

화면 구성



1. 맵 영역

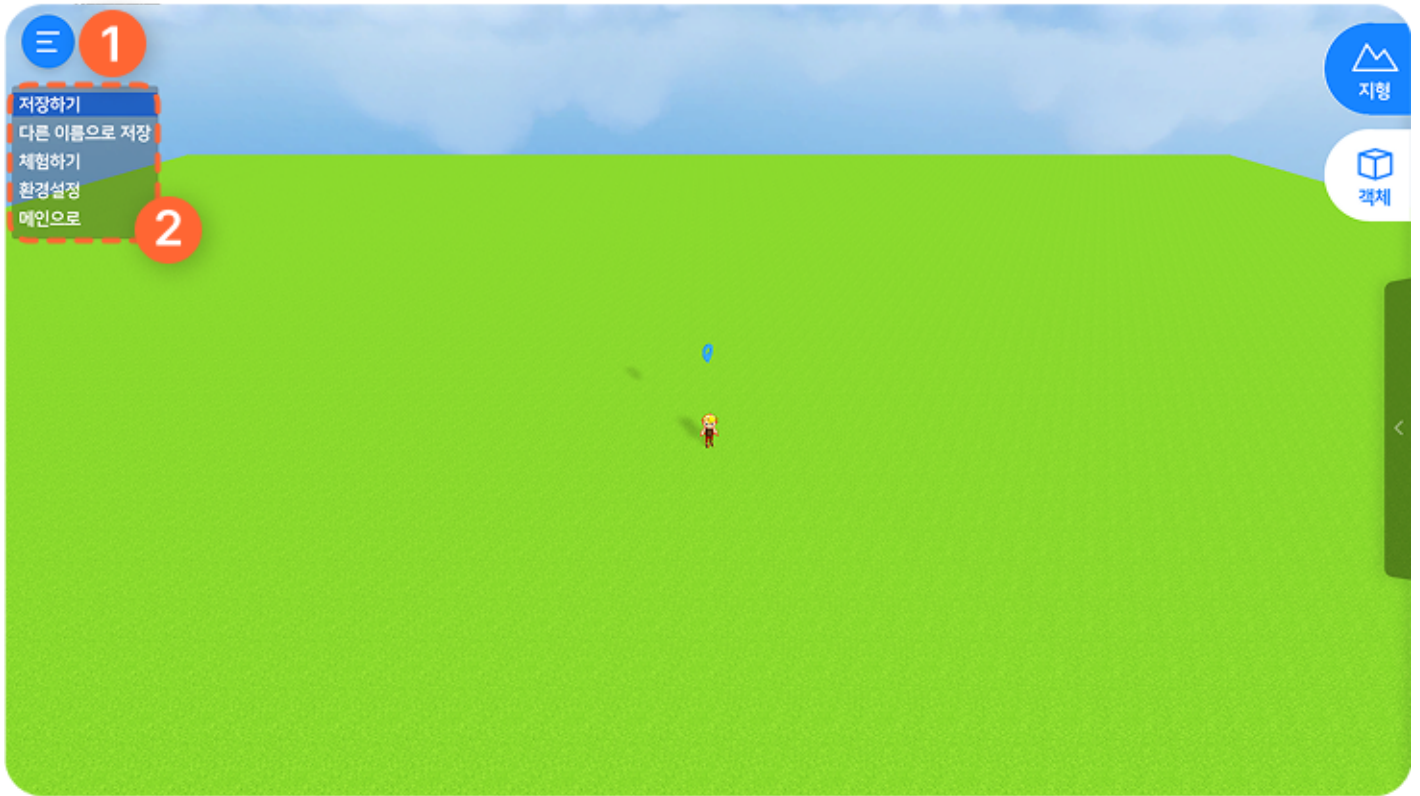
사용자가 만드는 가상공간 맵 영역입니다.

2. 카테고리

지형 도구, 객체 도구 중 선택할 수 있습니다.

3. 저작 도구

선택한 카테고리의 다양한 저작도구를 확인할 수 있습니다.



1. 메뉴

저장, 다른 이름으로 저장, 체험하기, 환경설정, 메인으로 등 메뉴를 선택할 수 있습니다.

2. 메뉴 구성

- 저장하기 : 현재까지 만든 맵을 저장합니다. (기존 맵에 덮어쓰우기)
- 다른 이름으로 저장 : 만든 맵을 새로운 이름으로 저장합니다. (새로 저장)
- 체험하기 : 만든 맵을 체험합니다. (* 체험하기 전에 저장 필수)
- 환경설정 : 언어, 볼륨, 자동 저장을 설정할 수 있습니다.
- 메인으로 : 메인 화면으로 이동합니다.