

튜토리얼



1. 기기 연결하기

하드웨어 기기와 컴퓨터 프로그램을 연결하는 방법을 배울 수 있습니다.

2. 블록 실행하기

블록을 실행하는 기초 단계를 배울 수 있습니다.

3. 캐릭터 움직이기

블록을 연결해 원하는 곳으로 캐릭터를 움직이는 방법을 배울 수 있습니다.

4. 나가기

메인 화면으로 이동할 수 있습니다.