

코딩 블록 종류

이름	블록	블록의 역할
시작		모든 명령을 시작한다는 뜻이에요. "시작" 블록은 항상 맨 위에 있어야 해요.
이동하기		로봇을 움직이는 명령이에요. 방향 블록을 통해 방향을 조정할 수 있어요.
LED 켜기		로봇의 램프를 켜요. 방향 블록으로 램프의 위치를, 숫자 블록으로 색깔을 조절할 수 있어요.
LED 끄기		로봇의 램프를 꺼요.
소리내기		로봇이 소리를 내요. 숫자 블록을 연결하면, 숫자에 따라 자동차, 로봇, 강아지 등의 소리를 내요.
기다리기		아무 동작 없이 기다려요. 숫자 블록이나, 다이얼 블록을 연결하면 시간을 설정할 수 있어요.
만약		센서 블록과 연결할 수 있어요. 만약 "OO 센서"에서 "OO"이 감지된다면...
반복하기		여기부터 "닫기" 블록까지의 명령어 블록들을 반복해요. 숫자 블록을 연결하면 반복 횟수를 설정할 수 있어요.
아니면		"만약"과 "닫기" 블록 사이에서만 사용해요.
닫기 블록		"만약"과 "반복하기" 블록의 끝을 표시해요.
함수		조합된 명령 블록들을 한꺼번에 기억해요.
숫자 블록		1~7까지 숫자 블록이 있어요.
추가 블록		방향 블록, 랜덤 블록, 방귀 블록이 있어요.
센서 블록		"전방 센서", "바닥 센서", "빛 센서" "만약" 블록과 함께 사용해요.
다이얼 블록		숫자 블록과 같은 역할로 다이얼을 돌려 숫자를 바꿀 수 있어요. (0.1~99까지 가능)
브레인블록		항상 맨 아래에 붙어 있어야 해요. "시작" 블록 아래에 있는 모든 명령어를 모아서 전달해요.