

VRWARE Story Coding

VRWARE Story Coding 사용 매뉴얼

2026-08-21 기준 · 문서 11개

<https://manual.vrware.world/vrware-story-coding>

목차

시작하기

패키지 구성

프로그램(최소사양 및 권장사양)

로그인

플레이하기

메인 화면

코딩 블록 종류

튜토리얼 - 기기 연결하기

튜토리얼 - 블록 실행하기

게임 화면 구성

1~6 단계 Play 화면

시작하기

- 패키지 구성
- 프로그램(최소사양 및 권장사양)
- 로그인

패키지 구성



1. 코딩 블록

코딩에 사용할 블록입니다.

2. USB 동글

PC와 블록을 연결하는데 사용합니다.

3. 사용자 메뉴얼

기본적인 사용 설명법을 확인할 수 있습니다.

4. 로봇

블록과 연동하여 로봇을 조작할 수 있습니다.

프로그램(최소사양 및 권장사양)

[PC 버전]

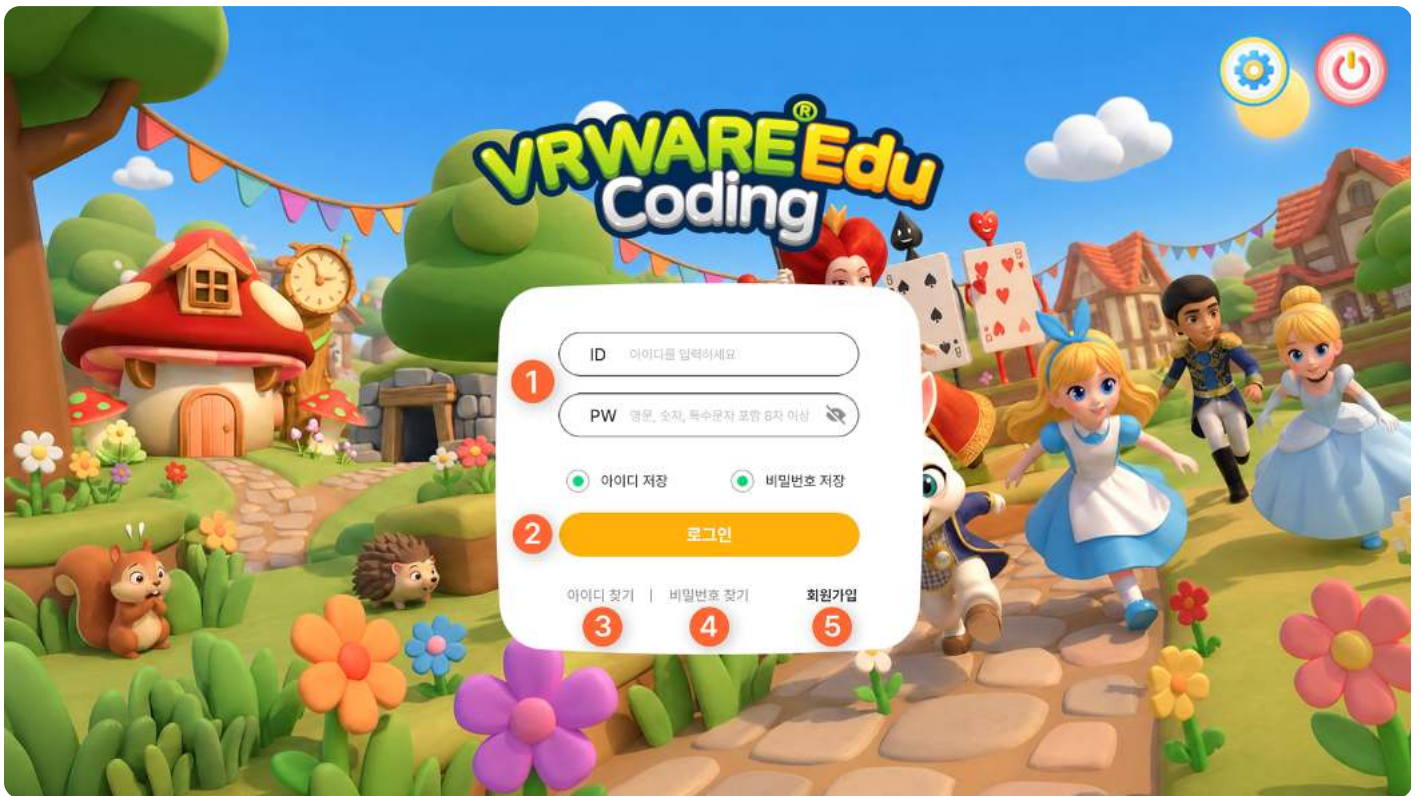
VRWARE Edu Coding 설치 사양

PC

구분	최소사양	권장사양
프로세서(CPU)	Intel® Core™ i5 또는 AMD Ryzen™ R5 2600 지원	
메모리(RAM)	8GB RAM 이상	16GB RAM 이상
그래픽(VGA)	NVIDIA® GeForce® GTX 760 이상	NVIDIA® GeForce® GTX 1060 이상
저장용량(Storage)	30GB 이상	
운영체제(OS)	Windows® 10 64-bit 이상	

프로그램 실행 시 PC버전 권장사양을 확인합니다.\ 권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 사용할 수 있습니다.

로그인



1. 아이디(이메일)/비밀번호

아이디(이메일) 및 비밀번호를 입력합니다.

2. 로그인

아이디, 비밀번호 입력 후 로그인 버튼을 선택합니다.

3. 아이디찾기

버튼을 클릭하면 아이디 찾기 페이지로 이동합니다.

4. 비밀번호 찾기

버튼을 클릭하면 비밀번호 찾기 페이지로 이동합니다.

5. 회원가입

버튼을 클릭하면 회원가입 팝업이 생성됩니다.

플레이하기

- 메인 화면
- 코딩 블록 종류
- 튜토리얼 - 기기 연결하기
- 튜토리얼 - 블록 실행하기
- 게임 화면 구성
- 1~6 단계 Play 화면

메인 화면



1. 튜토리얼

튜토리얼을 통해 프로그램을 배울 수 있습니다.

2. 내 정보

이름, 라이선스, 잔여 크레딧, 회원 정보 수정, 회원 탈퇴 기능이 있습니다.

3. 환경 설정

언어(한국어, 영어), 볼륨, 자동 업데이트 기능이 있습니다.

4. 종료

로그아웃, 종료하기 기능이 있습니다.

5. 코딩 게임하기

1~6단계 코딩 게임을 진행할 수 있습니다.

코딩 블록 종류

이름	블록	블록의 역할
시작		모든 명령을 시작한다는 뜻이에요. "시작" 블록은 항상 맨 위에 있어야 해요.
이동하기		로봇을 움직이는 명령이에요. 방향 블록을 통해 방향을 조정할 수 있어요.
LED 켜기		로봇의 램프를 켜요. 방향 블록으로 램프의 위치를, 숫자 블록으로 색깔을 조절할 수 있어요.
LED 끄기		로봇의 램프를 꺼요.
소리내기		로봇이 소리를 내요. 숫자 블록을 연결하면, 숫자에 따라 자동차, 로봇, 강아지 등의 소리를 내요.
기다리기		아무 동작 없이 기다려요. 숫자 블록이나, 다이얼 블록을 연결하면 시간을 설정할 수 있어요.
만약		센서 블록과 연결할 수 있어요. 만약 "OO 센서"에서 "OO"이 감지된다면...
반복하기		여기부터 "닫기" 블록까지의 명령어 블록들을 반복해요. 숫자 블록을 연결하면 반복 횟수를 설정할 수 있어요.
아니면		"만약"과 "닫기" 블록 사이에서만 사용해요.
닫기 블록		"만약"과 "반복하기" 블록의 끝을 표시해요.
함수		조합된 명령 블록들을 한꺼번에 기억해요.
숫자 블록		1~7까지 숫자 블록이 있어요.
추가 블록		방향 블록, 랜덤 블록, 방귀 블록이 있어요.
센서 블록		"전방 센서", "바닥 센서", "빛 센서" "만약" 블록과 함께 사용해요.
다이얼 블록		숫자 블록과 같은 역할로 다이얼을 돌려 숫자를 바꿀 수 있어요. (0.1~99까지 가능)
브레인블록		항상 맨 아래에 붙어 있어야 해요. "시작" 블록 아래에 있는 모든 명령어를 모아서 전달해요.

튜토리얼 - 기기 연결하기



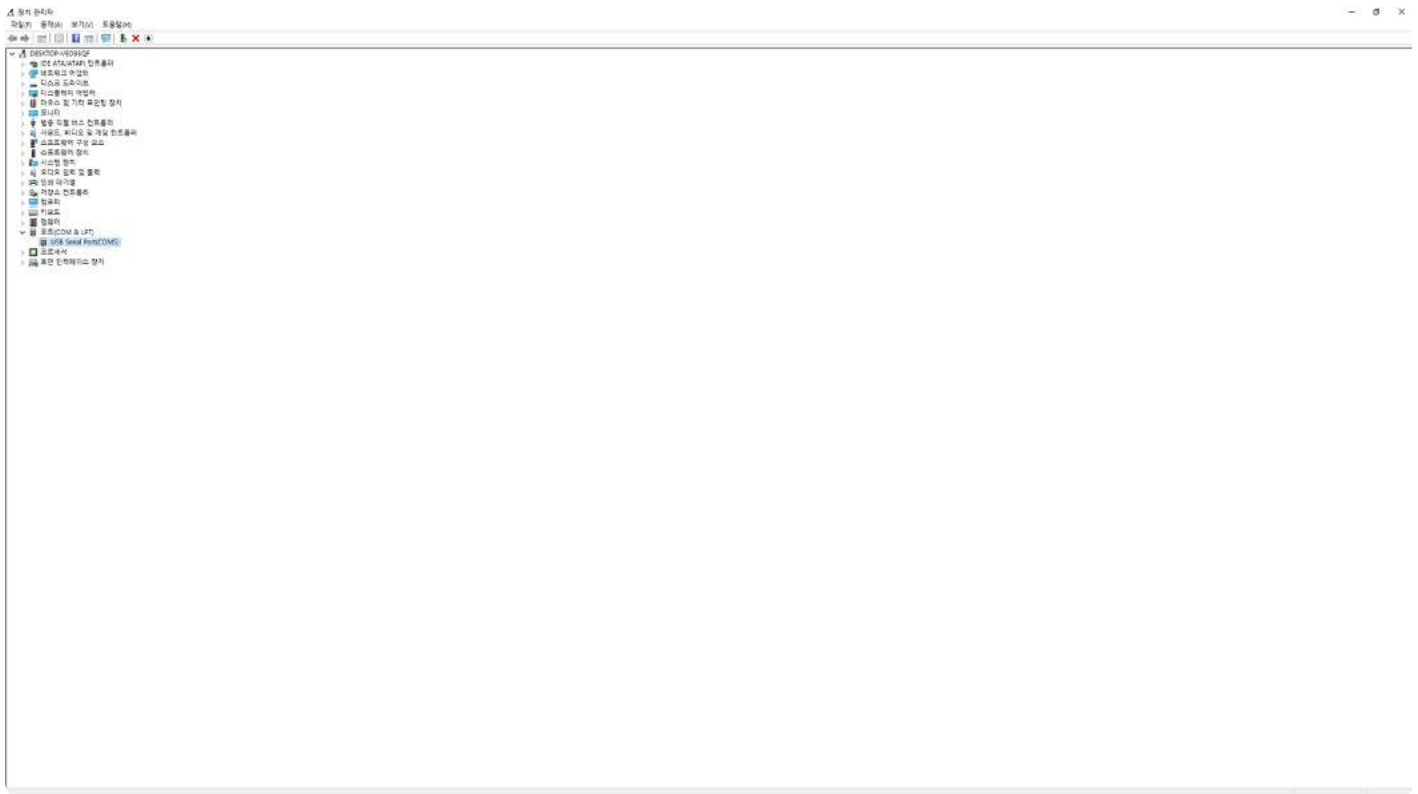
1. 기기 연결하기 버튼

기기 연결하기 버튼을 누릅니다.



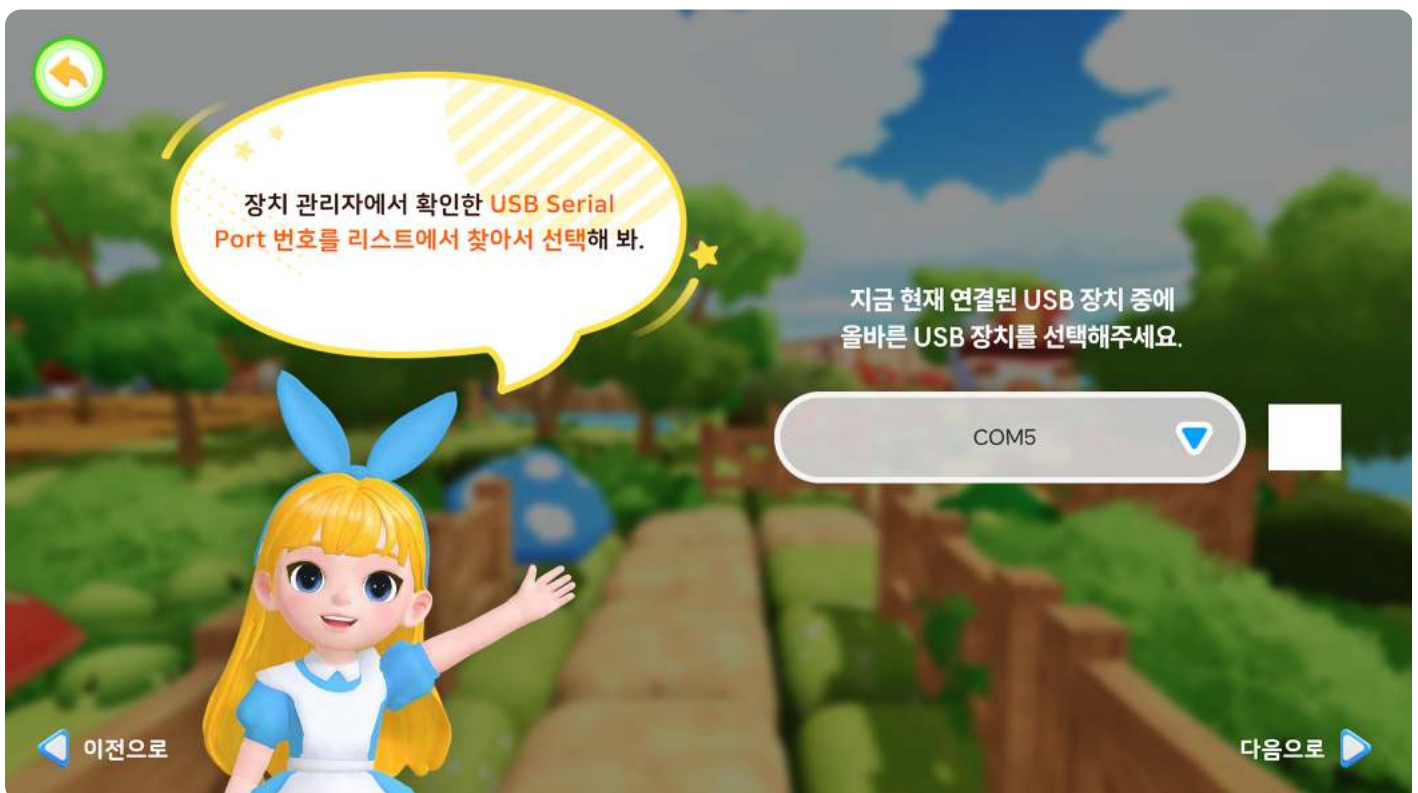
2. USB 동글

USB 동글을 컴퓨터에 꽂아줍니다.



3. 장치 관리자

장치 관리자를 열어서 포트에 연결된 USB Serial Port 번호를 확인합니다.



4. USB 장치 선택

확인한 USB Serial Port 번호를 연결합니다.



5. 브레인블록

브레인블록의 전원을 켜줍니다.

튜토리얼 - 블록 실행하기



1. 블록 실행하기 버튼

블록 실행하기 버튼을 눌러줍니다.



2. 블록 조립하는 방법 연습

순서에 따라서 블록 조립하는 방법을 연습합니다.

게임 화면 구성



1. 나가기 버튼

메인 화면으로 나가집니다.

2. 1~6단계 버튼

1~6단계 선택할 수 있습니다.

3. 직전 상황 버튼

직전 상황으로으로 돌아갈 수 있습니다.

4. 힌트 버튼

힌트를 확인할 수 있습니다.

5. 소리 버튼

음소거를 진행할 수 있습니다.

1~6 단계 Play 화면



[1단계]



[2단계]



[3단계]



[4단계]



[5단계]



[6단계]

1. 하트여왕과 앨리스의 위치를 확인할 수 있습니다.

2. 기본 목숨 3개 제공: 모두 소멸할 경우 6단계부터 다시 실행해야 합니다.