맵 만들기

- 맵 선택하기
- 화면 구성
- 기본 조작
- 지형 만들기
- 오브젝트 배치
- 이벤트
- 효과음 설정
- 말풍선 설정
- 객체 삭제
- 저장하기 / 다른 이름으로 저장하기