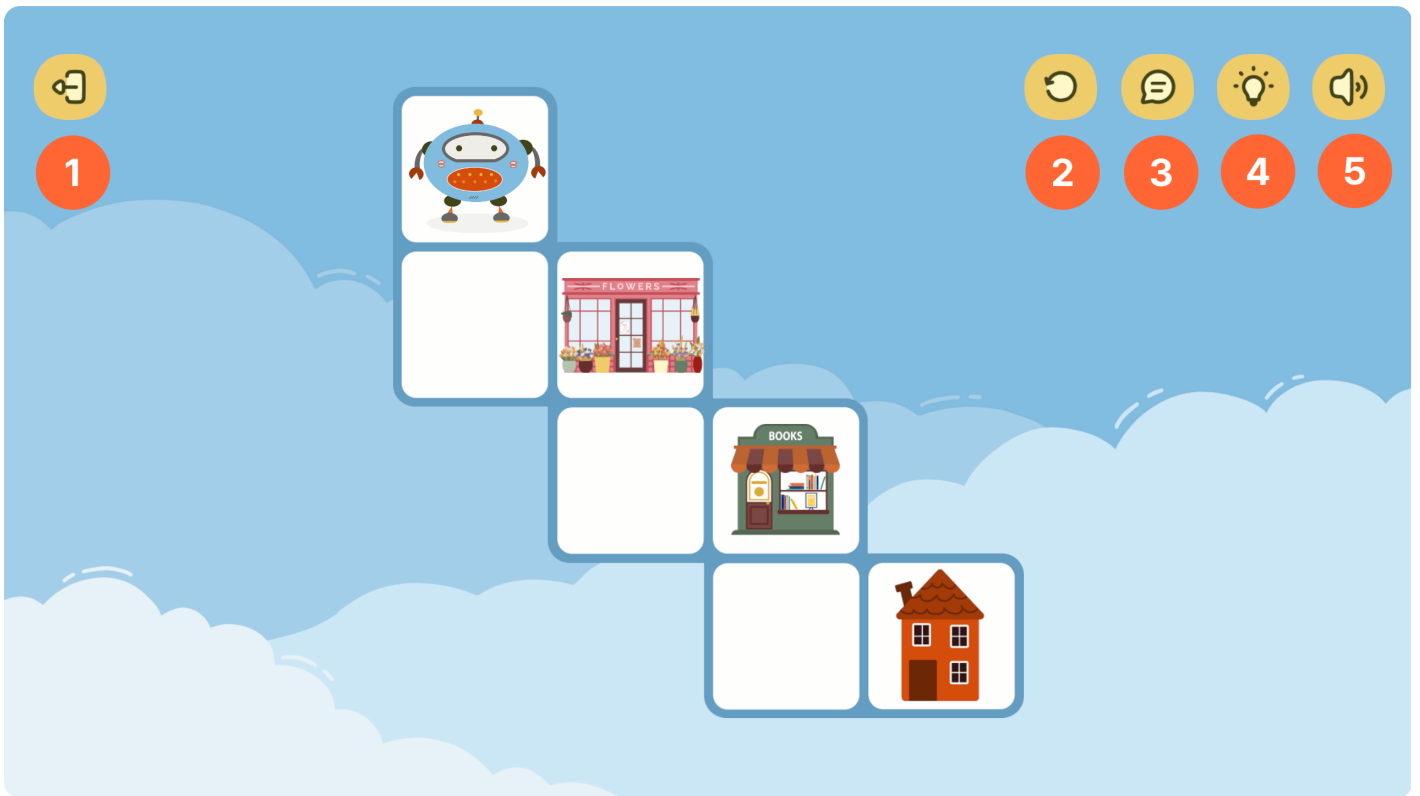
4. 나가기

메인 화면으로 이동할 수 있습니다.

코딩 블록 종류

이름	블록	블록의 역할
시작		모든 명령을 시작한다는 뜻이에요. "시작" 블록은 항상 맨 위에 있어야 해요.
이동하기		로봇을 움직이는 명령이에요. 방향 블록을 통해 방향을 조정할 수 있어요.
LED 켜기		로봇의 램프를 켜요. 방향 블록으로 램프의 위치를, 숫자 블록으로 색깔을 조절할 수 있어요.
LED 끄기		로봇의 램프를 꺼요.
소리내기		로봇이 소리를 내요. 숫자 블록을 연결하면, 숫자에 따라 자동차, 로봇, 강아지 등의 소리를 내요.
기다리기		아무 동작 없이 기다려요. 숫자 블록이나, 다이얼 블록을 연결하면 시간을 설정할 수 있어요.
만약		센서 블록과 연결할 수 있어요. 만약 "OO 센서"에서 "OO"이 감지된다면...
반복하기		여기부터 "닫기" 블록까지의 명령어 블록들을 반복해요. 숫자 블록을 연결하면 반복 횟수를 설정할 수 있어요.
아니면		"만약"과 "닫기" 블록 사이에서만 사용해요.
닫기 블록		"만약"과 "반복하기" 블록의 끝을 표시해요.
함수		조합된 명령 블록들을 한꺼번에 기억해요.
숫자 블록		1~7까지 숫자 블록이 있어요.
추가 블록		방향 블록, 랜덤 블록, 방귀 블록이 있어요.
센서 블록		"전방 센서", "바닥 센서", "빛 센서" "만약" 블록과 함께 사용해요.
다이얼 블록		숫자 블록과 같은 역할로 다이얼을 돌려 숫자를 바꿀 수 있어요. (0.1~99까지 가능)
브레인블록		항상 맨 아래에 붙어 있어야 해요. "시작" 블록 아래에 있는 모든 명령어를 모아서 전달해요.

Play 화면



1. 나가기

메인 화면으로 이동할 수 있습니다.

2. 다시 시작하기

미션을 처음부터 다시 시작할 수 있습니다.

3. 미션 보기

미션을 다시 확인할 수 있습니다.

4. 힌트 보기

문제를 해결하기 위한 힌트를 확인할 수 있습니다.

5. 음소거

BGM 음악이 나오지 않게 설정할 수 있습니다.



- ### 미션 안내

해당 STEP의 미션을 확인할 수 있습니다.



- ### 힌트

해당 STEP의 미션을 확인할 수 있습니다.